

REGLAS DE JUEGO

FRUITY GOLD 1000X



Fruity Gold 1000

Fruity Gold 1000 es una videotragaperras de 3 rodillos con símbolos Misteriosos, símbolos Megamisteriosos, símbolos Wild y símbolos Double Wild.

El juego tiene 27 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

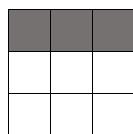
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



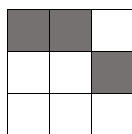
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

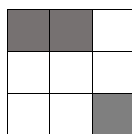
El juego tiene 27 líneas de pago fijas.



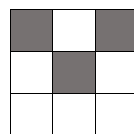
1



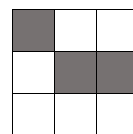
2



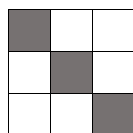
3



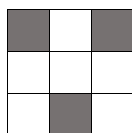
4



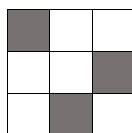
5



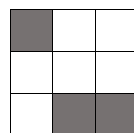
6



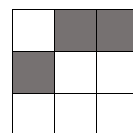
7



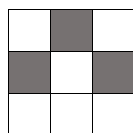
8



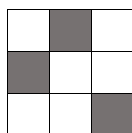
9



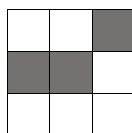
10



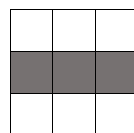
11



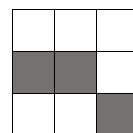
12



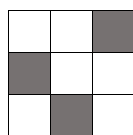
13



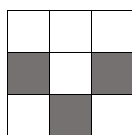
14



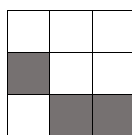
15



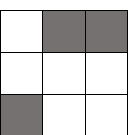
16



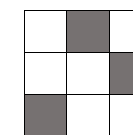
17



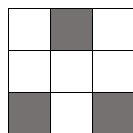
18



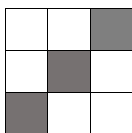
19



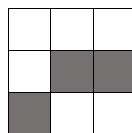
20



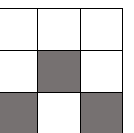
21



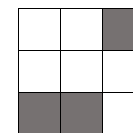
22



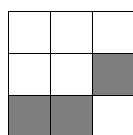
23



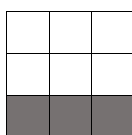
24



25



26



27

SÍMBOLO MISTERIOSO

3 símbolos Misteriosos o Megamisteriosos en una línea de pago dan un premio aleatorio según la Tabla de pagos.

Durante las ganancias Mystery, no puede haber ganancias de línea de pago normales.

SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los Misteriosos, los Megamisteriosos y los Double Wild.

DOUBLE WILD

El Símbolo Double Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los Misteriosos, los Megamisteriosos y los Wild.
Las ganancias con símbolos Double Wild como sustitutos se multiplican x2.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.









Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Sombrero de bromista (Símbolo Wild)	-
	Barras de oro (Símbolo Double Wild)	-
	Dados blancos (Símbolo Megamisterioso)	20x – 1000x
	Dados Rojos (Símbolo Misterioso)	2x - 100x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Siete	30x
	Bolsa de dinero	20x
	Campana	10x
	Sandía	6x
	Uva	6x
	Ciruela	4x
	Naranja	4x
	Limón	2x
	Cerezas	2x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



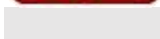
El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**