

# REGLAS DE JUEGO

---

GEMHALLA

 **JOKERBET**

# Gemhalla

## Game rules

### Acerca del juego

La tragaperras está dedicada a la mitología Nórdica, el héroe principal es Thor. Lo verá de pie cerca del árbol Yggdrasil que era considerado por los antiguos escandinavos una fuente inagotable de vitalidad, pero en nuestro juego es una fuente inagotable de grandes ganancias. Los símbolos multiplicadores en Gemhalla aparecen tanto en el juego principal como en las Jugadas Gratis. En caso de que caigan varios símbolos de Bonificación, se suman sus multiplicadores, y en las Jugadas Gratis también se acumulan multiplicadores. La tragaperras tiene rodillos automáticos y una opción más de Refilling que le da la posibilidad de conseguir ganancias consecutivas en cada giro.

### Cómo jugar

Las ganancias varían dependiendo del número de símbolos. Elija el tamaño de la apuesta usando los botones del campo **Apuesta total**. Cuanto mayor sea la apuesta, mayores serán las ganancias totales. El valor de apuesta seleccionado se muestra en el campo correspondiente. Para hacer que los rodillos empiecen a girar, haga clic en el botón **Girar**.

### Juego automático

Haga clic en el botón **Ajustes de jugadas automáticas (A)** para elegir el número de rondas que se van a jugar automáticamente. El Juego automático se inicia cuando se pulsa el número de rondas y el botón de Juego automático muestra la cantidad de jugadas restantes.

Puede elegir ajustes adicionales para la **Parada de jugadas automáticas**:

- en cualquier victoria, la jugada automática se detendrá después de ganar
- si se gana el juego de bonificación - la tirada automática se detendrá cuando se gane el juego de bonificación ( solo se aplica a las Jugadas Gratis)
- si se supera una ganancia única, la jugada automática se detendrá cuando una ganancia única supere la suma escrita en el campo

- si el saldo de caja aumenta, la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual sea superior a la suma escrita en este campo
- si el saldo de caja disminuye, la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual sea inferior a la suma escrita en este campo

Para detener las jugadas haga clic en el botón **Detener jugadas automáticas**

## Funciones

Símbolos pagan en cualquier parte de la pantalla. El número total de un mismo símbolo en la pantalla al final de un giro determina el valor de la ganancia.

Refilling. Puede darle muchas ganancias consecutivas en cada giro. Refilling significa que después de cada tirada, todas las combinaciones pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen en la parte inferior de la pantalla y las celdas vacías se llenan de símbolos procedentes de arriba. El Refilling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de otra recarga. El número de Refills posibles es infinito. Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de haberse jugado todas las Refills resultantes de un giro base. Los símbolos Scatter no participan en el doble giro, permanecen en sus posiciones hasta el final de la secuencia de doble giro.

Símbolo Scatter. Puede aparecer en cualquier rodillo. 4 o más símbolos Scatter activan Jugadas Gratis.

Jugadas gratis. Inicialmente, la ronda consta de 15 tiradas. Si durante la ronda caen 3 o más símbolos Scatter en una tirada, el jugador obtiene 5 jugadas gratis adicionales.

Símbolo Multiplicador. Tiene un multiplicador seleccionado aleatoriamente de x2 a x500. Este símbolo tiene forma de escudo, y cada uno de los cuatro tipos de escudo tiene su propio rango de valores de multiplicador. El escudo de madera puede tener un multiplicador de x2 a x5, el escudo verde, de x6 a x30, el escudo violeta, de x31 a x100, y el escudo a rayas puede tener un multiplicador de x101 a x500. Un símbolo Multiplicador puede caer tanto en el juego principal como en la ronda de Jugadas Gratis. En el juego principal, si cae más de un símbolo Multiplicador en una tirada y hay una ganancia como resultado de la tirada, sus multiplicadores se suman, y la suma se aplica a la ganancia total al final de la tirada. En la ronda de Jugadas Gratis se acumulan multiplicadores. Si hay una combinación ganadora como resultado de la tirada, y caen símbolos Multiplicadores en esta tirada, sus importes se suman y acumulan. Los multiplicadores de cada una de las siguientes tiradas ganadoras se añaden a esta suma de multiplicadores. La suma que se aplica a la ganancia de una tirada es la suma de los multiplicadores acumulados anteriormente más el multiplicador(es) de esta tirada en particular.

