

REGLAS DE JUEGO

FRUIT O RAMA



Fruit O Rama

Fruit O Rama es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild Extendible que activa regiros.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda. Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa desde cada lado.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **2080 EUR**.

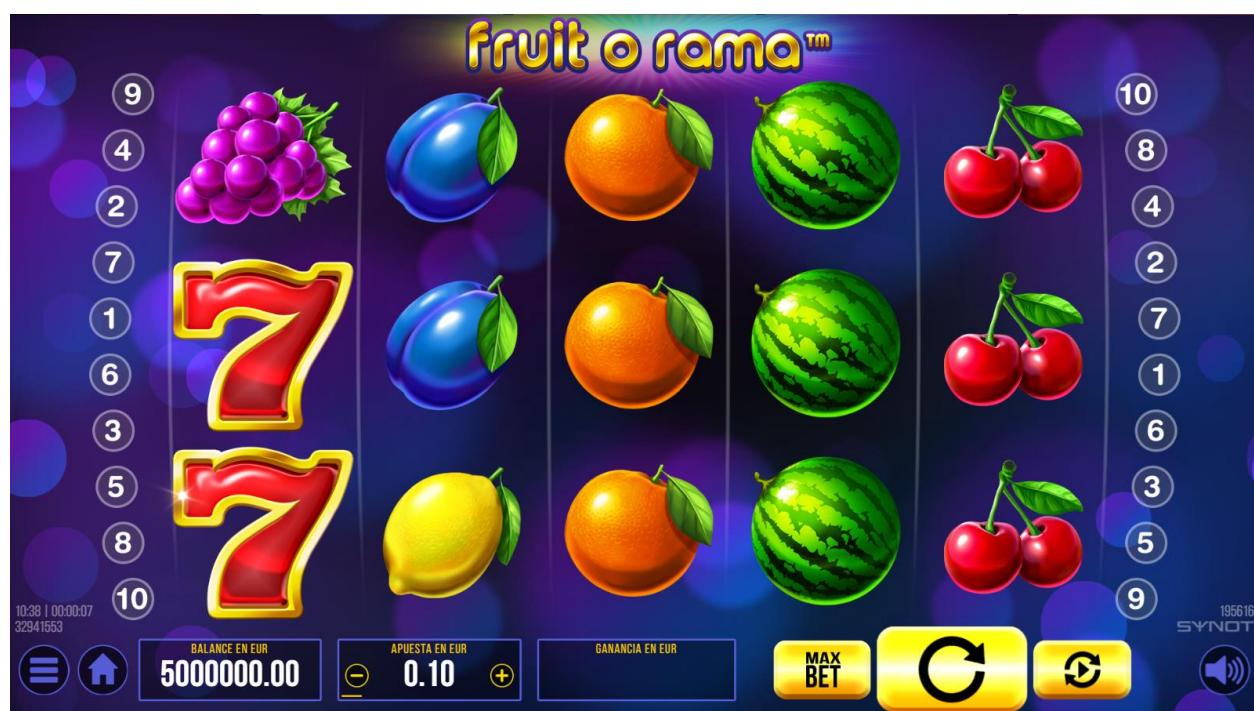
Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: 2 EUR

Ganancia máxima: 2080 EUR

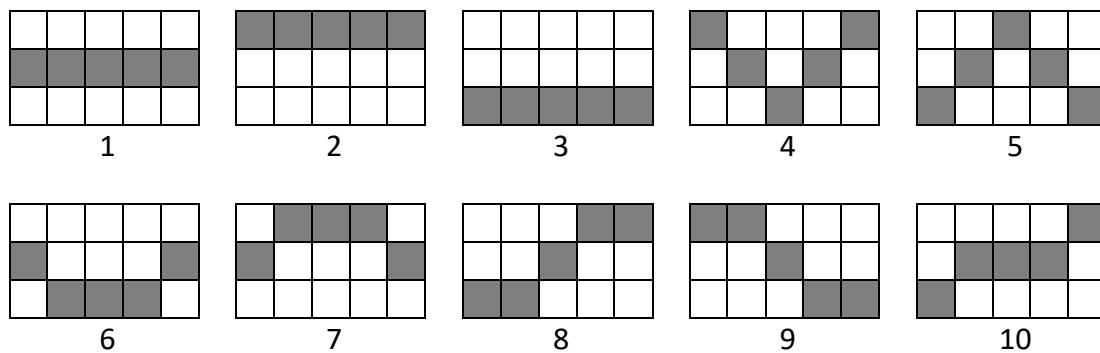
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): 93,95%



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



WILD EXTENDIBLE



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos. Cuando aparecen uno o más símbolos Wild Extendibles en cualquier posición de los rodillos, se obtiene un Regiro. Los símbolos Wild Extendibles se expanden para cubrir todo el rodillo y permanecen allí mientras los demás rodillos giran nuevamente.

Si aparecen nuevos símbolos Wild Extendibles durante un regiro, se expanden y permanecen allí junto con los demás símbolos Wild Extendibles durante un nuevo regiro.

Si todos los rodillos están ocupados por Wilds Extendibles, se activa un Regiro de adicional y se otorga un premio en función con la Tabla de pagos.

Los Regiros finalizan cuando no aparecen nuevos Símbolos Wild Extendibles.

Los Regiros pueden activarse 5 veces como máximo. Los regiros se juegan con la misma apuesta elegida para la ronda de jugada en la que se ganó el regiro.

Las ganancias se pagan antes y después de cada regiro.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **1.500,00 EUR**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **10** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	Repetición a pantalla completa
	Rueda Arcoiris ¡Concede un regiro (Wild Extendible)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Siete	8x	3.2x	1.2x	-
	Sandía	3.2x	1.6x	0.8x	-
	Uvas	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Ciruela	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Naranja	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Limón	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Cereza	0.8x	0.4x	0.2x	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



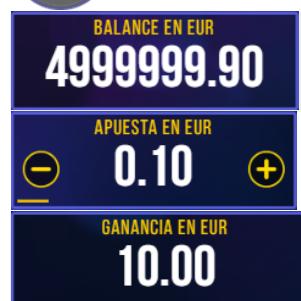
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.

El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.

El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



JOKERBET