

REGLAS DE JUEGO

FUNK MASTER

 **JOKERBET**



- Funk Master Touch™ es una tragamonedas de 8 filas y 8 rodillos con mecánica Cluster Pays™. El juego incluye símbolos Dancing Wild, Multiplier, Dancing Wilds Hotspot, la función Avalanche™ feature y Free Spins con rodillos ampliables.
- Se juega con grupos de símbolos y diferentes valores de apuesta.
- **APUESTA** es la cantidad de dinero a apostar.
- El valor de la apuesta se establece haciendo tocando el botón Ajustes de apuesta y seleccionando la apuesta.
- **SALDO** indica la cantidad de dinero disponible para apostar.
- 6 símbolos iguales o más en grupo conceden un premio.
- Un símbolo es parte de una agrupación si está adyacente al mismo símbolo en línea vertical u horizontal.
- Varios grupos del mismo símbolo que no sean adyacentes se pagan por separado.
- Las combinaciones ganadoras y las ganancias se realizan siguiendo la Tabla de pagos.
- Los valores de los pagos de los símbolos indicados en la Tabla de pagos son dinámicos y cambian según el valor de apuesta seleccionado.
- Un premio de grupo es igual al valor indicado en la Tabla de pagos multiplicado por los multiplicadores aplicables.
- Solo se paga la ganancia mayor por grupo.
- Las ganancias simultáneas de varios grupos se suman.

Función Avalanche™

- Los símbolos en vez de girar caen en las posiciones de los rodillos.
- Una ganancia en grupo activa una Avalanche.

- Todos los símbolos de combinaciones ganadoras, excepto los símbolos Dancing Wild, explotan y desaparecen, dejando un espacio para una segunda Avalanche.
- Las Avalanches continúan hasta que no haya más ganancias.

Símbolo Dancing Wild

- Los símbolos Dancing Wild pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos en el juego principal.
- En los Free Spins, los símbolos Dancing Wild solo se pueden conceder y aparecen en los rodillos cuando las posiciones Dancing Wilds Hotspot están desbloqueadas.
- Un símbolo Dancing Wild que sea parte de un lote ganador no desaparece de los rodillos antes de una Avalanche. En su lugar, si es posible, se mueve aleatoriamente en horizontal o vertical o en diagonal adyacentemente a su posición inicial y que se haya quedado vacía tras eliminar el grupo.
- Cuando se mueve el símbolo Dancing Wild, se activa la función Avalanche™.
- Los símbolos Dancing Wild permanecen en sus posiciones y no bajan con otros símbolos en la función Avalanche™.
- Los símbolos Dancing Wild sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos Multiplier.
- La sustitución de símbolos Dancing Wild pagan la mayor combinación ganadora posible en un grupo según la Tabla de pagos.
- Un símbolo Dancing Wild puede ser parte de más de un grupo ganador si están horizontal o verticalmente adyacentes.
- Los símbolos Dancing Wild solo conceden premios en combinación con otros símbolos.

Dancing Wilds Hotspot

- Al inicio de cada ronda en el juego principal, se sitúa al azar una Dancing Wilds Hotspot en los rodillos, resaltando una zona cuadrada de 2x2.
- Al inicio de los Free Spins, se sitúa una Dancing Wilds Hotspot al azar en los rodillos, resaltando una zona cuadrada de 3x3.
- Las posiciones Dancing Wilds Hotspot permanecen bloqueadas hasta que son parte de un grupo ganador.
- En el juego principal, si se desbloquean todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot en una ronda de juego se concede un símbolo Dancing Wild. Todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot que se desbloqueen en una ronda de juego se bloquean de nuevo.
- En los Free Spins, desbloquear todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot concede 2 símbolos Dancing Wild y sitúa una nueva Dancing Wilds Hotspot en los rodillos. Las posiciones Dancing Wilds Hotspot desbloqueadas no se bloquean de nuevo tras cada ronda.

- Los símbolos Dancing Wild conseguidos aparecen al azar en una de las posiciones Dancing Wilds Hotspot vacías.
- Si todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot están ocupadas, los símbolos Dancing Wild concedidos se remplazan al azar con uno de los símbolos normales en las Dancing Wilds Hotspot.
- Si todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot están ocupadas, los símbolos Dancing Wild concedidos aparecen al azar en una de las posiciones vacías o remplazan a uno de los símbolos normales más cercanos a las Dancing Wilds Hotspot.
- En los Free Spins, al desbloquear todas las posiciones Dancing Wilds Hotspot amplía los rodillos 1 fila hacia arriba. El número máximo posible de filas es 12.
- En los Free Spins, cuando se han ampliado los rodillos al máximo de 12 filas, no aparecen más Dancing Wilds Hotspot hasta que concluyen los Free Spins.
- En el juego principal, las Dancing Wilds Hotspot se eliminan de los rodillos antes de la siguiente ronda. En los Free Spins, las Dancing Wilds Hotspot se eliminan cuando se han desbloqueado todas sus posiciones.

