

REGLAS DE JUEGO

FORTUNES OF AZTEC



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 400
5 - 200
4 - 100
3 - 20



6 - 100
5 - 50
4 - 40
3 - 10



6 - 50
5 - 40
4 - 20
3 - 10



6 - 40
5 - 30
4 - 10
3 - 5



6 - 30
5 - 20
4 - 8
3 - 4



6 - 20
5 - 10
4 - 8
3 - 4



6 - 12
5 - 8
4 - 5
3 - 3



6 - 12
5 - 8
4 - 5
3 - 3



6 - 10
5 - 6
4 - 4
3 - 2

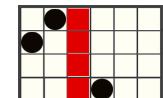
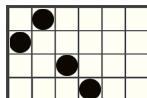


6 - 10
5 - 6
4 - 4
3 - 2



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Aparece en los rodillos 3, 4, 5 y 6.

4096 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen excepto por el símbolo SCATTER. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos que vienen desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

MULTIPLICADOR DE GANANCIA

Cada vez que desaparecen todos los símbolos de un rodillo como parte de un tumble, se inicia un multiplicador de premio general de 1x y se incrementa en +1x.

Cuando termina una secuencia de tumble iniciada por la misma tirada, el multiplicador total recopilado hasta ese punto se aplica al premio total de la secuencia. El multiplicador se reinicia a 1x para futuras tiradas.



Este es el símbolo SCATTER.

Aparece en todos los rodillos durante el juego base y en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6 durante la función TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función TIRADAS GRATIS y gane 12, 15, 20 o 25 tiradas gratis adicionales respectivamente.

El multiplicador de la tirada originadora del juego base se transfiere a la función de TIRADAS GRATIS. Durante la ronda, el multiplicador se incrementa en +1x cada vez que desaparece un rodillo entero en los tumbles, y no se reinicia entre tiradas gratis. El multiplicador, durante las tiradas gratis, se aplica al premio de todas las tiradas gratis individuales y la secuencia de tumble resultante que tenga al menos un incremento de multiplicador durante la secuencia.

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función TIRADAS GRATIS y gane 5, 7 10 o 12 tiradas gratis adicionales respectivamente.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.04%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.04%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

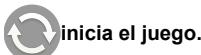
abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEKTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET