

# REGLAS DE JUEGO

FORTUNE OF OLYMPUS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

15-49 15.000 14 7.000 13 3.500 12 1.500 11 750 10 500 9 250 8 200 7 175 6 150 5 100	15-49 10.000 14 6.000 13 3.000 12 1.250 11 600 10 400 9 200 8 150 7 125 6 100 5 75	15-49 6.000 14 4.000 13 2.000 12 1.000 11 450 10 300 9 150 8 125 7 100 6 75 5 50	15-49 4.000 14 2.000 13 1.000 12 500 11 300 10 200 9 125 8 100 7 75 6 50 5 40
15-49 3.000 14 1.500 13 800 12 350 11 250 10 150 9 100 8 75 7 50 6 40 5 30	15-49 2.500 14 1.200 13 600 12 300 11 200 10 125 9 75 8 50 7 40 6 30 5 25	15-49 2.000 14 1.000 13 500 12 250 11 150 10 100 9 50 8 40 7 30 6 25 5 20	



Este es el símbolo SCATTER.

Puede aparecer en todos los rodillos.

## FUNCION CAIDA

La FUNCION CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.

Está presente en todos los rodillos y puede aparecer aleatoriamente durante las tiradas y las caídas tanto en el juego base como en las TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x o 500x la apuesta total. Cuando finalice una secuencia de caídas, los valores de los símbolos MULTIPLICADOR en pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para activar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar respectivamente 15, 20, 25 o 30 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, su valor se recopila en un multiplicador total. Durante toda la ronda, cuando aparece un nuevo símbolo MULTIPLICADOR, el valor del multiplicador total también se usa para multiplicar el premio.

Consigue 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar respectivamente 15, 20, 25 o 30 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 5000x - Cuando se juega con esta APUESTA ESPECIAL activa, en cada tirada se garantiza que aparecerá al menos un símbolo MULTIPLICADOR con el valor mínimo de 50x. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse cuando se juega con la SUPER TIRADA 2 activa.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 200x - Cuando se juega con esta APUESTA ESPECIAL activa, se garantiza que aparecerá al menos un símbolo MULTIPLICADOR. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse cuando se juega con la SUPER TIRADA 1 activa.

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 140x - Cuando se juega con esta APUESTA ESPECIAL activa, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS se incrementa cinco veces y durante las funciones originadas, el valor mínimo de multiplicador es de 5x.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 40x - Cuando se juega con esta APUESTA ESPECIAL activa, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS se incrementa cinco veces.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.55%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 96.55 %

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 96.55 %

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 2" es del 96.55 %

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 1" es del 96.55 %

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 100.000.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**