

REGLAS DE JUEGO

FOOTBALL STAR

JOKERBET / .es

Football Star

MID 10206 CID 40301

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	¡Error! Marcador no definido.
Reglas del juego	¡Error! Marcador no definido.
Premios.....	5
Tabla de premios	¡Error! Marcador no definido.
Funciones de las tiradas gratis	6
RTP.....	9
Contribución al gran premio.....	¡Error! Marcador no definido.
Apuestas mínimas y máximas	¡Error! Marcador no definido.
Capturas de pantalla y símbolos.....	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Football Star
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de maneras	243
Dirección del modo de apuesta	De izquierda a derecha
Figura comodín	Sí
Símbolo scatter	Sí
Cantidad de símbolos de valor alto	5
Cantidad de símbolos de valor bajo	4
Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas)	500
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05, 0.10
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	10
Cantidad de monedas estándar	5

Reglas del juego

GENERAL

- Los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha, salvo el símbolo scatter que se debe pagar en cualquier posición.
- Los premios por modo de apuesta se deben multiplicar por las monedas apostadas.
- Sólo se adjudica la combinación ganadora más alta por combinación de símbolos.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un

Generador de números aleatorios.

- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL MODO DE APUESTA

- 243 maneras de ganar.
- Los premios por modo de apuesta se otorgan por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha en una línea de pago válida.
- Se otorgan combinaciones ganadoras múltiples por modo de apuesta.
- Sólo se adjudica la combinación ganadora más alta por combinación de símbolos.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

- Los premios del símbolo scatter deben multiplicarse por la apuesta total realizada.
- Los premios por el símbolo scatter se deben sumar a los premios por modo de apuesta.
- El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

REGLAS DEL COMODÍN

- La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.
- Comodines apilados:
 - *Juego base y función de tiradas gratis.*
 - La figura comodín se apila en los Rodillos 3, 4 y 5.
 - Los rodillos 1 y 2 no poseen figuras comodín.
 - El rodillo 3 tiene una pila de 18 figuras comodín
 - El rodillo 4 tiene una pila de 25 figuras comodín
 - El rodillo 5 tiene una pila de 3 figuras comodín
 - Más de 40 figuras comodín en los Rodillos para incrementar los premios.
 - Disparos al comodín:

- Es una función del *Juego base* únicamente.
- Se debe activar al azar, donde aparecerá un premio.
- En esta función, se debe reproducir una de dos animaciones sobre los rodillos 2, 3 o 4, un solo Rodillo se convierte en comodín SIN multiplicador.
- La función Rolling Reels™ NO debe activarse durante la función de disparos al comodín.

REGLAS DE TIRADA GRATIS

- 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los Rodillos deben activar 15, 20 o 25 tiradas gratis, respectivamente.
- La función Rolling Reels™ se presenta en las tiradas gratis, con un efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.

- Las tiradas gratis no pueden reactivarse.
- Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que activó la función de tiradas gratis.

REGLAS DE ROLLING REELS™

- Juego base y función de tiradas gratis.
- Rolling Reels™ puede otorgar múltiples premios consecutivos.
- En el juego base, esta función NO debe tener un efecto multiplicador.
- En las tiradas gratis, esta función debe tener un efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.

Funciones de las tiradas gratis

Función de las tiradas gratis	Sí
Condición de activación	3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los Rodillos
Tipo	15, 20 o 25 respectivamente
Multiplicador	Efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x
Reactivación (regresión)	No

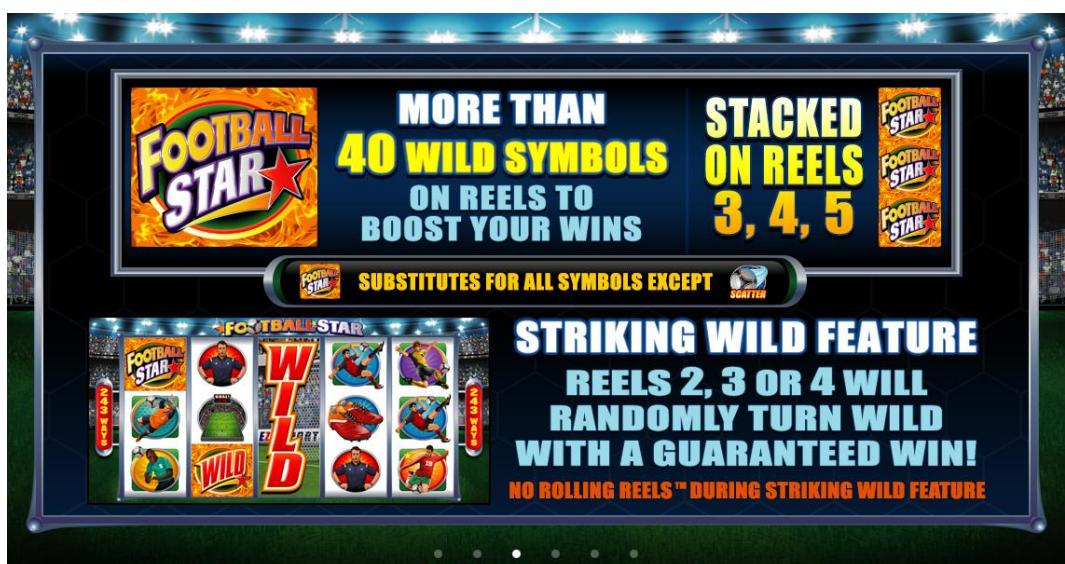
NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 500 x 10 monedas = 5 000 monedas Tiradas gratis: 500 x 10 monedas x 1 (multiplicador) = 5.000 monedas Juego de bonificación: 500 x 10 monedas = 5 000 monedas
Máximo premio en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 500 x 10 monedas x 0,10 = 500,00 Tiradas gratis: 500 x 10 monedas x 1 (multiplicador) x 0,10 = 500,00 Juego de bonificación: 500 x 10 monedas x 0,10 = 500,00
Premio estándar en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 500 x 5 monedas x 0,01 = 25,00 Tiradas gratis: 500 x 5 monedas x 1 (multiplicador) x 0,01 = 25,00 Juego de bonificación: 500 x 5 monedas x 0,01 = 25,00

