

REGLAS DE JUEGO

GATES OF VALHALLA



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba a abajo y de abajo a arriba en rodillos adyacentes, comenzando desde cualquier rodillo.



5 - 1500
4 - 100
3 - 20



5 - 400
4 - 50
3 - 10



5 - 200
4 - 25
3 - 10



5 - 100
4 - 20
3 - 6



5 - 70
4 - 10
3 - 4



5 - 50
4 - 10
3 - 4



5 - 50
4 - 10
3 - 4



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de FREE SPINS. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.



Este es el símbolo de FREE SPINS. Aparece en todos los rodillos. El símbolo FREE SPINS no explota durante las cascadas.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

WILD ERRANTE

El símbolo WILD no explota durante las cascadas como hacen otros símbolos. En su lugar, cuando un símbolo WILD está involucrado en un premio, después de que exploten los símbolos de alrededor, se moverá a una posición aleatoria arriba, abajo a izquierda o derecha, si tiene el espacio para hacerlo. También puede permanecer en su lugar, si no hay espacio para moverse.

Tras moverse, un multiplicador que se aplica a todas las combinaciones ganadoras en las que esté involucrado ese WILD se incrementa en 1x para cada subsiguiente combinación ganadora durante la misma cascada, hasta 5x. Después de que el multiplicador alcance 5x, si ese WILD está involucrado en otra combinación ganadora, explota y hace la cascada con normalidad.

En una combinación ganadora con más de un WILD, el multiplicador de todos los WILDS se suman entre sí antes de aplicarse.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos de FREE SPINS para originar la función de TIRADAS GRATIS. Al originar la ronda de TIRADAS GRATIS con 5, 4 o 3 símbolos FREE SPINS usted comienza con 15, 12 y 10 tiradas gratis respectivamente.

En toda la duración de la función de TIRADAS GRATIS, hay presente un multiplicador que se aplica al premio total de todas las cascadas. Cuando la ronda comienza, el multiplicador es de 1x. Tras cada cascada el multiplicador se incrementa en 1x.

Consiga 3 o más símbolos de FREE SPINS para obtener 10 tiradas gratis más. ¡Sin límites! Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

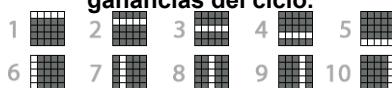
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.62%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del

94.62%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

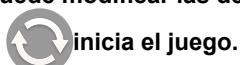
INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.



MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET | .es