

REGLAS DE JUEGO

FRUITY SPLASHER

 **JOKERBET**

Fruity Splasher

REGLAS DEL JUEGO

- Esta página contiene información acerca de cómo jugar a este juego.
- Por favor, desplace la pantalla hacia abajo para consultar todos los apartados.

Introducción

- Este juego es un juego para un jugador. Las acciones de otros jugadores no influyen en su sesión de juego. Cada partida comienza cuando realiza una apuesta y finaliza cuando abandona la aplicación.

Cómo jugar

- Elija la apuesta total por tirada mediante el botón "Apuesta total".
- La apuesta mínima por tirada es € 0,20.
- La apuesta máxima por tirada es € 20,00.
- Con el botón "Jugar" se realiza una nueva tirada.
- Cada tirada es independiente de las tiradas anteriores.
- Todos los resultados del juego son generados de forma independiente y aleatoria.
- Cuando inicie una tirada, la apuesta se deduce del saldo con el que ha entrado en la mesa.
- Al final de una tirada, la consola muestra su premio, si es que ha obtenido uno.
- Los rodillos se cuentan de izquierda a derecha, siendo el rodillo 1 el de más a la izquierda y el 6 el de más a la derecha.

Vías de premio

- El juego se desarrolla en un tablero de juego de 5 filas de alto y 6 columnas de ancho.
- Los símbolos dan premio en cualquier posición del tablero de juego, de acuerdo con la información indicada en la tabla de premios.
- Todos los premios son para combinaciones del mismo tipo.
- Solo se paga el premio más alto por cada combinación en el tablero de juego.
- El premio por 12 o más símbolos que aparezcan en el tablero de juego al mismo tiempo es el mismo.
- El premio por 10 u 11 símbolos que aparezcan en el tablero de juego al mismo tiempo es el mismo.
- El premio por 8 o 9 símbolos que aparezcan en el tablero de juego al mismo tiempo es el mismo.

Juego automático

- Mediante el botón "Auto" se abre el diálogo del juego automático, en el que puede configurar las siguientes opciones antes de iniciar las tiradas automáticas:
 - El número de tiradas que desea realizar automáticamente.
 - El límite de pérdidas con el que quiere desactivar el juego automático.
 - El límite de ganancias con el que quiere desactivar el juego automático al alcanzarlo o excederlo.
 - Al hacer clic en "OK", inicia las tiradas automáticas con la configuración seleccionada.
- Si el juego automático está activado, la etiqueta del botón se pone de color verde. Haciendo clic de nuevo en dicho botón, detiene las tiradas automáticas.
- El juego automático se para automáticamente cuando la apuesta total es superior a su saldo actual.
- El juego automático se para automáticamente cuando se activa un juego especial.

Premios

- Las combinaciones ganadoras y premios se pagan conforme a la tabla de premios.
- Los valores de pago de los símbolos mostrados en la tabla de premios son dinámicos y van cambiando en función del importe de apuesta seleccionado.
- Las premios individuales de las combinaciones ganadoras durante la secuencia de caídas se muestran en el contador de premios adyacente.

Símbolos Bonus y multiplicador

- Si salen 3 símbolos Scatter en cualquier posición, se activa el juego especial de tiradas gratis. No pueden salir más de 3 símbolos Scatter en el tablero de juego.
- El símbolo Bonus (Scatter) representa el Scatter. 3 símbolos Bonus (Scatter) en cualquier posición del tablero de juego activan el juego especial de tiradas gratis.
- El juego especial de tiradas gratis comienza con 10 tiradas gratis. En cuanto salgan 3 símbolos Bonus (Scatter) en el tablero de juego durante el juego especial de tiradas gratis, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.
- Los multiplicadores aparecen solo durante el juego especial de tiradas gratis y multiplican los premios al final de la secuencia de caídas.
- Un multiplicador que desaparece no activa ninguna secuencia de caídas. En cuanto se haya ganado, deja unas migas debajo del símbolo original.
- Las migas son representaciones diferentes del símbolo multiplicador, pero no multiplican premios.