Comprar Bono. El jugador tiene la posibilidad de comprar la ronda de Jugadas Gratis en el juego principal. El precio de compra es de x100 de la apuesta. El siguiente giro después de la

compra activan las Jugadas Gratis. La función está desactivada si la función de Probabilidad x2 está activa.

Probabilidad x2. Un jugador puede comprar una doble probabilidad de obtener Símbolos Scatter. La función aumenta la apuesta en un 25%. La función está desactivada si la característica de Comprar Bonificación está activa.

## Resultados de los Giros

Si se forma una combinación ganadora a lo largo de cualquier línea de pago activa, ésta se animará y el importe de la ganancia se mostrará en el campo **Ganancia total**.

- Las ganancias varían dependiendo del número de símbolos.
- Los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Tenga en cuenta que los pagos se realizan de acuerdo al número de símbolos.
- En caso de múltiples combinaciones ganadoras, la suma de la ganancia total se suma.
- La tirada puede resultar en Jugadas gratis. Las jugadas gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda que activa estas jugadas.
- En caso de que un cierto número de símbolos de Scatter paguen, y las combinaciones ganadoras y el número de símbolos de pago de Scatter caigan en una tirada, el jugador recibe la cantidad ganadora tanto por los Scatters como para todas las combinaciones ganadoras.
- La cantidad máxima posible en la partida es {max\_multiplier}.
- La probabilidad de ganar la ganancia máxima {max\_multiplier}x en el juego es 1:{max\_win\_freq}.

La apuesta mínima es {min\_bet}. La apuesta máxima es {max\_bet}

Para conocer los pagos del juego, haga clic en el botón **Información (I)** y elija el botón Pagos.

## Ajustes

El botón de ajustes abre un panel con los ajustes de velocidad y volumen del juego.

- Giro rápido: la velocidad de giro de los rodillos aumenta. Dependiendo de los requisitos de licencia, es posible que esta función no esté disponible.
- Barra espaciadora para girar (puede utilizarse en lugar de pulsar el botón Girar)

Aquí también están los ajustes de efectos de sonido y de la música de fondo:

- Ajuste de volumen, incluido su apagado completo
- Activación de la música (con marca de verificación)

- Activación de los efectos de sonido (con marca de verificación)
- Para jugar en el modo para zurdos en los dispositivos móviles, ponga la marca correspondiente en los ajustes.

## Requisitos de licencia

Las funciones de Compra pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

El modo automático puede no estar disponible en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Las tiradas rápidas pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

## Retorno al jugador

El retorno teórico general al jugador (RTP) es {RTP.main}%. El RTP en la función Comprar Bonificación es {RTP.freepin\_buy}%. El RTP en la función Probabilidad x2 es {RTP.freepin\_chance}%.

