

# REGLAS DE JUEGO

GEARS OF HORUS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
 El juego se juega en una cuadrícula de 6x6 símbolos. Tras cada tumble, se abre un rodillo o fila más de símbolos, extendiendo la cuadrícula, en el siguiente orden: fila inferior, fila superior, rodillo derecho y finalmente rodillo izquierdo.  
 Después de que se desbloqueen todos los lados, la cuadrícula permanece en 8x8 hasta el final de todos los tumbles resultantes de la tirada actual.

15-64 2000	15-64 1000	15-64 700	15-64 500	15-64 300	15-64 200	15-64 150	15-64 100
14 1000	14 700	14 500	14 200	14 150	14 100	14 70	14 50
13 700	13 300	13 150	13 100	13 100	13 70	13 50	13 40
12 500	12 250	12 100	12 70	12 70	12 50	12 40	12 20
11 300	11 150	11 70	11 60	11 50	11 40	11 20	11 15
10 200	10 100	10 60	10 50	10 40	10 20	10 15	10 10
9 100	9 50	9 40	9 30	9 20	9 15	9 10	9 8
8 60	8 40	8 30	8 20	8 15	8 10	8 8	8 5
7 40	7 25	7 20	7 15	7 10	7 8	7 5	7 4
6 25	6 20	6 15	6 10	6 8	6 5	6 4	6 3
5 20	5 15	5 10	5 8	5 5	5 4	5 3	5 2



Este es el símbolo SCATTER.  
 Puede aparecer en todos los rodillos.

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.  
 Puede aparecer en todos los rodillos.



15-64 2000
14 1000
13 700
12 500
11 300
10 200
9 100
8 60
7 40
6 25
5 20

## FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## WILDS ALEATORIOS

En el juego base, después de que se desbloqueen todos los lados, en el siguiente tumble se añade un bloque de símbolos WILD a la pantalla en una posición aleatoria. Pueden añadirse un mínimo de 2 o un máximo de 16 símbolos WILD. Los bloques posibles son: 1x2, 2x1, 3x1, 1x3, 2x2, 4x1, 1x4, 5x1, 1x5, 3x2, 2x3, 6x1, 1x6, 4x2, 2x4, 3x3, 5x2, 2x5, 6x2, 2x6, 4x3, 3x4 o 4x4.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 12 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cada tirada tiene un multiplicador básico de x1. Cada tumble también incrementa el multiplicador en x1. Para cada uno de los primeros 4 tumbles de cada tirada, el multiplicador se incrementa con un multiplicador adicional de x1, x2, x3, x4 o x5 aleatoriamente.

El multiplicador se aplica a todos los premios que ocurran durante esa tirada.

Al final de cada tirada gratis, el multiplicador se reinicia de nuevo a x1.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 12 o 20 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de tiradas gratis, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden al premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.09%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.09%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**