

# REGLAS DE JUEGO

---

GOAL BONANZA

 **JOKERBET**

# **Goal Bonanza™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 10 líneas de pagos fijas.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas y pagos**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Su apuesta por línea de pago es su apuesta total por tirada dividida por el número de líneas de pago.

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos de delantero son símbolos comodín.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de pelota.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo no tiene premio.

El color y el tema de algunos símbolos del juego pueden variar. Estas modificaciones visuales solo tienen fines de entretenimiento y no influyen en la asignación de funciones o premios.

## **Colección de comodines**

Los tambores 2, 3, 4 tienen recogida de comodines.

En cada colección de comodines hay 2 huecos que deben llenarse para activar la función.

Cada vez que aparece un símbolo comodín en un tambor, se añade a la colección correspondiente para ese tambor.

Una colección de comodines completa otorga un tambor comodín en ese tambor durante las siguientes 2 tiradas.

Cada símbolo de tambor comodín es un símbolo comodín.

El estado de recogida se guarda por apuesta.

Ajustar el tamaño de la apuesta restablece el estado de recogida para ese tamaño de apuesta.

## Símbolos de pelota

Los símbolos de pelota pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar en 3 o más tambores consecutivos, empezando por el tambor del extremo izquierdo.

Los símbolos de pelota no pueden salir en los tambores si hay al menos un tambor comodín activo.

Cada símbolo de pelota revela un premio en metálico o un premio de bote.

Los premios de bote posibles son: Mini (x10), Minor (x20), Major (x50) y Max (x500).

Solo puede salir 1 premio Max durante una tirada.

Los premios de dinero posibles son: x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x6, x7 y x8 la apuesta.

Todos los premios en metálico y de bote se multiplican por el multiplicador de pelotas.

Todos los premios de bote que se muestran en el juego tienen aplicado el multiplicador de pelotas actual.

Los premios en metálico se multiplican en la combinación ganadora.

## Multiplicador de pelotas

El multiplicador de pelotas aumenta en x1 si salen símbolos de pelota en los tambores 1 y 2 sin crear una combinación ganadora.

El multiplicador comienza en x1 y puede incrementarse hasta x10.

El multiplicador de pelotas se aplica solo a las combinaciones de símbolos de pelota ganadoras.

El multiplicador de pelotas se restablece a x1 cuando los símbolos de pelotas crean una combinación ganadora, excepto durante la Goal Bonus.

El multiplicador de pelotas no cambia si cambia la apuesta.

## Goal Bonus

Todos los símbolos de pelota que no forman parte de una combinación ganadora o que no se usan para el multiplicador de pelotas se recogen en la función Goal Bonus.

Cuanto más símbolos de pelota se recojan, más probabilidades hay de que se active la función Goal Bonus.

Esta función se puede activar aleatoriamente en cualquier tirada.

La Goal Bonus no puede activarse si hay al menos 1 tambor comodín activo.

La Goal Bonus no restablece el multiplicador de pelotas.

Cuando se activa la función, los símbolos de pelota se distribuyen en el tablero durante la tirada y crean una combinación ganadora.

Durante la tirada, pueden salir símbolos de pelota adicionales y aumentar el pago.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

**Tiradas:** define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

**Límite de ganancias:** define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

**Límite de pérdidas:** define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Una vez jugadas todas las rondas de juego automático, aparecen 3 opciones: "INICIAR" inicia el mismo número de rondas de juego automático con la misma configuración, "MÁS" abre la configuración de juego automático y "X" cierra la función.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Configuración de las apuestas

**Botones de apuesta rápida:** configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Controles del juego

**Botón de tirada:** inicia un giro de tambores.

**Botón Parar:** detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

**Botón de juego automático:** muestra las opciones de juego automático.

**Botón de parar juego automático:** termina la sesión de juego automático actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

**Botón Apostar:** muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

**Botones de apuesta rápida:** configura la apuesta actual al valor seleccionado.

**Botón Tirada rápida:** activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

**Apuesta:** muestra la cantidad total apostada.

**Ganancia:** muestra la ganancia más reciente.

**Saldo:** muestra los saldos actuales.

**Barra espaciadora:** al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

**Barra espaciadora:** al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

**Botón de menú:** muestra opciones adicionales del juego.

## Menú del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Menú: activa o desactiva el menú del juego.

## Configuración del juego

Pulsar barra espaciadora para tirar: activa o desactiva esta opción.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Traducción de los términos del juego

Big Win = Grandes ganancias

Mega Win = Meganancias

Super Win = Superganancias

MAX = Máx.

MAJOR = Mayor

MINOR = Menor

MINI = Mini

Bonus = Bonificación

Goal Bonus = Bonificación de gol

Wild = Comodín

Wild Reel = Tambor comodín

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,15 %.

Probabilidades reales: 1 en 33003300.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-03-09

**OK**

 **JOKERBET**