## RNG

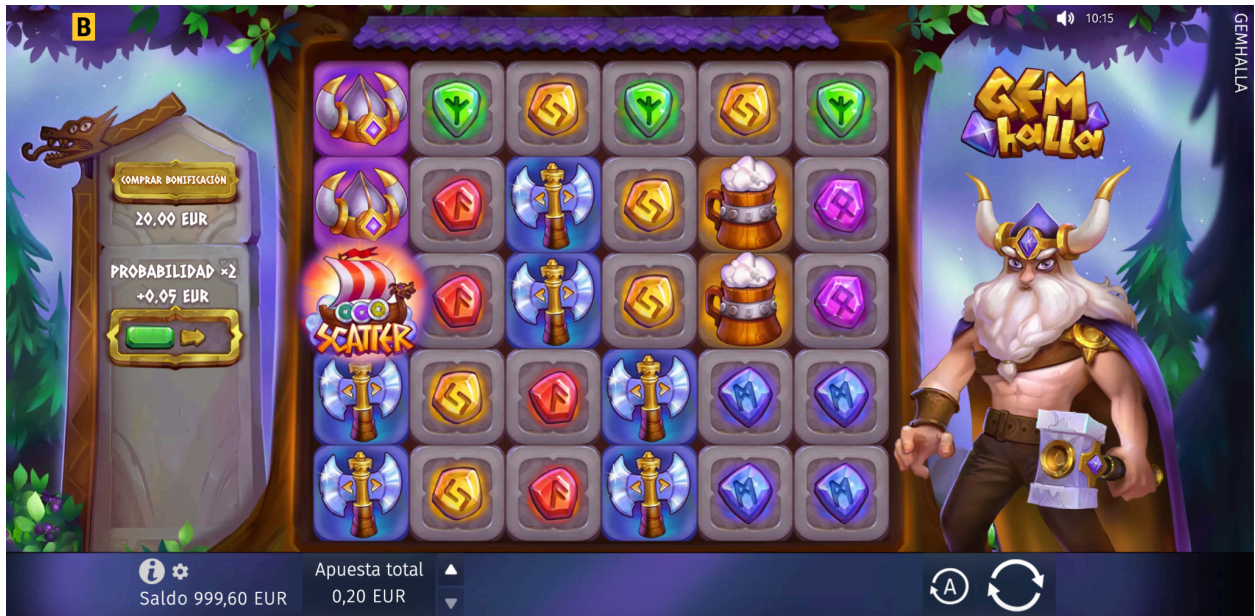
El juego se basa en un generador de números aleatorios certificado. Para más información, visite nuestra página BGaming.

## Información adicional

¡Un mal funcionamiento anula todas las jugadas y los pagos! Todas las rondas inacabadas se terminarán cada veinticuatro horas. Si el juego requiere «Recoger», se producirá la acción de «Recoger» y las ganancias de la ronda se añadirán al saldo del jugador. Si el juego requiere la acción de un jugador, el resultado se cuenta asumiendo que el jugador ha elegido la acción sin riesgo sin subir la apuesta inicial. Esta es la versión 1.0 de la regla del juego, fechada el 06 de junio de 2023. versión de juego {game\_version}.

Las Reglas del juego publicadas en esta página web están en inglés, y las traducciones a otros idiomas se proporcionan como un servicio de buena fe. En caso de ambigüedad entre una versión inglesa y una traducción, la versión inglesa siempre tiene prioridad.

[Demo link](#)



**B** 10:17 GEMHALLA

COMPRAR BONIFICACIÓN  
20,00 EUR

PROBABILIDAD  $\times 2$   
+0,05 EUR

🔨	🔨	🍺	🟢	🟠	🟢
🔴	🟡	🍺	🔨	👑	🟡
🔴	👛	🍺	🔴	👛	🟡
🔴	🔴	🟠	🍺	👛	🟡
🟢	👛	👛	🟠	🟡	🟢

Saldo 999,40 EUR Apuesta total 0,20 EUR

🔄 🔄

**B** 10:18 GEMHALLA

COMPRAR BONIFICACIÓN  
20,00 EUR

PROBABILIDAD  $\times 2$   
+0,05 EUR

0,16 EUR

🟢	🔴	🔨	👑	🍺	🟢
🔴	🔴	🟢	🔨	👑	🍺
🟡	🟡	🟠	🟠	🔨	🟢
🔴	👛	👑	🟡	🟠	🟢
🟢	🟠	🔴	👑	👛	🟠

Saldo 999,36 EUR Apuesta total 0,20 EUR Ganancia total: 0,16 EUR

🔄 🔄

# GEMKOLLA

## Scatter



6+ - 20,00 EUR  
 5 - 1,00 EUR  
 4 - 0,60 EUR

Scatter. Puede aparecer en cualquier rodillo. 4 o más símbolos Scatter activan Jugadas Gratis. Durante la ronda de Jugadas Gratis si 3 o más Scatter caen en una tirada el jugador obtiene 5 Jugadas Gratis adicionales.

## Multiplicador



madera: x2 a x5  
 verde: x6 a x30  
 violeta: x31 a x100  
 a rayas: x101 a x500

Símbolo multiplicador. Tiene un multiplicador seleccionado aleatoriamente. Cada color del escudo tiene su propio rango de valores multiplicadores. Puede caer tanto en las Jugadas Gratis como en el juego principal.



