

REGLAS DE JUEGO

FRENCH ROULETTE

 **JOKERBET**

French Roulette

Acerca de French Roulette

- Se basa en la ruleta estándar de estilo francés.
- Tiene apuestas anunciadas.
- Tiene apuestas a números adyacentes.
- Tiene disposiciones de apuestas personalizables.
- Se aplica la regla de La Partage.
- Con la regla de La Partage, cuando la bola cae en el cero, se devuelve al jugador la mitad de cada apuesta 1:1 que haya en la mesa.

Pagos del juego

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Incluyen apuestas internas y apuestas externas.
- Cuando la bola caen en el cero y ha hecho una apuesta con pagos de 1:1, se aplica la regla de La Partage.
- Con la regla de La Partage, cuando la bola cae en el cero, se devuelve al jugador la mitad de cada apuesta 1:1 que haya en la mesa.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo. Para obtener más información sobre los límites de apuesta, póngase en contacto con el personal de asistencia.
- Para calcular el pago, divida las cuotas. Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por su apuesta normal + su apuesta normal = su ganancia total.
- Apuestas internas:
 - * La apuesta directa se paga a 35:1
 - * La apuesta dividida se paga a 17:1
 - * La apuesta de calle se paga a 11:1
 - * La apuesta de esquina se paga a 8:1
 - * La apuesta de línea se paga a 5:1
- Apuestas externas:
 - * La apuesta de columna se paga a 2:1
 - * La apuesta de docena se paga a 2:1
 - * La apuesta 1:1 se paga a 1:1

Apuestas internas y externas

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Incluyen apuestas internas y apuestas externas.
- Apuestas internas:
 - * Apuesta directa, también conocida como apuesta a un número o apuesta sencilla: una apuesta interna a un solo número. La ficha se coloca en el centro del número.
 - * Apuesta dividida, conocida también como apuesta doble hacia arriba y hacia un lado: una apuesta interna en dos números adyacentes. La ficha se coloca en la línea que separa los números.
 - * Apuesta de calle, también llamada apuesta a tres números en una fila: una apuesta interna a tres números de una fila. La ficha se coloca en la línea exterior al inicio de la fila.
 - * Apuesta de esquina, también llamada apuesta a cuatro o apuesta cuadrada: apuesta interna a un bloque de cuatro números. La ficha se coloca en el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.
 - * Apuesta de línea, también llamada apuesta de línea de seis números. Apuesta de línea de seis o apuesta a seis: una apuesta interna a seis números formada por dos líneas adyacentes. La ficha se coloca en la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean abarcar.
- Apuestas externas:
 - * Apuesta de columna: una apuesta externa a una de las tres columnas verticales. La ficha se coloca en la parte inferior de la columna.
 - * Apuesta 1:1: una apuesta externa a dieciocho números. La ficha se coloca en uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 (a la mitad) o 19-36 (a la mitad).
 - * Apuesta a docena: una apuesta externa sobre doce números, que pueden ser altos, medios o bajos. La ficha se coloca en una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.

La pista de carreras

- La pista de carreras le permite hacer apuestas adyacentes y apuestas anunciadas.
- Apuestas a números adyacentes:
 - Una apuesta a números adyacentes es una apuesta por un número y los números adyacentes a este en la ruleta.
 - Por defecto, el número de números adyacentes de la apuesta es dos. Este número puede modificarse en la parte superior de la pantalla de la pista de carreras.
 - Las apuestas adyacentes tienen el mismo valor de crédito que la apuesta normal. Se coloca una ficha del tamaño de ficha seleccionado se coloca en el número de la

apuesta directa, y se coloca una ficha del mismo tamaño en cada uno de los números adyacentes.

- Las apuestas a números adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.
- Apuestas anunciadas:
- Las apuestas anunciadas son un grupo de apuestas realizadas sobre la mesa de la ruleta al mismo tiempo.
- Las apuestas anunciadas disponibles en la pista de carreras son:
- * Les Voisins Du Zero
- * Tiers Du Cylindre
- * Les Orphelins
- Hay otras apuestas anunciadas disponibles en las apuestas especiales.

Favoritas

- Los favoritos se utilizan para personalizar la distribución de apuestas en la mesa de la ruleta. Puede añadir distribuciones y utilizar las que ya haya añadido para colocar fichas en la mesa.
- Para crear un grupo con sus apuestas favoritas:
 - 1. Haga sus apuestas en la distribución de la mesa.
 - 2. Seleccione FAVORITAS.
 - 3. Seleccione AÑADIR (+) para añadir un nuevo grupo a Favoritas.
- Para hacer sus apuestas favoritas:
 - 1. Seleccione el grupo de Favoritas que ha creado.
 - 2. Seleccione el botón COMPROBAR para hacer apuestas en el grupo.

Apuestas especiales

- Utilice la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas. Son apuestas a múltiples números, agrupadas para colocarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.
- Para hacer una apuesta anunciada especial:
 - 1. Seleccione FAVORITAS.
 - 2. Seleccione APUESTAS ESPECIALES.
 - 3. Seleccione el nombre de la apuesta anunciada para ver la colocación de las fichas.
 - 4. Seleccione el botón COMPROBAR para hacer sus apuestas en la distribución de la mesa de la ruleta.
- Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Juego automático

- El juego automático le permite jugar automáticamente un número determinado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.
- * El juego automático se juega con las últimas apuestas que ha realizado, por lo que debe hacer sus apuestas antes de comenzar el juego automático.
- * Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas no estén disponibles en el juego al que está jugando.
- * En el juego se muestra el número de tiradas de juego automático jugadas del total de su sesión de juego automático.
- * El modo Turbo se puede activar y desactivar desde las opciones de juego automático mediante el botón TURBO. Seleccione el botón TURBO para activar o desactivar el modo Turbo antes de seleccionar el número de tiradas del juego automático.
- Para iniciar el juego automático:
 - 1. Haga las apuestas que desee.
 - 2. Seleccione JUEGO AUTOMÁTICO.
 - 3. Especifique el número de tiradas que desea jugar.
 - 4. La sesión de juego automático comienza automáticamente. Utilizar el juego automático no influye en los resultados de las tiradas.
 - 5. El juego automático termina cuando se ha jugado el número seleccionado de tiradas de juego automático o al pulsar el botón PARAR. Pulsar el botón PARAR no influye en los resultados de las tiradas.
- Con el botón MENÚ también se finaliza la sesión de juego automático.

Controles del juego

- Áreas de apuestas: seleccione si quiere hacer o aumentar una apuesta. Se añade una ficha del tamaño seleccionado al área de apuestas.
- Estadísticas: muestra información sobre sus últimas 100 tiradas. Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.
- Favoritas: utilice la función Favoritas para crear y apostar fácilmente sus apuestas preferidas en la mesa. También puede acceder a la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.
- Pista de carreras: utilice la pista de carreras para hacer rápidamente apuestas adyacentes o anunciadas en la mesa de la ruleta.
- Borrar apuestas: borra todas las apuestas de la mesa.
- Deshacer: cancela su última modificación en las apuestas hechas en la mesa.
- Selector de fichas: muestra los tamaños de ficha disponibles en el juego. Utilice las flechas o haga clic en una ficha para seleccionar el tamaño de ficha con el que desea apostar.

- Reapostar: coloca las mismas fichas en la mesa tal y como se colocaron en el juego anterior.
- Doblar: duplica todas las apuestas que hay en ese momento en la mesa de apuestas.
- Juego automático: muestra las opciones de juego automático, en las que puede seleccionar tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego.
- Turbo: activa o desactiva el modo Turbo. El modo Turbo aumenta la velocidad del juego para mostrar los resultados más rápido. Esto no influye en los resultados de sus tiradas.
- Tirar: comienza el juego.
- Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas no estén disponibles en el juego al que está jugando.

Devolución al jugador (RTP)

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico, que se paga en ganancias a lo largo del tiempo. Esta RTP es fija y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP máxima del 98,65 %.

OK

JOKERBET | .es