

# REGLAS DE JUEGO

**FORGOTTEN ISLAND MEGAWAYS**

**JOKERBET** / .es

## **Forgotten Island**

---

### **Acerca de este juego**

- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Una tragaperras de vídeo Megaways™ con 6 tambores.
- Los tambores 1 a 6 pueden tener hasta 7 símbolos.
- Los tambores 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos.
- Hay un tambor horizontal extra sobre los tambores 2, 3, 4 y 5.
- El tambor extra añade 1 símbolo a la parte superior de estos tambores.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

### **Reglas de las combinaciones**

- Este juego incluye hasta 117 649 Megaways™ para ganar.
- Megaways™ con licencia de Big Time Gaming.
- Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

### **Reglas de apuestas**

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 20.

### **Reglas de los premios**

- Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.
- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.
- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

### **Símbolos comodín**

- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.
- Los símbolos comodín no generan su propia ganancia.
- Este símbolo solo aparece en el tambor extra.

## Símbolos scatter

- Los scatters aparecen en los tambores 1, 2, 3, 4, 5 y 6 del juego base.
- Los scatters solo aparecen en el tambor adicional de las tiradas gratis.
- Los scatters no se eliminan en la función Rolling Reels™.
- Los scatters no generan su propia ganancia.

## Función Rolling Reels™

- Esta función se puede activar en el juego base y en las tiradas gratis.
- Esta función se activa después de cualquier ganancia de las combinaciones.
- Los símbolos ganadores se eliminan de los tambores y se sustituyen por nuevos símbolos al azar.
- Si se forman nuevas combinaciones ganadoras, la función se vuelve a activar.
- La función continúa hasta que no haya combinaciones ganadoras en los tambores.
- Esta función incluye un multiplicador gradual en las tiradas gratis.
- El multiplicador comienza en x2 o por el último multiplicador de ganancia conseguido durante la función Kong Spin.
- El valor del multiplicador de ganancia aumenta en 1 con cada activación consecutiva de Rolling Reels™.
- El multiplicador ascendente es ilimitado.
- El valor del multiplicador actual se mantiene si los símbolos que cambian no completan una ganancia.
- La siguiente ganancia se multiplica por el valor multiplicador que se muestra.

## Función Kong Spin

- Esta función solo se puede activar en el juego base.
- Esta función puede activarse en cualquier tirada ganadora.
- Esta función otorga un multiplicador de ganancia para la tirada actual.
- El multiplicador de ganancia comienza en x2, x3, x5 o x10.
- El valor del multiplicador de ganancia aumenta en 1 con cada activación consecutiva de Rolling Reels™.
- El multiplicador ascendente es ilimitado.
- El multiplicador de ganancia se borra una vez completada la función.
- El multiplicador de ganancia no se borra si se activan las tiradas gratis durante la función.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Tiradas gratis

- 4 símbolos scatter activan 10 tiradas gratis.
- Cada símbolo scatter adicional suma 2 tiradas gratis.

- 3 scatters en el tambor extra otorgan 3 tiradas gratis adicionales.
- 4 scatters en el tambor extra otorgan 4 tiradas gratis adicionales.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Función Comprar

- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Al activar esta función se activará inmediatamente la función de tiradas gratis.
- 80 veces la apuesta actual activa tiradas gratis comenzando con un multiplicador de ganancia x2.
- 120 veces la apuesta actual activa tiradas gratis comenzando con un multiplicador de ganancia x3 o x5.
- 150 veces la apuesta actual activa tiradas gratis comenzando con un multiplicador de ganancia x5 o x10.
- El multiplicador de ganancia se elige aleatoriamente entre dos opciones al acceder a las tiradas gratis.
- La función se juega con la apuesta actual.
- Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

## Configuración de juego automático

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## Configuración de las apuestas

- Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.
- Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Controles del juego

- Saldo: muestra los saldos actuales.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.
- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.



- Botón Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.
- Al pulsar el botón Tirar durante la tirada actual, se detienen los tambores más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.
- Al pulsar el botón Tirar durante el juego automático, finaliza la sesión de juego automático actual.



- Botón de inicio: sale del juego.

## Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP del 96,25 %.

OK

**JOKERBET** | .es