Tabla de premios







Reglas de la tabla de premios

Reglas generales	<p>PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA.</p> <p>TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN</p>
Reglas del modo de apuesta	243 MANERAS DE GANAR
	¿QUÉ SON LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA?
	PREMIOS POR MODO DE APUESTA ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS ADYACENTES DE IZQUIERDA A DERECHA.
	SE ADJUDICAN MÚLTIPLES COMBINACIONES GANADORAS POR MODO DE APUESTA
	SÓLO SE ADJUDICA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA
	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN
Reglas del comodín	EL <COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER>
	<COMODÍN> APILADO EN LOS RODILLOS 3, 4, 5
	MÁS DE 40 FIGURAS COMODÍN EN LOS RODILLOS PARA INCREMENTAR SUS PREMIOS
	FUNCTION DE DISPAROS AL COMODÍN ¡LOS RODILLOS 2, 3 O 4 SE CONVERTIRÁN EN

	COMODINES AL AZAR CON UN PREMIO GARANTIZADO! NO SE PERMITEN ROLLING REELS™ DURANTE LA FUNCIÓN DE DISPAROS AL COMODÍN
Reglas de Rolling Reels™	ESTE JUEGO TIENE LA FUNCIÓN DE ROLLING REELS™ ROLLING REELS™ PUEDE OTORGAR MÚLTIPLES PREMIOS CONSECUTIVOS Y OTORGARÁ UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10X DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
Reglas de las tiradas gratis	GANE HASTA 1.050.000 MONEDAS 3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 15,20 O 25 TIRADAS GRATIS LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE TODAS LAS APUESTAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS

Funcionalidad general de la tabla de premios

- Cuando el jugador hace clic en el botón VIEW PAYS (ver pagos) nuevamente, debe regresar a la Tabla de premios específica vista por última vez.
- Al refrescar, el jugador debe regresar a la última tabla de premios vista (es decir, recordar la última tabla de premios en múltiples sesiones).

Tablas de premios dinámicas

- Las tablas de pagos deben cambiar sus valores de Créditos a Monedas según la elección del jugador.
- En vista de tabla de premios, el paso de Créditos a Monedas no debe cerrar la Tabla de pagos.
- La tabla de premios debe ser dinámica. Es decir, el cronograma de pagos en las tablas de pagos debe actualizarse cada vez que el jugador cambia el tamaño de la apuesta (en Importe de apuesta y Apuesta en monedas).
- La tabla de premios debe permanecer abierta si el jugador hace clic en cualquier botón de la consola (excepto los botones del panel AUTOPLAY (juego automático) y SPIN (tirada)).
- El número que representa la cantidad de símbolos en una combinación ganadora dada debe estar en escala con los valores de pago.
- Cuando, estando en modo créditos, la tabla de premios sobrepase el límite máximo de caracteres permitidos, debe volver a la representación en monedas.

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,37%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	50 (multiplicador de apuestas) x 10 monedas x 0,10 = 50,00
Apuesta mínima	50 (multiplicador de apuestas) x 1 moneda x 0,01 = 0,50
Apuesta estándar	50 (multiplicador de apuestas) x 5 monedas x 0,01 = 2,50

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	Logotipo de Football Star (comodín)	5	Sin pago.	Premio	✓
		4		Activador	
		3		Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	Jugador rojo y verde	5	500	Premio	✓
		4	125	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	
	Símbolo de mayor valor 1 que se utiliza únicamente en las tiradas gratis.				
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	Jugador azul y negro	5	250	Premio	✓
		4	100	Activador	
		3	20	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	Jugador amarillo y negro	5	200	Premio	✓
		4	80	Activador	
		3	20	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	Portero	5	175	Premio	✓
		4	75	Activador	
		3	15	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	5	250x	Premio	
	4	50x	Activador	✓
	3	5x	Caída	✓
	2		Anticipación	✓
	3, 4 o 5 símbolos scatter activan 15, 20 o 25 tiradas gratis, respectivamente.			







JOKERBET | .es