

REGLAS DE JUEGO

FRUIT FORCE HOLD & WIN



Fruit Force

Fruit Force es una videotragaperras de 5 rodillos con un símbolo Wild y símbolos de Bonus que activan la función Hold and Win.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

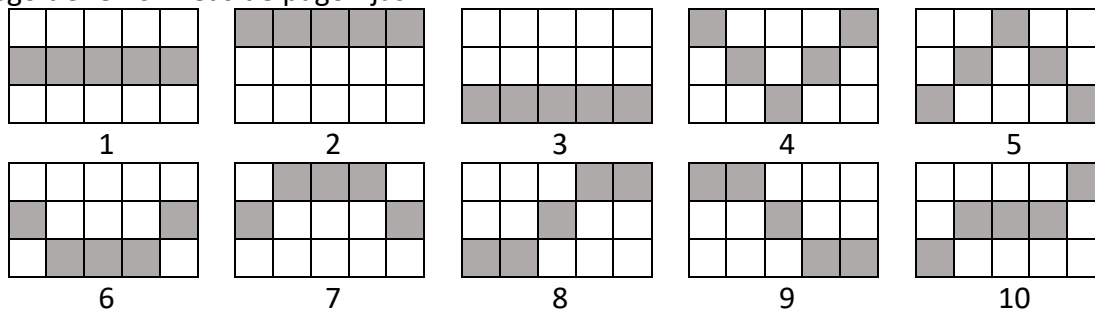
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el Símbolo Bonus.

HOLD AND WIN

Durante el juego base, los símbolos Bonus pueden tener un valor de 1x hasta 20x de la apuesta total o una ganancia especial (MINI, MINOR, MAJOR) otorgado según la Tabla de pagos. Los símbolos Bonus solo pagan durante la funcionalidad Hold and Win.

6 o más símbolos Bonus en cualquier posición en los rodillos activan la función Hold and Win con 3 regiros iniciales. Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad. Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus. La ganancia GRAND se otorga si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.

Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad. Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Hold and Win.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

Símbolos Bonus

Símbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Joker (Símbolo Wild)	125x	10x	2x
	Siete	125x	10x	2x
	Triple BAR	25x	5x	1x
	Campana	25x	5x	1x
	Uvas	20x	5x	1x
	Sandía	20x	5x	1x
	Fresa	10x	2x	0.5x
	Naranja	10x	2x	0.5x
	Ciruela	5x	1x	0.5x
	Lemón	5x	1x	0.5x
	Cereza	5x	1x	0.5x

PANEL DE JUEGO

	El botón MENÚ abre las opciones del juego.
	El botón HISTORIAL DE JUEGO abre la página del historial del juego.
	El botón AJUSTES abre el diálogo de Ajustes.
	El botón AYUDA abre la página de ayuda.
	El botón TABLA DE PAGOS abre la tabla de pagos.
	El botón INICIO cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo BALANCE muestra su balance actual.
	El control de APUESTA muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo GANANCIA muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón APUESTA MAX ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón RIESGO inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón GIRAR inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón INICIAR da inicio a los Hold and Win.
	El botón REGRESAR le retorna al juego base.
La BARRA ESPACIADORA se puede usar como botón de GIRAR , INICIAR o REGRESAR .	
	El botón AUTOJUEGO abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón PARAR AUTOJUEGO detiene el modo de juego automático.
	El botón COBRAR acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón SONIDO conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**