

REGLAS DE JUEGO

GATES OF OLYMPUS SUPER SCATTER



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier lugar de la pantalla. El número total del mismo símbolo en la pantalla al final de una partida determina el valor del premio.



12 - 30 5.000
10 - 11 2.500
8 - 9 1.000



12 - 30 2.500
10 - 11 1.000
8 - 9 250



12 - 30 1.500
10 - 11 500
8 - 9 200



12 - 30 1.200
10 - 11 200
8 - 9 150



12 - 30 1.000
10 - 11 150
8 - 9 100



12 - 30 800
10 - 11 120
8 - 9 80



12 - 30 500
10 - 11 100
8 - 9 50



12 - 30 400
10 - 11 90
8 - 9 40



12 - 30 200
10 - 11 75
8 - 9 25

6 10.000
5 500
4 300



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.
El SCATTER paga en cualquier posición.

FUNCIÓN TUMBLE

La sustitución funciona de la siguiente forma: después de cada giro, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas por símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un sustitución. No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todos los sustituciones resultados de un giro base se hayan jugado.



Estos son los símbolos multiplicadores. Están presentes en todos los rodillos y pueden aparecer aleatoriamente durante las tiradas y tumbles tanto en el juego base como las TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor de multiplicador aleatorio de 2x a 500x.

Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x o 500x.

Cuando termina la secuencia de tumble, los valores de todos los símbolos MULTIPLICADOR en la pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

SUPER SCATTER



Este es el símbolo SUPER SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.
Las combinaciones de 4 o más símbolos SCATTER y SUPER SCATTER originan la función de TIRADAS GRATIS.

Las combinaciones de 4 o más SCATTER o SUPER SCATTER, con al menos un SUPER SCATTER incluido, pagan de la siguiente manera:

- 1 SUPER SCATTER en combinaciones de 4 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 100x la apuesta total.
- 2 SUPER SCATTER en combinaciones de 4 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 500x la apuesta total.
- 3 SUPER SCATTER en combinaciones de 4 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 5000x la apuesta total.
- 4 SUPER SCATTER en combinaciones de 4 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 50000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS se otorga cuando aparecen 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla.

La ronda comienza con 15 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR y la tirada resulta en un premio, el valor del multiplicador se suma al multiplicador total. Durante toda la ronda, cuando aparece cualquier símbolo MULTIPLICADOR nuevo y resulta en un premio, el valor total del multiplicador también se usa para multiplicar el premio.

Cuando aparezcan 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.

El símbolo SUPER SCATTER no aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 50.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 50.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es mayor. Hay más símbolos SCATTER y SUPER SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual. Al comprar la función de TIRADAS GRATIS aparecerán aleatoriamente 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

La ronda de SUPER TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 500x la apuesta total actual. En la función de SUPER TIRADAS GRATIS el multiplicador mínimo que pueden tener los símbolos MULTIPLICADOR es de 10x. Al comprar la función de SUPER TIRADAS GRATIS aparecerán aleatoriamente 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier lugar.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando se gana con múltiples símbolos, todos los premios se añaden al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.47%

El RTP del juego al usar ""COMPRE TIRADAS GRATIS"" es del 94.49%

El RTP del juego al usar la ""COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS"" es del 94.49%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 600.000



CÓMO JUGAR


Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 50000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 50000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**