

REGLAS DE JUEGO

FRUITI



Fruiti

Fruiti es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolo Scatter.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

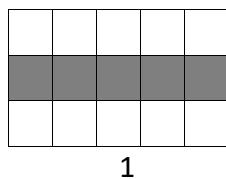
LÍMITES DE JUEGO



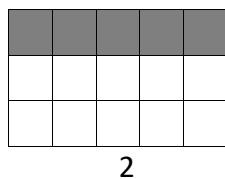
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

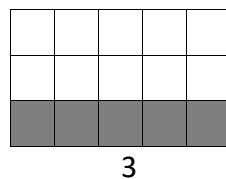
El juego tiene 5 líneas de pago fijas.



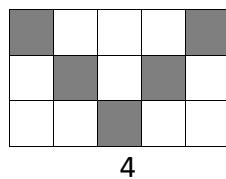
1



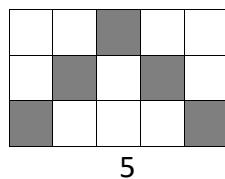
2



3



4



5

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Estrella (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Siete	500x	200x	20x	-
	Sandía	100x	40x	10x	-
	Uva	100x	40x	10x	-
	Ciruela	40x	10x	4x	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Naranja	40x	10x	4x	-
	Limón	40x	10x	4x	-
	Cerezas	40x	10x	4x	1x

PANEL DE JUEGO

	El botón MENÚ abre las opciones del juego.
	EL botón HISTORIAL DE JUEGO abre la página del historial del juego.
	EL botón AYUDA abre la página de ayuda.
	EL botón TABLA DE PAGOS abre la tabla de pagos.
	EL botón INICIO cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo BALANCE muestra su balance actual.
	El control de APUESTA muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo GANANCIA muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón APUESTA MAX ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón RIESGO inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón GIRAR inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.

El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.

El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



JOKERBET