

REGLAS DE JUEGO

FRUIT COINS HOLD AND WIN

 **JOKERBET**

Fruit Coins Hold and Win

• Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de **95.05%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.20**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€25.00**
- Fruit Coins Hold and Win es una videotragaperras de 5 carretes y 4 filas con 30 líneas.
- Sus características incluyen: Comodines, Símbolo especial Scatter, Giros gratis, Lluvia de monedas y Hold and Win.
- Solo se paga el premio más alto en cualquier línea de premio.
- Múltiples premios en líneas de premio se suman para proporcionar una cantidad de premio total ganada por la apuesta realizada.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos.
- Los premios de las Scatters se pagarán junto a cualquier premio obtenido en líneas de premio.
- Los premios de monedas, incluyendo los premios Mini/Menor/Maxi/Mayor, se pagarán junto con cualquier premio obtenido en líneas de premio.
- Las ganancias de monedas ocurren durante Hold and Win.

• Wilds

- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos que no son especiales.
- Los Wilds pueden aparecer en todos los carretes durante el juego base y los giros gratis.

• Apuesta Ante (Ante Bet)

- El RTP de la apuesta Ante es el mismo que en el juego base.
- Las ganancias se basan en tu apuesta base, no en el coste total, incluyendo Apuesta Ante.
- Cada apuesta Ante cuesta un 25% de la cantidad apostada por apuesta.
- Elige aumentar la probabilidad de activar los giros gratis, Hold and Win o ambos.
- Los dos widgets de la apuesta Ante pueden activarse a la vez, aumentando la cantidad apostada en un 50%.

• Giros Gratis (Freespins)

- Durante el juego base, los Símbolo especial Scatter pueden aparecer en los carretes 2, 3 y 4, una vez por carrete.
- Si consigues 3 Símbolo especial Scatter, recibirás 8 giros gratis.
- Durante los giros gratis, si consigues 3 Símbolo especial Scatter, recibirás 8 giros gratis adicionales.
- Durante los giros gratis, ya no aparecen símbolos reales en los carretes.
- Los símbolos reales son J, Q, K, A.

• Hold and Win

- Si consigues cualquier combinación de 6 Símbolos especiales de bonificación, recibes como premio la función Hold and Win.
- Los Símbolos especiales de bonificación son los Símbolos especiales de moneda de oro y los Símbolos especiales de moneda de premio.
- Los Símbolos especiales de bonificación pueden aparecer en todos los carretes.
- Al entrar en Hold and Win, el tablero se expandirá a 5 carretes por 8 filas.
- Las 4 filas inferiores estarán activas y las 4 superiores bloqueadas.
- Cuando un Símbolo de bonificación especial cae en el área activa, contribuirá a desbloquear más filas.
- Para desbloquear las 4 filas adicionales, el jugador necesita 10, 15, 20 y 25 símbolos de bonificación especial en el área activa.
- Los candados muestran el número de monedas que quedan para desbloquear cada fila.
- Los símbolos especiales de bonificación se adherirán a los carretes en la característica Hold and Win y restablecerán el número de giros en 3.
- Los símbolos especiales de bonificación caerán y se quedarán en la zona bloqueada, pero no contribuirán a desbloquear más filas, a reiniciar el contador de reinicios ni el premio total.
- Los símbolos especiales de bonificación que caigan en una fila que estaba inicialmente bloqueada y luego se desbloqueen, contribuirán a desbloquear filas adicionales y se incluirán en el premio total.
- Al conseguir 30 símbolos de bonificación especial en el área activa, se desbloquea el Premio Extra.
- El Premio Extra se mezclará a lo largo del Hold and Win y una vez finalizado el Hold and Win se establecerá un valor final.

- El Premio Extra es un valor aleatorio de moneda de premio especial escalado por un multiplicador que se muestra en la ventana de Premio Extra.
- En Hold and Win, los símbolos de las monedas de premios especiales Mini, Menor, Maxi y Mayor concederán el premio respectivo mencionados junto a los carretes.
- Para que suceda el pago de un premio Mini, Menor o Mayor, debe aparecer en los carretes solo uno de los respectivos símbolos de las monedas de premios especiales.
- Cada vez que aparece una moneda misteriosa de premio especial, no tiene ningún valor.
- Al final del Hold and Win, todas las monedas de premios especiales misteriosos revelarán su valor.
- Al final de la función, las ganancias totales son la suma de los valores mostrados en Símbolos especiales de moneda dorada y cualquier valor del premio concedido desde Símbolos de las monedas de premios especiales.
- Los símbolos de monedas de oro especiales pueden tener valores equivalentes al valor de la apuesta desde 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 7.5x, 10x, 15x.
- Completa todo el tablero desbloqueado en Hold and Win para ganar el premio Mega (Valor de la apuesta x 10000).
- El premio Mega reemplaza los valores de los Símbolos especiales de bonificación que hay en el tablero.

- **Lluvia de monedas (Coin Shower)**

- Existe una posibilidad aleatoria en cada partida de que se arrojen monedas sobre el tablero para conseguir exactamente seis Símbolos especiales de bonificación.
- Esto solo puede activarse si no se activa ningún otro estado y hay al menos un símbolo de bono especial en el tablero.

- **Información adicional**

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 10000x.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.

- El juego base, las Giros gratis y la función Hold and Win tienen diferentes conjuntos de carretes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 16/05/2025
- V 1.9106.23.1

 **JOKERBET**