

# REGLAS DE JUEGO

FRUIT PARTY 2



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de 7x7 símbolos.



15+	3000
14	1400
13	700
12	300
11	150
10	100
9	50
8	40
7	35
6	30
5	20



15+	2000
14	1200
13	600
12	250
11	120
10	80
9	40
8	30
7	25
6	20
5	15



15+	1800
14	1000
13	500
12	200
11	90
10	60
9	30
8	25
7	20
6	15
5	10



15+	1600
14	800
13	400
12	100
11	60
10	40
9	25
8	20
7	15
6	10
5	8



15+	1200
14	600
13	300
12	70
11	50
10	30
9	20
8	15
7	10
6	8
5	6



15+	800
14	400
13	200
12	60
11	40
10	25
9	15
8	10
7	8
6	6
5	5



15+	400
14	200
13	100
12	50
11	30
10	20
9	10
8	8
7	6
6	5
5	4

7 2000

6 400

5 200

4 100

3 60



Este es el símbolo SCATTER.

El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que hayan sido jugados todos los tumbles resultantes de una tirada base.

## FUNCIÓN DE MULTIPLICADOR ALEATORIO DE WILD

Cuando aparezca un conjunto de símbolos y explote, aleatoriamente puede dejar detrás un símbolo WILD, en una posición vacía aleatoria.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

Cuando aparezca por primera vez un WILD generado por un conjunto ganador, contiene un multiplicador de 2x que se aplica al premio de futuros conjuntos de los que forme parte.

Cuando el WILD forme parte de un conjunto ganador, tras la explosión, aleatoriamente puede aparecer de nuevo o no, y si vuelve ahora lleva un multiplicador de 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x progresivamente para cada vez subsiguiente que aparezca.

Si más de un símbolo WILD forma parte del mismo conjunto ganador, sus multiplicadores se suman antes de multiplicar el premio de ese conjunto.

Si los mismos WILDS forman parte de más de un conjunto, sus multiplicadores se aplican al premio de todos los conjuntos de los que formen parte.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

7 SCATTER - otorgan 25 tiradas gratis

6 SCATTER - otorgan 20 tiradas gratis

5 SCATTER - otorgan 15 tiradas gratis

4 SCATTER - otorgan 12 tiradas gratis

3 SCATTER - otorgan 10 tiradas gratis

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS está activa la función de MULTIPLICADOR ALEATORIO DE WILD. Sin embargo, en la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparezca un WILD por primera vez desde un conjunto ganador, lleva un multiplicador 3x y en las subsiguientes apariciones crece a 9x, 27x, 81x, 243x y 729x progresivamente.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar 5 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual. Cuando se compra la ronda de TIRADAS GRATIS, pueden aparecer 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER aleatoriamente.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor  
Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.  
Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las apuestas se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.46 %

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.45%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

OK

**JOKERBET** | .es