




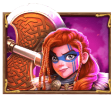






REGLAS DE JUEGO

FURY OF ODIN MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO

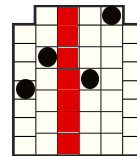
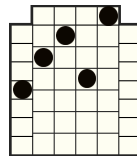
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 200 5 - 100 4 - 60 3 - 40 2 - 20		6 - 60 5 - 30 4 - 20 3 - 10		6 - 50 5 - 25 4 - 10 3 - 5		6 - 40 5 - 15 4 - 10 3 - 5		6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4
	6 - 20 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 16 5 - 10 4 - 5 3 - 4		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 10 5 - 6 4 - 4 3 - 2		6 - 8 5 - 6 4 - 4 3 - 2

Formas de ganar



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y FURY. El símbolo WILD solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5, en la fila superior.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos, junto con otro símbolo en la fila superior. La fila superior de los rodillos 2 a 5 gira independientemente de derecha a izquierda. En total, el número máximo de posibles vías de premio es de 117649.



FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble. El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.



FUNCIÓN FURY

Este es el símbolo FURY. El símbolo FURY no paga.

El símbolo FURY solo puede aparecer en la fila superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Cuando el símbolo FURY aparece como resultado de una tirada normal o un tumble, todos los símbolos en los rodillos bajo él se transforman en WILDS. Si como resultado de un tumble, el símbolo FURY cambia a una nueva posición de la fila superior, todos los símbolos en los rodillos bajo él se transforman en WILDS.

Si tras la expansión los WILDS generados por el símbolo FURY no se conectan a ninguna combinación ganadora, el juego hará respin automáticamente en todos los símbolos en pantalla excepto en esos WILDS. Los respins continúan hasta que aparece al menos una combinación ganadora con los WILDS. Tras cada respin, el número de WILDS expandidos por FURY se incrementa en 1, hasta un máximo de 6.

Se garantiza que aparecerá un número mínimo de vías de premio por cada respin durante la función, de la siguiente manera: respin 1, mínimo 500 vías de premio; respin 2, mínimo 1000 vías de premio; respin 3, mínimo 2000 vías de premio; respin 4, mínimo 5000 vías de premio; respin 5, mínimo 10000 vías de premio; respin 6, mínimo 50000 vías de premio; respin 7 y más, 117649 vías de premio;

SÍMBOLO MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO.

Cuando aparezcan símbolos MISTERIO, se transformarán en el mismo símbolo pagador antes del cálculo del premio.

PREMIO CON VÍAS MÁXIMAS GARANTIZADO

Aleatoriamente en una tirada que no resulte en premio, los símbolos cambiarán a una nueva configuración, suficiente en cada rodillo para formar el número máximo posible de vías y con un premio garantizado de mínimo 10x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos y puede hacerlo en cualquiera de sus formas posibles en el rodillo.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición en pantalla, formando la palabra ODIN para originar la función de TIRADAS GRATIS.

4 símbolos SCATTER forman la palabra "ODIN" y otorgan 10 tiradas gratis. Cualquier SCATTER que aparezca tras el 4º en la misma tirada de juego base otorga +2 tiradas gratis para la subsiguiente ronda.

La ronda comienza con un multiplicador de premio de x1. Durante la función de TIRADAS GRATIS, cada empujón aumenta el multiplicador en x1 hasta el final de la ronda. Tras cada empujón, el premio total de ese tumble se multiplica por el multiplicador de premio actual.

El símbolo FURY puede aparecer durante la ronda de TIRADAS GRATIS y se comporta de la misma manera que en el juego base.

Cualquier símbolo SCATTER que aparezca durante la ronda otorga 2 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 15.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 15.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar el multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la ronda de respin de forma natural es mayor. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está deshabilitada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las forma de ganar.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 93.98%

El RTP del juego al usar la ""ANTE BET"" es del 94.01%



El RTP del juego al usar ""COMPRAR TIRADAS GRATIS"" es del 93.99%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 15000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 15000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es