

REGLAS DE JUEGO

FURY OF ANUBIS



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12+ 2000
10 - 11 400
8 - 9 100



12+ 800
10 - 11 160
8 - 9 20



12+ 500
10 - 11 100
8 - 9 12



12+ 200
10 - 11 40
8 - 9 10



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 6



12+ 80
10 - 11 16
8 - 9 6



12+ 60
10 - 11 14
8 - 9 6



12+ 50
10 - 11 12
8 - 9 4



12+ 40
10 - 11 10
8 - 9 4



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. No hay límite al número de posibles caídas.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.

MULTIPLICADORES DE CAIDA

En el juego base, tras cada caída, se duplica un multiplicador de premio que se aplica a todas las combinaciones ganadoras, desde x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 y hasta un máximo de x1024. Cuando se alcanza x1024 permanece como está para todas las caídas siguientes. El multiplicador se reinicia a x1 al final de todas las caídas resultantes de la misma tirada.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis con un multiplicador inicial de x8, x16, x32 o x64, respectivamente.

Antes de que comience la ronda, puede arriesgar para doblar el multiplicador inicial o recopilar el multiplicador actual en cualquier momento e iniciar la ronda.

Si arriesga, una rueda gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en un premio, el multiplicador inicial actual se duplica. Si se detiene en una pérdida, se pierden todas las tiradas gratis y termina la ronda. Solo puede arriesgarse hasta un multiplicador inicial de x256.

Al arriesgar de un multiplicador de x8 a x16 la posibilidad de ganar es 50.55%.

Al arriesgar de un multiplicador de x16 a x32 la posibilidad de ganar es 50.87%.

Al arriesgar de un multiplicador de x32 a x64 la posibilidad de ganar es 51.95%.

Al arriesgar de un multiplicador de x64 a x128 la posibilidad de ganar es 54.19%.

Al arriesgar de un multiplicador de x128 a x256 la posibilidad de ganar es 58.10%.

La ronda de TIRADAS GRATIS comienza cuando recopila el multiplicador inicial actual o si se alcanza el máximo.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, todas las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador inicial y por cada caída el multiplicador se duplica hasta un máximo de x1024 para las caídas resultantes de la misma tirada.

Conseguir 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función, reinicia el número de tiradas gratis a 10 y multiplica el multiplicador inicial por x2, x4, x8 o x16, respectivamente, para lo restante de la ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 5000x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, en cada tirada, el multiplicador inicial es x256 y no hay límite estricto al número que puede alcanzar el multiplicador. No hay símbolos SCATTER presentes en los rodillos y no puede originarse la función TIRADAS GRATIS.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, en cada tirada, el multiplicador inicial comienza con un valor aleatorio de x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 o x1024. No hay símbolos SCATTER presentes en los rodillos y no puede originarse la función TIRADAS GRATIS.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 60x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS se incrementa 10 veces.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Al comprar cualquier ronda de TIRADAS GRATIS, la probabilidad de ganar el riesgo opcional antes de que empiece la ronda siempre es del 50.00%.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 3 símbolos SCATTER en la tirada originadora y con un multiplicador inicial de x8.

Pague 200x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 4 símbolos SCATTER en la tirada originadora y con un multiplicador inicial de x16.

Pague 400x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora y con un multiplicador inicial de x32.

Pague 800x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 6 símbolos SCATTER en la tirada originadora y con un multiplicador inicial de x64.

Pague 175x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerá una cantidad aleatoria de símbolos SCATTER en la tirada originadora y con un multiplicador inicial aleatorio como resultado.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 96.53%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS 1" es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS 2" es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS 3" es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS 4" es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS ALEATORIAS" es del 96.56%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 60.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**