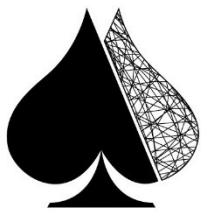


REGLAS DE JUEGO

GNOMOS CHRISTMAS





**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Gnomos Christmas

Versión 1.0, 02/10/2023

¡Celebra la Navidad con Gnomos Christmas!

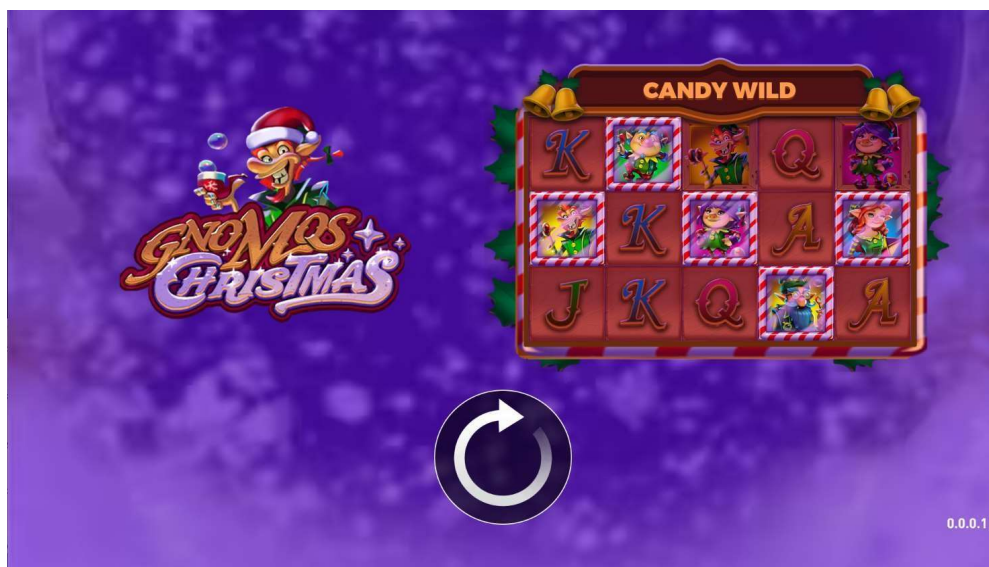
Esta nueva slot es una edición especial de nuestro popular juego Gnomos Respin. Con 5 rodillos, 3 filas y 20 líneas, este juego te transportará a un mundo mágico lleno de diversión y premios.

Con Free Spins y Sticky Wilds, tendrás la oportunidad de ganar grandes regalos mientras disfrutas de la temporada navideña.

Además de su diseño navideño, estas funcionalidades especiales te harán sentir como si estuvieras en la casa de Santa Claus, alejada de todo y tan secreta que sólo la conocen los gnomos, elfos y renos que trabajan con él.

¡Regálate la magia de la Navidad con Gnomos Christmas!





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	20 líneas
Características	Free Spins Mecánica de recuadro
Devolución al jugador (RTP)	85,07; 88,15%; 90,10%; 92,08%; 94,05%; 96,01%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilinguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de línea se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD

Este es el símbolo de Wild.
Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.



SCATTER

Este es el símbolo Scatter. Aparece en todos los rodillos. Con tres o más repeticiones obtendremos un premio y nos dará acceso a la fase de Free Spins.

Los Scatters que hayan provocado el paso a los Free Spins se convertirán en posiciones especiales y quedarán marcados con recuadro durante toda la sesión de Free Spins.

Los Scatters que puedan aparecer durante la sesión de Free Spins también serán convertidos en posiciones especiales y marcados con recuadro. Se mantendrán también hasta el final de la sesión de Free Spins.

El número de Free Spins varía en función de los Scatters obtenidos:

SCATTERS	NÚMERO FREE SPINS
3	15
4	20
5	25

El premio de scatter se suma a los premios de línea.

MECÁNICA RECUADRO



Durante el giro de rodillos y de forma ocasional, se elegirán aleatoriamente entre 8 y 10 posiciones que quedarán marcadas con un recuadro para identificarlas como posiciones especiales, habiendo siempre al menos una por rodillo.

Si al final del giro hubiera algún símbolo de personajes en esas posiciones especiales, dicho símbolo se convertirá en WILD. Esto no ocurre así con los símbolos de letras

El análisis de la jugada se realizará una vez se hayan sustituido todos los símbolos WILD que hubieran aparecido

Durante la fase de Free Spins, las posiciones donde hayan caído Scatters se quedarán fijas como posiciones especiales con recuadro hasta que finalicen los Free Spins.

COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS



Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins. Se entrará con la apuesta que esté seleccionada, y se jugará una fase completa con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego. El precio depende del RTP del juego de acuerdo a la siguiente tabla.


RTP	Multiplicador apuesta total	RTP Free Spins
85,07%	x 65	84,68%
88,15%	x 62,5	87,90%
90,10%	x 61	90,21%
92,08%	x 60	91,62%

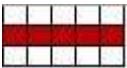
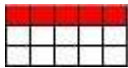
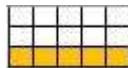
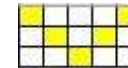

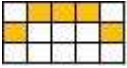

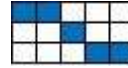


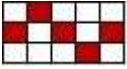

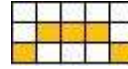
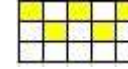

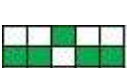

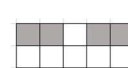
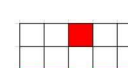
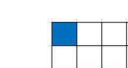
Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 250	Wild
	4	X 100	
	3	X 50	
	5	X 200	Se convierte en Wild en el caso de caer en una posición especial.
	4	X 100	
	3	X 40	
	5	X 150	Se convierte en Wild en el caso de caer en una posición especial.
	4	X 80	
	3	X 30	
	5	X 125	Se convierte en Wild en el caso de caer en una posición especial.
	4	X 60	
	3	X 20	
	5	X 125	Se convierte en Wild en el caso de caer en una posición especial.
	4	X 60	
	3	X 20	
	5	X 100	Se convierte en Wild en el caso de caer en una posición especial.
	4	X 50	
	3	X 20	

	5	X 50	
	4	X 30	
	3	X 10	
	5	X 50	
	4	X 30	
	3	X 10	
	5	X 50	
	4	X 30	
	3	X 10	
	5	X 40	
	4	X 20	
	3	X 5	
	5	X 40	
	4	X 20	
	3	X 5	
	5	X 100	Scatter
	4	X 10	
	3	X 2	

LÍNEAS									
#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

HISTORIAL DE VERSIONES		
Versión 1.0	02/10/2023	Creación de documento

OK

 **JOKERBET**