

REGLAS DE JUEGO

GEM FIRE FORTUNE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 3.500 |
| 12 | 1.500 |
| 11 | 750 |
| 10 | 500 |
| 9 | 250 |
| 8 | 200 |
| 7 | 175 |
| 6 | 150 |
| 5 | 100 |



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 3.000 |
| 12 | 1.250 |
| 11 | 600 |
| 10 | 400 |
| 9 | 200 |
| 8 | 150 |
| 7 | 125 |
| 6 | 100 |
| 5 | 75 |



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 2.500 |
| 12 | 1.000 |
| 11 | 450 |
| 10 | 300 |
| 9 | 150 |
| 8 | 125 |
| 7 | 100 |
| 6 | 75 |
| 5 | 50 |



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 2.000 |
| 12 | 500 |
| 11 | 300 |
| 10 | 200 |
| 9 | 125 |
| 8 | 100 |
| 7 | 75 |
| 6 | 50 |
| 5 | 40 |



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 1.500 |
| 12 | 350 |
| 11 | 250 |
| 10 | 150 |
| 9 | 100 |
| 8 | 75 |
| 7 | 50 |
| 6 | 40 |
| 5 | 30 |



| | |
|-----|-------|
| 13+ | 1.000 |
| 12 | 300 |
| 11 | 200 |
| 10 | 125 |
| 9 | 75 |
| 8 | 50 |
| 7 | 40 |
| 6 | 30 |
| 5 | 25 |



| | |
|-----|-----|
| 13+ | 500 |
| 12 | 250 |
| 11 | 150 |
| 10 | 100 |
| 9 | 50 |
| 8 | 40 |
| 7 | 30 |
| 6 | 25 |
| 5 | 20 |



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

FUNCIÓN DE MULTIPLICADOR ALEATORIO

En el juego base, cada combinación ganadora puede tener un multiplicador aleatorio que se le aplica. Los posibles valores de multiplicador son: 2x, 5x, 10x o 100x.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 10 tiradas gratis.

En la función de TIRADAS GRATIS se garantiza que cada combinación ganadora tiene un multiplicador aleatorio que se le aplica. Los posibles valores de multiplicador son: 5x, 10x o 100x.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda de TIRADAS GRATIS para relanzar la función y añadir 5 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 15.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 15.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 400x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS. En la función

de SUPER TIRADAS GRATIS se garantiza que todas las combinaciones ganadoras se multiplicarán aleatoriamente por 10x o 100x.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Los premios de las Tiradas Gratis se suman al premio de línea de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.49%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.51%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100


APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 15000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 15000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**