

REGLAS DE JUEGO

FRUITY GOLD

 **JOKERBET**

Fruity Gold

Fruity Gold es un video tragamonedas de 3 rodillos con un símbolo Misterioso, símbolo Wild y símbolo Double Wild.

El juego tiene 27 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

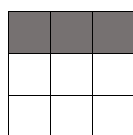
Ganancia máxima: por operador



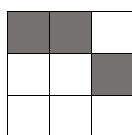
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

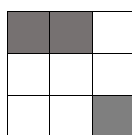
El juego tiene 27 líneas de pago fijas.



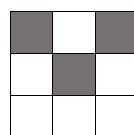
1



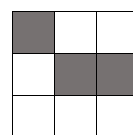
2



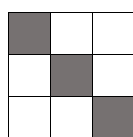
3



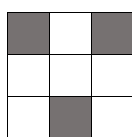
4



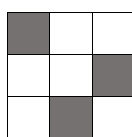
5



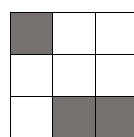
6



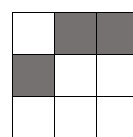
7



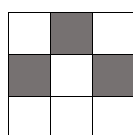
8



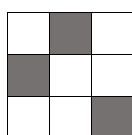
9



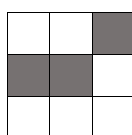
10



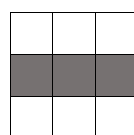
11



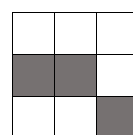
12



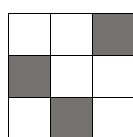
13



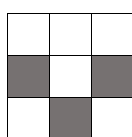
14



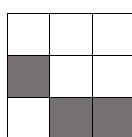
15



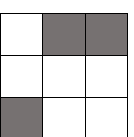
16



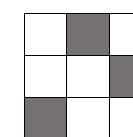
17



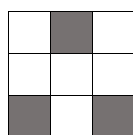
18



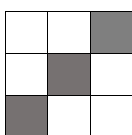
19



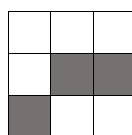
20



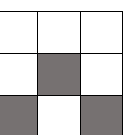
21



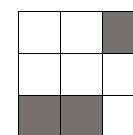
22



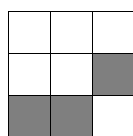
23



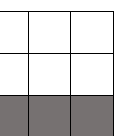
24



25



26



27

SÍMBOLO MISTERIOSO

3 símbolos Misteriosos en una línea de pago pagan un valor determinado al azar de entre 2x a 300x veces la apuesta total.

SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto los símbolos Misterioso y Double Wild.

DOUBLE WILD

El símbolo Double Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos Misterioso y Wild.

Las ganancias con símbolos Double Wild como sustitutos se multiplican x2.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Sombrero de bromista (Símbolo Wild)	-
	Barras de oro (Double Wild)	-
	Dados Rojos (Símbolo Misterioso)	2-300x
	Siete	30x
	Bolsa de dinero	20x
	Campana	10x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
----------------	---------------	-----------------------------



	Sandía	6x
--	--------	----

		6x
--	--	----



	Uva	6x
--	-----	----

		6x
--	--	----



	Ciruela	4x
--	---------	----

		4x
--	--	----



	Naranja	4x
--	---------	----

		4x
--	--	----



	Limón	2x
--	-------	----

		2x
--	--	----



	Cerezas	2x
--	---------	----

		2x
--	--	----

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es