

# REGLAS DE JUEGO

---

GIVE ME GOLD: MO FISH

 **JOKERBET**

# **Give Me Gold: Mo Fish™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las combinaciones**

Este juego tiene 243 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los scatter, los símbolos de Collect, los 1UP, los de moneda de pez y los de bota antigua.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo no tiene premio.

## **Símbolos scatter**

Los scatters solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo solo aparece en el juego base.

Los scatters no generan su propia ganancia.

## Función de recogida

Esta función se activa cuando al menos un símbolo de moneda de pez y un símbolo de Collect salen en la misma tirada.

Las monedas de pez aparecen con un premio en metálico de x0,2, x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x4, x5, x6, x7,5, x10, x25, x50 o x100 la apuesta.

El símbolo de Collect recoge los valores de todas las monedas.

El símbolo de Collect solo aparece en el tambor 5.

Las monedas de pez aparecen en los tambores 1, 2, 3 y 4.

La función puede activarse durante el juego base y las tiradas gratis.

## Función de recogida y multiplicador gradual

El multiplicador gradual consta de 10 escalones: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15 y x50.

El multiplicador activo se aplica a la ganancia de las monedas de pez recogidas.

Cuando sale el símbolo 1UP, el valor del multiplicador sube un escalón.

Durante el juego base, el multiplicador puede crecer hasta x10.

Durante las tiradas gratis, el multiplicador puede crecer hasta x50.

Durante el juego base, el multiplicador se reinicia a x1 después de completar la función de recogida.

Los símbolos 1UP aparecen en los tambores 1, 2, 3 y 4.

Solo puede salir un símbolo 1UP por tirada.

El símbolo 1UP y el símbolo de Collect no pueden salir en la misma tirada.

## Tiradas gratis

3 Símbolos scatter activan tiradas gratis.

Los jugadores y jugadoras tienen garantizado un mínimo de 9 tiradas gratis.

El número de tiradas gratis jugadas se rastrea en el campo destinado a ello.

Las tiradas gratis duran hasta que la bota antigua y los símbolos de Collect salgan en la misma tirada.

El símbolo de la bota antigua solo aparece en las tiradas gratis.

La bota antigua contiene un premio en metálico de x0,5 la apuesta.

El multiplicador obtenido en el juego base se transfiere a las tiradas gratis.

Cuando se completan las tiradas gratis, el multiplicador gradual se restablece a un valor entre x1 y x4.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Función Catch & Crawl

Esta función se puede activar en el juego base.

La función se juega en una cuadrícula de 5x5.

La función puede activarse en cualquier tirada, donde los símbolos de la moneda de pez salen sin el símbolo de Collect.

La recogida gráfica de los símbolos de moneda de pez de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

En los tambores solo hay monedas de pez, símbolos de señuelo, símbolos misteriosos, gemas del bote Mini y del bote Major.

Los símbolos misteriosos pueden revelar monedas de pez o gemas del bote Grand.

Los símbolos misteriosos se revelan solo si salen dentro de la zona de símbolos de pez.

El símbolo de señuelo contiene la ganancia de x1 la apuesta.

La función comienza con 5 tiradas y el símbolo de pez cubriendo posiciones de 2x2.

Al final de la tirada, el pez se mueve y recoge todos los símbolos de señuelo.

La caja de señuelos realiza un seguimiento de la cantidad de símbolos de señuelo que se ha recogido.

Al conseguir 5 símbolos de señuelo, se otorgan 3 tiradas adicionales y el símbolo de pez aumenta a 3x3.

Al conseguir 9 símbolos de señuelo, se otorgan 2 tiradas adicionales y el símbolo de pez aumenta a 4x4.

Al conseguir 12 símbolos de señuelo, se otorga 1 tirada adicional y el símbolo de pez aumenta a 5x5.

Cada etiqueta del bote tiene un contenedor individual a su lado.

El contenedor recoge gemas de diferentes colores.

Cuando el contenedor se llena, se otorga el premio correspondiente.

Recoja 3 gemas verdes para conseguir el bote Mini de x15.

Recoja 4 gemas verdes para conseguir el bote Major de x50.

Recoja 5 gemas verdes para conseguir el bote Grand de x5 000.

En una tirada, puede salir un máximo de 1 gema del bote Mini y una del bote Major.

El símbolo misterioso puede revelar un máximo de 2 gemas del bote Grand en la misma tirada.

Cuando se otorga un bote, se reinicia la recogida de los símbolos de gema para el bote obtenido.

La función termina cuando se completan todas las tiradas.

## Función Boost

Al activar la función Boost, la apuesta aumenta en un 20 %, lo que aumenta la posibilidad de activar tiradas gratis de x2,38.

Esta función no afecta a los pagos.

La función Boost solo está disponible en el juego base.

Boost se desactiva automáticamente al entrar en la pantalla de compra de bonificación.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Compra de bonificación

En la compra de bonificación, el jugador o jugadora puede seleccionar una función para activarla al instante.

Se pueden comprar opciones a los precios que se muestran.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función se juega con la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Traducción de los términos del juego

Catch & Crawl: Función de rastreo de pesca

Símbolo de Collect: un símbolo en el juego con la etiqueta «Recogida».

Bonus - Bonificación

Boost: Potenciador

GRAND, Grand Jackpot - Bote grande.

MAJOR, Major Jackpot - Bote mayor.

MINI, Mini Jackpot - Bote mini.

## Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

## Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

## Controles del juego

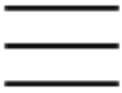
Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

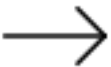


Botón Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Al pulsar el botón Tirar durante la tirada actual, se detienen los tambores más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Continuar: avanza a la siguiente pantalla.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Al pulsar el botón Tirar durante el juego automático, finaliza la sesión de juego automático actual.



Botón de inicio: sale del juego.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o

jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

El multiplicador obtenido en el juego base se transfiere a las tiradas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,10 %.

RTP con Boost: 94,10 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 94,10 %.

RTP con compra de Catch & Crawl: 94,10 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Probabilidades reales: 1 en 1,073,556.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.6.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-08-22

# OK

 **JOKERBET**