

REGLAS DE JUEGO

TIKI TIKI BOOM



Reglas del juego Fruit Shop Frenzy

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

92.09 | 93.09 | 94.09 | 95.09 | 96.09

94.08 | 95.08 | 96.08

Sin Jackpot:

88.09

94.03

96.04

FB:

96.18

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



Reglas del juego

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

SÍMBOLO COMODÍN

El símbolo Comodín sustituye a todos los símbolos de pago y cuenta como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una sola línea de pago. Los símbolos Comodín solo pueden aparecer en los rodillos 2, 3, y 4.

GIROS GRATIS

Una o más combinaciones ganadoras con símbolos de frutas activan 2 Giros Gratis. Durante los Giros Gratis hay una barra de multiplicadores con 5 pasos: x1, x2, x3, x4 y x5. Con cada ronda ganadora de los Giros Gratis el Multiplicador avanza 1 paso más en la barra de multiplicadores. Cada ronda ganadora otorga además 1 giro adicional.

FUNCIÓN ASISTENTE

Durante los Giros Gratis puede aparecer en el rodillo 5 un símbolo especial de Asistente. Cada vez que aparece, activa aleatoriamente una de las siguientes 3 funciones: aumento en 1 del valor de los multiplicadores, avance al siguiente Multiplicador o activación del modo Frenesí. Solo puede aparecer un símbolo de Asistente por ronda.

MODO FRENESÍ

Siempre que se activa el modo Frenesí, se otorgan 3 giros adicionales y la barra de multiplicadores aumenta de 5 a 10 pasos: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10. El progreso del Multiplicador obtenido en la barra de multiplicadores de los Giros Gratis se guarda en el modo Frenesí. Durante el modo Frenesí, cada ronda ganadora otorga 1 giro adicional y 1 paso más en la barra de multiplicadores.

Durante el modo Frenesí, puede aparecer en el rodillo 5 el símbolo de Asistente y activar aleatoriamente una de las siguientes funciones: aumento en 1 del valor de los multiplicadores, avance al siguiente Multiplicador, Comodines Aleatorios o Doble X. Cuando la función Comodines Aleatorios está activada, pueden aparecer 1, 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos Comodín en posiciones aleatorias en los rodillos 2, 3 y 4. La función Doble X duplicará el valor de los multiplicadores actuales en la barra de multiplicadores.

LÍNEAS DE PREMIOS

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes empezando desde el rodillo de la izquierda.

TERMINOLOGÍA DEL JUEGO

Término en inglés, Término traducido

FRENZY, FRENESÍ

DOUBLE X, DOBLE X

JACKPOT, JACKPOT

*Los símbolos de jackpot solo pueden mostrarse si están configurados y permitidos en tu jurisdicción.

CÓMO JUGAR A FRUIT SHOP™ FRENZY

Apostar

Para poder jugar, debes tener fondos suficientes que cubran tu apuesta. Puedes consultar tu SALDO actual en la pantalla.

Para empezar a jugar, primero selecciona el valor de la apuesta. Haz clic/toca en “+” o “-” para aumentar o reducir la apuesta o haz clic/toca en el valor de la apuesta del medio y selecciona un importe de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a cada giro. Si en algún momento tu saldo deja de ser suficiente para seguir jugando, recibirás un mensaje automático que dirá "Fondos insuficientes".

remove

APOSTAR

€2.00

add

Una vez que hayas seleccionado la apuesta, haz clic/toca en el botón GIRAR para empezar a jugar.

GIRAR

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

El juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego. Para iniciar el juego automático, selecciona el importe de apuesta que deseas y a continuación haz clic/toca en el botón de juego automático.

En el panel de Juego automático, puedes iniciar el juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieras que se repita tu apuesta.

5

El número seleccionado de rondas de juego automático se mostrará en el botón de juego automático. El número de rondas de juego automático restantes se actualizará una vez iniciado el juego automático.

Juego automático

close

APUESTA POR RONDA €2.00

20RONDAS

€40.00TOTAL

50RONDAS

€100.00TOTAL

100RONDAS

€200.00TOTAL

LÍMITE DE PÉRDIDAS€

DETENER SI EL PREMIO ÚNICO SOBREPASA€

play_arrowJUGAR

El importe total de tu apuesta de juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de juego automático por el importe de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de juego automático. El importe restante de la apuesta de juego automático también se mostrará en la opción de juego automático seleccionada, una vez que este se haya iniciado.

Tus rondas automáticas de juego continuarán hasta que se complete el número seleccionado de rondas de juego automático o hasta que decidas detenerlo haciendo clic o tocando en DETENER.

stopDETENER

Mientras se ejecuta el juego automático, no es posible cambiar la apuesta. Para cambiar la apuesta debes detener el juego automático.

Cuotas de los pagos

La tasa de pago media de 1 EUR es de 0.9309 EUR

La probabilidad de obtener la combinación ganadora más alta en un solo giro es de 0.004745%.

Maximum win amount probability in a single spin is 0.004745% or 1 in 21074%

Otros controles

Haz clic/toca en el botón TABLA DE PAGOS para consultar las combinaciones ganadoras y los pagos.

Haz clic/toca en el botón SONIDO para activar o desactivar los sonidos del juego.

Haz clic/toca en el botón HISTORIAL para ver las rondas de juego que has jugado y los resultados de esas rondas.

Haz clic/toca en el botón AYUDA para consultar las reglas del juego.

Haz clic/toca en el botón PANTALLA COMPLETA para acceder al modo de pantalla completa o haz clic/toca en el botón SALIR DE LA PANTALLA COMPLETA para salir (también puedes pulsar ESC).

fullscreen

fullscreen_exit

Haz clic/toca en el botón INICIO para volver a la página de inicio del sitio web.

home

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Número de juego

Cada ronda de juego se identifica con un NÚMERO DE JUEGO único.

Este número refleja el inicio de la ronda de juego en el huso horario GMT por hora: minuto: segundo. Utiliza este número de juego como referencia (o haz una captura de pantalla del número del juego) si deseas ponerte en contacto con el Servicio de atención al cliente con respecto a una ronda en concreto.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP ≈ XX.XX%

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX







JOKERBET