

REGLAS DE JUEGO

FRUITI XL

 **JOKERBET**

Fruity Gold 81

Fruity Gold 81 es un video tragamonedas de 4 rodillos con un símbolo Misterioso, símbolo Wild y símbolo Double Wild.

El juego tiene 81 maneras de ganar.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

MANERAS DE GANAR

El juego tiene 81 maneras de ganar.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto los símbolos Misterioso y Double Wild.

SÍMBOLO MISTERIOSO

3 o 4 símbolos Misteriosos en una forma de ganar pagan una suma aleatoria según la Tabla de pagos.

Durante una ganancia con símbolos Misteriosos no puede haber ganancias de formas de ganar estándar.

SÍMBOLO DOUBLE WILD

El símbolo Double Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos Misterioso y Wild. Las ganancias con símbolos Double Wild como sustitutos se multiplican x2.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.


La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

| Símbolo | Nombre | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) |
|---|--|-------------------------|-------------------------|
|  | Sombrero de bromista (Símbolo Wild) | - | - |

| Simbolo | Nombre | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) |
|---|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Barras de oro (Double Wild) | - | - |
|  | Dados Rojos (Símbolo Misterioso) | 10x – 500x | 2x – 300x |
|  | Siete | 30x | 15x |
|  | Bolsa de dinero | 20x | 10x |
|  | Campana | 10x | 5x |
|  | Sandía | 6x | 3x |
|  | Uva | 6x | 3x |
|  | Ciruela | 4x | 2x |
|  | Naranja | 4x | 2x |
|  | Limón | 2x | 1x |

| Simbolo | Nombre | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) |
|---|---------|-------------------------|-------------------------|
|  | Cerezas | 2x | 1x |

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.

El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**