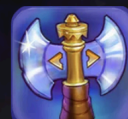
12+ 10,00 EUR  
 10-11 5,00 EUR  
 8-9 2,00 EUR



12+ 5,00 EUR  
 10-11 2,00 EUR  
 8-9 0,50 EUR



12+ 3,00 EUR  
 10-11 1,00 EUR  
 8-9 0,40 EUR



12+ 2,40 EUR  
 10-11 0,40 EUR  
 8-9 0,30 EUR



12+ 2,00 EUR  
 10-11 0,30 EUR  
 8-9 0,20 EUR



12+ 1,60 EUR  
 10-11 0,24 EUR  
 8-9 0,16 EUR



12+ 1,00 EUR  
 10-11 0,20 EUR  
 8-9 0,10 EUR



12+ 0,80 EUR  
 10-11 0,18 EUR  
 8-9 0,08 EUR



12+ 0,40 EUR  
 10-11 0,15 EUR  
 8-9 0,05 EUR

## Características

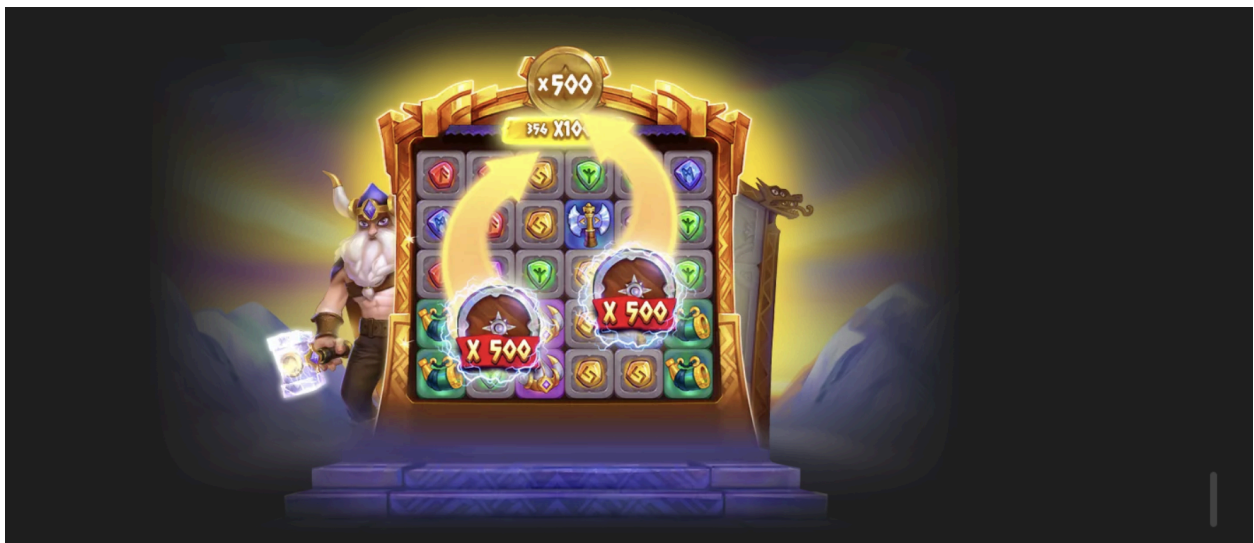
### Multiplicador en el juego principal

En el juego principal, en caso de que toquen varios símbolos Multiplicadores en una tirada y toque un premio como resultado de la tirada, sus multiplicadores se sumarán y se aplicarán al premio total de la tirada.



### Multiplicador en jugadas gratis

En la ronda de Jugadas Gratis se acumulan multiplicadores. Si toca una combinación ganadora como resultado de la tirada y tocan símbolos multiplicadores en la misma tirada, sus importes se sumarán y se acumularán. Los multiplicadores de cada una de las siguientes tiradas ganadoras se añadirán a esta suma de multiplicadores. La suma que se aplica al premio de una tirada es la suma de los multiplicadores acumulados anteriormente más el (los) multiplicador(es) de esta tirada concreta.





**OK**

 **JOKERBET**