

REGLAS DE JUEGO

FORGING WILDS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 800
4 - 150
3 - 60



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 300
4 - 60
3 - 30



5 - 200
4 - 40
3 - 20



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 4



5 - 40
4 - 10
3 - 4



5 - 800
4 - 150
3 - 60

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

FORJA DE WILDS

Cuando aparece un símbolo WILD, después de que se calculen todos los premios de la pantalla actual, puede volverse forjado aleatoriamente. Esto significa que el juego hará respin con el WILD permaneciendo en su lugar y obteniendo un +x1 sumado al multiplicador. Tras cada respin, el WILD puede permanecer forjado e incrementar su multiplicador o volverse sin forjar y terminan los respins. Los respins terminan cuando no hay más WILDS forjados

Los multiplicadores de WILD se aplican a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

RESPINS FORJA DE WILD

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla origina la ronda de RESPINS GRATIS y gana un bote inicial de 5, 10 o 15 símbolos WILD.

Durante la ronda, el juego continúa haciendo respin. En cada respin, puede tomarse una cantidad aleatoria de WILDS del bote y se suman a la pantalla en posiciones aleatorias. Estos WILDS se vuelven forjados.

La ronda termina cuando no hay más símbolos WILD en el bote y no hay más WILDS forjados en la pantalla.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla durante la ronda para obtener 5, 10 o 15 WILDS adicionales añadidos al bote.

Se emplean rodillos especiales durante la función. No hay WILDS presentes en la tira de los rodillos durante la ronda y solo pueden añadirse a la pantalla desde el bote.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 10.000x la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todos los respins restantes se confiscan.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de RESPINS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 75x la apuesta total para originar la función de RESPINS DE FORJA DE WILDS con de 3 a 5 símbolos SCATTER aleatoriamente.

Pague 550x la apuesta total para originar la función de RESPINS DE FORJA DE WILDS con 5 símbolos SCATTER garantizados.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas. El premio de respin se añade al premio de línea de premio. Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del respin en el historial contiene todo el premio del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.46%

El RTP del juego al usar "COMPRE FUNCIÓN" con 3 a 5 símbolos SCATTER al azar es de 94.42%.

El RTP del juego al usar "COMPRE FUNCIÓN" con 5 símbolos SCATTER garantizados es del 94.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA:240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET