

# REGLAS DE JUEGO

---

GOAL GOAL GOAL MINES

 **JOKERBET**

## Goal Goal Goal Mines™

El objetivo del juego es descubrir símbolos ganadores dando la vuelta a las casillas.

### Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Elija su apuesta pulsando + y - debajo de **CANTIDAD DE APUESTA**.
- Elija 1 de los 3 tamaños del tablero: 3x3, 4x4, o 5x5 casillas de césped.
- Elija el número de Tarjetas Rojas a colocar en el tablero:
  - para el tablero de 3x3: de 1 a 8 Tarjetas Rojas;
  - para el tablero de 4x4: de 2 a 15 Tarjetas Rojas;
  - para el tablero de 5x5: de 2 a 24 Tarjetas Rojas;
- Elija el modo **Manual** o **Automático**.
- Pulse el botón **Iniciar juego** para iniciar la ronda.

### Funcionamiento del juego Manual:

- Pulse cualquier casilla de césped para descubrir un símbolo debajo de ella.
- El juego cuenta con 2 símbolos:
  - Símbolo **Balón**: aumenta el premio;
  - Símbolo **Tarjeta Roja**: termina la ronda de juego y destruye los premios no guardados.
- Los valores de premio de cada turno con premio se muestran en las celdas azules de la fila situada sobre el tablero de juego.
- La celda con el premio actual es la resaltada.
- En cualquier turno con premio, usted puede:
  - Cobrar el premio actual y terminar la ronda pulsando el botón **Cobrar**;
  - Usar la opción **A la Banca** para guardar parte del premio;
  - Puede continuar la ronda pulsando nuevas casillas.
- La ronda de juego terminará si se descubre la **Tarjeta Roja**.

- Tras el fin de la ronda de juego, todas las casillas de césped no seleccionadas descubrirán sus símbolos.

### **Opción A la Banca:**

- La opción **A la Banca** solo está disponible en el modo de juego **Manual**.
- **A la Banca** le permite guardar parte del premio al descubrir el símbolo **Tarjeta Roja**.
- En un turno ganador, elija qué importe de apuesta quiere guardar usando los botones - y + del campo **A la Banca**.
- Pulse el botón **A la Banca** para revisar el cambio a los valores de premio sobre la zona de juego: se dividirán entre el premio no guardado (celdas azules) y el premio guardado (celdas verdes).
- Pulse el botón **Cancelar** para cancelar la opción o cambiar el importe a guardar en la Banca.
- Pulse el botón **Confirmar** para confirmar su selección y comenzar la ronda.
- La opción **A la Banca** puede usarse en cualquier turno con premios usando distintos importes para la Banca. El importe acumulado en la Banca se mostrará en la celda verde actual.
- **Importante:** al usar la opción **A la Banca**, el valor de premio actual de la celda azul no puede ser inferior a una apuesta mínima.
- **Importante:** solo el importe de apuesta sin guardar mostrado en la casilla azul aumentará al descubrir las casillas de césped.
- El importe de la Banca acumulado se pagará al final de la ronda sin importar si se descubre un símbolo **Tarjeta Roja**.

### **Auto Juego:**

- Pulse el botón **Auto** para pasar al menú de Auto Juego.
- Puede establecer el **Importe de apuesta**, el número de **Tarjetas Rojas** y el tamaño del tablero de juego al igual que en el juego normal.
- Pulse el campo **Rondas** para abrir la lista desplegable y elija el número de partidas que se jugarán automáticamente.
- Pulse las casillas de césped del tablero de juego una a una para establecer el orden en que las casillas de césped descubrirán sus símbolos durante la sesión de Auto Juego.

- Pulse **Atrás** para cancelar las casillas de césped elegidas en orden inverso o pulse la última casilla de la orden para cancelarla.
- **Importante:** el número de césped casillas elegidas para el auto juego no puede superar el número máximo de casillas del tablero menos el número de **Tarjetas Rojas**.
- También puede elegir la opción **Detener al perder y/o Detener al ganar un premio**.
- Puede establecer cambios automáticamente en la apuesta, usando los botones - y + junto a los campos **Tras un premio aumentar en** y **Tras perder aumentar en**.
- Importante: La apuesta no aumentará una vez se alcance el límite máximo de apuesta.
- Al pulsar **INICIAR AUTO JUEGO** comenzará la sesión de auto juego con sus ajustes.
- Durante el auto juego se mostrará el número de rondas restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - El juego se ha ejecutado el número de veces especificado.
  - No tiene fondos suficientes para la siguiente ronda.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER PARTIDA**.
- Tras el fin de la ronda de juego, todas las casillas de césped no seleccionadas descubrirán sus símbolos.

#### **Detalles del juego:**

- La sección **Detalles de la partida** muestra las estadísticas de la partida actual.
- El campo **Premio máximo** muestra el premio máximo posible de la partida con los ajustes actuales.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 88.89% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 97.00%.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 100000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante una partida, inicie sesión de nuevo en el casino. Se le llevará automáticamente al juego para que pueda continuarlo a partir del punto en el que se vio interrumpido. Si vuelve a abrir el juego sin acceder nuevamente al casino, el juego comenzará desde el inicio. En ambos casos, se pagarán los premios que haya obtenido previamente.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

**OK**

 **JOKERBET**