

REGLAS DE JUEGO

FREYA 1000



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 150
3 - 50



5 - 100
4 - 30
3 - 15



5 - 100
4 - 30
3 - 15



5 - 80
4 - 20
3 - 5



5 - 80
4 - 20
3 - 5



5 - 25
4 - 4
3 - 1



5 - 25
4 - 4
3 - 1



5 - 25
4 - 4
3 - 1



5 - 25
4 - 4
3 - 1



5 - 25
4 - 4
3 - 1



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a cualquier Símbolo excepto al de RUEDA y al SÍMBOLO DINERO.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 o 5.



Estos son los elementos SÍMBOLO DINERO. Cada vez que aparecen, reciben un valor aleatorio de un conjunto predefinido.
Los valores posibles son: 0.25x, 0.5x, 0.75x, 1x, 2.5x, 3x, 3.75x, 4.5x, 5x, 7.5x, 12x o 40x APUESTA TOTAL.

Cada vez que aparece un SÍMBOLO DINERO, se paga su valor.

Si al final de una TIRADA solo hay 1 o 2 elementos SÍMBOLO DINERO en un RODILLO, el RODILLO puede desplazarse aleatoriamente hacia arriba o hacia abajo para revelar 1 o 2 elementos SÍMBOLO DINERO adicionales y llenar verticalmente todo el RODILLO.



Este es el Símbolo de RUEDA. Cada vez que aparece, se muestra una rueda y se otorga un premio aleatorio por cada uno que haya en pantalla.

Los posibles premios de la rueda son:

- Un valor monetario de 5x, 8x o 20x apuesta total
- Un MULTIPLICADOR que se aplica a la GANANCIA de la TIRADA actual. Los MULTIPLICADORES posibles son: 5x, 8x, 15x, 25x, 100x o 1000x
- 6 TIRADAS GRATIS, 6 SUPER TIRADAS GRATIS o 12 SUPER TIRADAS GRATIS

Esta rueda solo existe como una representación gráfica con propósito de entretenimiento.

TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 6 tiradas gratis.

Durante la ronda, cuando aparece al menos un SÍMBOLO DINERO en un RODILLO, el RODILLO se desplaza una o dos posiciones hacia arriba o hacia abajo para revelar elementos SÍMBOLO DINERO hasta que todo el RODILLO queda lleno de elementos SÍMBOLO DINERO.

Cuando aparece el Símbolo de RUEDA, se abre una rueda y se otorga un MULTIPLICADOR aleatorio por cada Símbolo de RUEDA en pantalla.

Los MULTIPLICADORES posibles de la rueda durante la ronda son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x y 1000x.

El MULTIPLICADOR se aplica a la GANANCIA de todas las tiradas gratis en las que aparece al menos un Símbolo de RUEDA.

Los MULTIPLICADORES obtenidos en la rueda durante la ronda se suman y se aplican a la GANANCIA de la TIRADA GRATIS actual.

Durante la ronda, los elementos SÍMBOLO DINERO pueden transformarse aleatoriamente para mostrar +3 TIRADAS después de pagar su valor.

Cuando ocurre, se otorgan 3 TIRADAS GRATIS ADICIONALES.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

SUPER TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 6 o 12 SUPER TIRADAS GRATIS, según cuántas TIRADAS se hayan otorgado en la rueda del juego base al activarse la FUNCIÓN.

Durante la ronda, cuando aparece al menos un SÍMBOLO DINERO en un RODILLO, el RODILLO se desplaza una o dos posiciones hacia arriba o hacia abajo para revelar elementos SÍMBOLO DINERO adicionales hasta que todo el RODILLO queda lleno de elementos SÍMBOLO DINERO.

Cuando cae un Símbolo de RUEDA, se abre una rueda y se otorga un MULTIPLICADOR aleatorio por cada Símbolo de RUEDA en pantalla.

Los MULTIPLICADORES posibles de la rueda durante la ronda son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x y 1000x.

El MULTIPLICADOR se aplica a la GANANCIA de todas las SUPER TIRADAS GRATIS en las que aparece al menos un Símbolo de RUEDA.

Los MULTIPLICADORES obtenidos en las ruedas durante la ronda se suman a un MULTIPLICADOR TOTAL que permanece activo hasta el final de la ronda. El MULTIPLICADOR TOTAL se aplica a las PREMIOS de todas las SUPER TIRADAS GRATIS en las que cae al menos un Símbolo de RUEDA, incluidos los valores de cualquier SÍMBOLO DINERO que caiga en esa TIRADA.

Durante la ronda, los elementos SÍMBOLO DINERO pueden transformarse aleatoriamente para revelar +3 TIRADAS después de pagar su valor.

Cuando ocurre, se otorgan 3 SUPER TIRADAS GRATIS adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de BONUS puede activarse al instante desde el juego base comprándola.

Paga 50x APUESTA TOTAL para activar la ronda de TIRADAS GRATIS con 6 tiradas gratis iniciales.

Paga 75x APUESTA TOTAL para activar la ronda de SUPER TIRADAS GRATIS con 6 super tiradas gratis iniciales.

Paga 200x APUESTA TOTAL para activar la ronda de SUPER TIRADAS GRATIS con 12 super tiradas gratis iniciales.

REGLAS DEL JUEGO



VOLATILIDAD ALTA

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

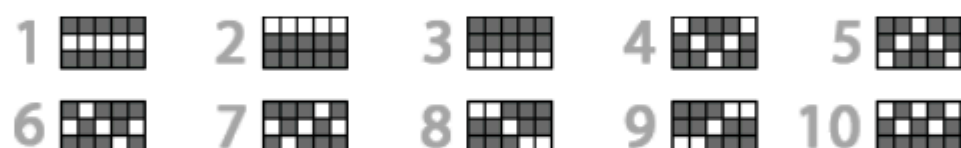
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESIÓN" para 6 tiradas gratis es 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESIÓN" para 6 super tiradas gratis es 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESIÓN" para 12 super tiradas gratis es 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**