Símbolos explosivos

- Los símbolos bomba y cohete son símbolos que no dan premio y que pueden caer al azar en el tablero de juego.
- Los símbolos bomba y cohete se llaman explosivos.
- Los explosivos explotan en cuanto no hayan más combinaciones ganadoras posibles en el tablero de juego. Los explosivos explotan y destruyen símbolos siguiendo un patrón específico según el tipo de símbolo explosivo.
- La bomba se autodestruye y hace que los símbolos que estén situados a su alrededor en el tablero de juego exploten en una matriz de 3x3, siendo la bomba la que ocupa la casilla central.
- El cohete se autodestruye y hace que todos los símbolos del mismo rodillo y la misma fila exploten.
- Los símbolos Bonus (Scatter) y multiplicador no se destruyen al detonar los explosivos.

Rango RTP

- El RTP (retorno al jugador) teórico para este juego es 95,25 %.
- El RTP teórico se calcula como ganancia total/apuesta total durante un elevado número de tiradas jugadas y refleja los premios otorgados por un juego en proporción a todas las apuestas realizadas. El RTP momentáneo puede variar ampliamente en cualquier dirección durante un reducido número de tiradas debido a la varianza estadística.

Pérdida de conexión

- En caso de que pierda su conexión a Internet, el juego procederá automáticamente a finalizar la ronda actual después de un retraso equivalente a 2 horas de ausencia del juego.
- Si se ha conectado de nuevo al juego anteriormente, puede seguir jugando la ronda actual.
- Si dicha ronda contiene varias tiradas (p. ej., juego especial de tiradas gratis), el juego determina su premio en función de los importes de ganancia previstos por el juego.

Si hay fallos, se cancelan todos los pagos y jugadas.

JUEGOS ESPECIALES

Especial caída

- En el especial caída, una vez finalizada cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen del tablero de juego. Los símbolos restantes caen en las posiciones vacías del tablero de juego y todas las demás posiciones vacías se ocupan con símbolos que caen desde arriba.
- La caída de símbolos continúa hasta que no salgan más combinaciones ganadoras después de una caída, lo que se conoce como secuencia de caídas. Todos los premios se añaden al saldo de cuenta del jugador una vez finalizada la secuencia de caídas.

Tiradas gratis


- Si aparecen 3 símbolos Bonus (Scatter) en cualquier posición del tablero de juego durante el juego principal, se activan 10 tiradas gratis.
- El símbolo multiplicador puede caer aleatoriamente en el tablero de juego.
- El símbolo multiplicador solo sale en los rodillos durante el juego especial de tiradas gratis y permanece en el tablero de juego hasta el final de la secuencia de caídas. Cuando salga un símbolo multiplicador, adquiere un valor que oscila entre x2 y x100.
- Cuando finaliza la secuencia de caídas, el valor de todos los símbolos multiplicadores en el tablero de juego se suma y el premio total de la secuencia se multiplica por este valor final.
- Las tiradas gratis se juegan con la misma apuesta que la tirada que las activó.
- El juego especial de tiradas gratis comienza con 10 tiradas gratis. En cuanto salgan 3 símbolos Bonus (Scatter) en el tablero de juego durante el juego especial de tiradas gratis, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.

SÍMBOLOS

La tabla de abajo muestra los símbolos ganadores de este juego.

	Cerezas
	Uvas
	Pera
	Sandía

	Sandi
	Sandía
	Manzana
	Naranja
	Limón
	Bonus (Scatter)

	Bomba
	Bomba
	Multiplificador

Premios e info

- La tabla de pagos muestra los símbolos, combinaciones ganadoras y premios del juego.
- La tabla muestra los premios para las apuestas recién hechas y núm. de líneas.
- Se compone de varias páginas, entre las que se puede navegar mediante las flechas.

Repetir

- Con la opción de repetir, puede visualizar de nuevo sus tiradas anteriores.
- Para una vista general de los controles en el modo repetición, consulte más arriba los detalles en la tabla de la interfaz del usuario.

Ayuda

- Este botón muestra la ayuda del juego.

Salir del juego

- Puede salir del juego al final de cada tirada.

VERSIONES

Certificación del juego

- Versión de la certificación del juego: 1.177.0 (1.1.1)

Servidor del juego

- Tecnología base del servidor del juego: novoSDK
- Edición de la versión novoSDK del servidor del juego: 1.83.0_2022-10-04_143149

Cliente del juego

- Tecnología base del cliente del juego: novoSDK
- Tecnología del cliente del juego: HTML5 Desktop
- Fecha del texto de ayuda del cliente del juego: 21 de octubre de 2021

OK

JOKERBET .es