Símbolos Multiplier

- Los símbolos Multiplier pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos en el juego principal y en los Free Spins.
- Los símbolos Multiplier no se consideran parte del grupo ganador.
- Un símbolo Multiplier en los rodillos en el juego principal o en los Free Spins multiplica el premio total de la ronda por su valor: x2, x3, x5, o x10.
- Si aparecen dos símbolos Multiplier o más en los rodillos en la misma ronda en el juego principal o en los Free Spins, el premio total de esa ronda se multiplica por la suma de sus valores.

Free Spins

- 3 o más símbolos Dancing Wild en los rodillos en el juego principal conceden 6 Free Spins. Los Free Spins comienzan tras la función Avalanche™.
- Los símbolos Dancing Wild de la ronda que activó los Free Spins conservan sus posiciones en los rodillos al inicio de los Free Spins hasta que son parte de un grupo ganador.
- La zona de juego inicial en los Free Spins es de 9 filas y 8 rodillos.
- Los Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que activó los Free Spins.
- Los Free Spins concluyen cuando el contador de Free Spins llega a 0.
- Al final de los Free Spins, las ganancias totales de los Free Spins se añaden a las ganancias de la ronda que activó los Free Spins.
- Al concluir Free Spins, el juego vuelve a la ronda que activó Free Spins.

Funciones del juego

- La siguiente tabla muestra todos los botones del juego y describe sus funciones.

Juego principal



Botón de Girar

Toca para comenzar a jugar al valor de apuesta actual.



Botón de parada

Toca para omitir las animaciones de la ronda de juego donde sea posible.



Partida automática

Toca para elegir el número de rondas de Partidas automáticas y los ajustes avanzados de las Partidas automáticas.



Parar Partida automática

Si se seleccionan las rondas de Partidas automáticas, el número restante de rondas se indica en el contador. Toca en el contador para detener las Partidas automáticas. Cuando esté visible el botón Girar, el contador se muestra en ese botón.



Ajustes de apuesta

Toca para establecer el valor de la apuesta.



Sonido

Toca para activar o desactivar los sonidos del juego.



Menú

Toca para acceder a los ajustes e información del juego.



Salir

Toca para salir del juego.

Ajustes e Información del juego



Tabla de pagos

Toca para ver las combinaciones ganadoras y las ganancias.



Ajustes del juego

Toca para ver el menú de ajustes de juego.

- **Giro rápido:** Desactiva o activa los giros rápidos.

Reglas del juego

Toca para ver las reglas del juego.

Historial de juego

Toca para ver el historial de juego más reciente. Nota: el historial de juego puede sufrir retrasos.

Ajustes avanzados de la Partida automática

Para establecer los ajustes de las partidas automáticas, toca el botón de Partidas automáticas y elige el número de rondas automáticas. Después toca la flecha para elegir las condiciones de paro. Para iniciar las rondas automáticas, toca el botón Jugar.

- **Con cualquier ganancia.** Para la partida automática cuando ganes una ronda.
- **Si la ganancia simple supera.** Detiene las partidas automáticas cuando la cantidad que has ganado iguala o supera la cantidad que especifiques.
- **Si el saldo aumenta en.** Detener las partidas automáticas si el saldo aumenta en la cantidad que especifiques.
- **Si el saldo disminuye en.** Detener las partidas automáticas Si el saldo disminuye en la cantidad que especifiques.

Toca en **Reiniciar** para eliminar todas las condiciones elegidas de paro de las Partidas automáticas.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de Partida Automática volverán a los valores predeterminados cuando vuelvas a cargar la partida.

Nota: Algunos ajustes de las partidas automáticas son obligatorios en algunas jurisdicciones.

Cerrar

Toca para volver al juego principal.

Información adicional

- Las siguientes funciones y ajustes del juego pueden estar sujetas a los términos y condiciones de la página web del operador del casino. Para más información consulta la página web del Operador del Casino:
 - El procedimiento usado para gestionar las rondas de juego no finalizadas.
 - El tiempo después del cual terminan las sesiones de juego inactivas.

- En caso de que se produzca algún error de funcionamiento en el hardware o software del juego, todas las apuestas afectadas y pagos se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Devolución al jugador

- La devolución teórica para los jugadores de este juego es del 92.06%.

Traducciones de terminología de juego

Término inglés	Término traducido
Cluster Pays	Pagos en grupo
Avalanche	Avalancha
Dancing Wild	Comodín Bailarín
Dancing Wilds Hotspot	Posición Caliente de Comodín Bailarín
Multiplier	Multiplicador
Free Spins	Giros Gratis
Big Win	Premio Grande
Mega Win	Mega ganancia
Super Mega Win	Súper Mega Ganancia

Reglas del juego generadas:

 **JOKERBET**