

REGLAS DE JUEGO

GEM ELEVATOR

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 6x5.



13-30 10000
11-12 2000
9-10 800
7-8 300
6 60
5 50



13-30 2000
11-12 1000
9-10 500
7-8 200
6 50
5 40



13-30 1000
11-12 800
9-10 300
7-8 100
6 40
5 30



13-30 800
11-12 300
9-10 150
7-8 50
6 30
5 24



13-30 500
11-12 200
9-10 100
7-8 40
6 20
5 16



13-30 400
11-12 200
9-10 80
7-8 30
6 16
5 10



13-30 300
12 200
11 100
9-10 60
7-8 24
6 12
5 8



13-30 200
11-12 50
9-10 30
7-8 20
6 10
5 5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este símbolo es el símbolo BONUS. Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

FUNCIÓN SACUDIDA DE ASCENSOR

En cada tirada, después de que terminen todos los premios y tumbles de las combinaciones ganadoras, puede elegirse aleatoriamente cualquier cantidad de rodillos para sacudirse hacia arriba o hacia abajo hasta cinco veces de forma aleatoria. Si se forman combinaciones ganadoras durante las sacudidas, se otorgan sus premios, y después continúan las sacudidas.

Las sacudidas pueden traer símbolos WILD a la pantalla. Estos símbolos WILD pueden llevar un multiplicador aleatorio de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 10x. Si los WILDS se sacuden sin conectarse a ninguna combinación ganadora, por cada sacudida, el multiplicador que llevan se duplica.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos BONUS más para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, en cada tirada gratis, se elige aleatoriamente al menos un rodillo para sacudirse arriba o abajo al menos una posición.

Consiga 4, 5 o 6 o más símbolos BONUS durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 5, 8 o 10 tiradas gratis respectivamente. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora, pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6 o más símbolos BONUS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.54%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA:240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET