

REGLAS DE JUEGO

FOOTBALL STAR

JOKERBET | .es

Football Star

MID 10206 CID 40301

Plataforma HTML5



Página de contenidos

| | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|
| Características de las apuestas | ¡Error! Marcador no definido. |
| Reglas del juego | ¡Error! Marcador no definido. |
| Premios..... | 5 |
| Tabla de premios | ¡Error! Marcador no definido. |
| Funciones de las tiradas gratis | 6 |
| RTP | 9 |
| Contribución al gran premio..... | ¡Error! Marcador no definido. |
| Apuestas mínimas y máximas | ¡Error! Marcador no definido. |
| Capturas de pantalla y símbolos..... | 9 |

Características de las apuestas

| | |
|----------------------------------------------------------------|------------------------|
| Nombre del juego | Football Star |
| Cantidad de rodillos | 5x3 |
| Cantidad de maneras | 243 |
| Dirección del modo de apuesta | De izquierda a derecha |
| Figura comodín | Sí |
| Símbolo scatter | Sí |
| Cantidad de símbolos de valor alto | 5 |
| Cantidad de símbolos de valor bajo | 4 |
| Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas) | 500 |
| Divisa | Euro |
| Partidas gratis | No |

| | |
|---------------------------------------|------------------------|
| Importe de moneda recomendado | 0.01, 0.02, 0.05, 0.10 |
| Importe de moneda estándar | 0,01 |
| Cantidad de monedas permitidas | 10 |
| Cantidad de monedas estándar | 5 |

Reglas del juego

GENERAL

- Los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha, salvo el símbolo scatter que se debe pagar en cualquier posición.
- Los premios por modo de apuesta se deben multiplicar por las monedas apostadas.
- Sólo se adjudica la combinación ganadora más alta por combinación de símbolos.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un

Generador de números aleatorios.

- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL MODO DE APUESTA

- 243 maneras de ganar.
- Los premios por modo de apuesta se otorgan por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha en una línea de pago válida.
- Se otorgan combinaciones ganadoras múltiples por modo de apuesta.
- Sólo se adjudica la combinación ganadora más alta por combinación de símbolos.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

- Los premios del símbolo scatter deben multiplicarse por la apuesta total realizada.
- Los premios por el símbolo scatter se deben sumar a los premios por modo de apuesta.
- El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

REGLAS DEL COMODÍN

- La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.
- Comodines apilados:
 - *Juego base y función de tiradas gratis.*
 - La figura comodín se apila en los Rodillos 3, 4 y 5.
 - Los rodillos 1 y 2 no poseen figuras comodín.
 - El rodillo 3 tiene una pila de 18 figuras comodín
 - El rodillo 4 tiene una pila de 25 figuras comodín
 - El rodillo 5 tiene una pila de 3 figuras comodín
 - Más de 40 figuras comodín en los Rodillos para incrementar los premios.
 - Disparos al comodín:

- Es una función del *Juego base* únicamente.
- Se debe activar al azar, donde aparecerá un premio.
- En esta función, se debe reproducir una de dos animaciones sobre los rodillos 2, 3 o 4, un solo Rodillo se convierte en comodín SIN multiplicador.
- La función Rolling Reels™ NO debe activarse durante la función de disparos al comodín.

REGLAS DE TIRADA GRATIS

- 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los Rodillos deben activar 15, 20 o 25 tiradas gratis, respectivamente.
- La función Rolling Reels™ se presenta en las tiradas gratis, con un efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.
 NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.
- Las tiradas gratis no pueden reactivarse.
- Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que activó la función de tiradas gratis.

REGLAS DE ROLLING REELS™

- Juego base y función de tiradas gratis.
- Rolling Reels™ puede otorgar múltiples premios consecutivos.
- En el juego base, esta función NO debe tener un efecto multiplicador.
- En las tiradas gratis, esta función debe tener un efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.
 NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.

Funciones de las tiradas gratis

| | |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| Función de las tiradas gratis | Sí |
| Condición de activación | 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los Rodillos |
| Tipo | 15, 20 o 25 respectivamente |
| Multiplicador | Efecto multiplicador de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x |
| Reactivación (regresión) | No |

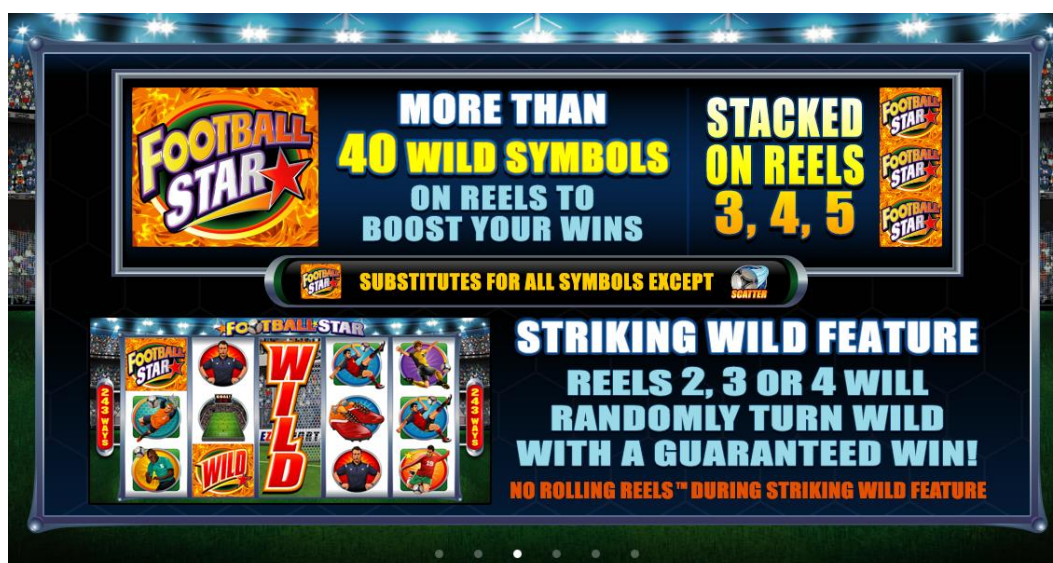
NOTA: Con respecto al efecto multiplicador Rolling Reels™ en tiradas gratis, la pantalla gráfica excluye 1x mientras que el software realmente admite 1x en la primera tirada.

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

| | |
|---------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Máximo premio en monedas (Premio más alto por modo de apuesta) | Juego base: $500 \times 10 \text{ monedas} = 5\,000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $500 \times 10 \text{ monedas} \times 1 \text{ (multiplicador)} = 5.000 \text{ monedas}$ Juego de bonificación: $500 \times 10 \text{ monedas} = 5\,000 \text{ monedas}$ |
| Máximo premio en divisa (Premio más alto por modo de apuesta) | Juego base: $500 \times 10 \text{ monedas} \times 0,10 = 500,00$ Tiradas gratis: $500 \times 10 \text{ monedas} \times 1 \text{ (multiplicador)} \times 0,10 = 500,00$ Juego de bonificación: $500 \times 10 \text{ monedas} \times 0,10 = 500,00$ |
| Premio estándar en divisa (Premio más alto por modo de apuesta) | Juego base: $500 \times 5 \text{ monedas} \times 0,01 = 25,00$ Tiradas gratis: $500 \times 5 \text{ monedas} \times 1 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 25,00$ Juego de bonificación: $500 \times 5 \text{ monedas} \times 0,01 = 25,00$ |

Tabla de premios





| | |
|---|-----|
| 5 | 250 |
| 4 | 50 |
| 3 | 5 |

SCATTER



FREE SPINS

3, 4 OR 5 SCATTER TRIGGERS 15, 20 OR 25 FREE SPINS

THIS GAME FEATURES

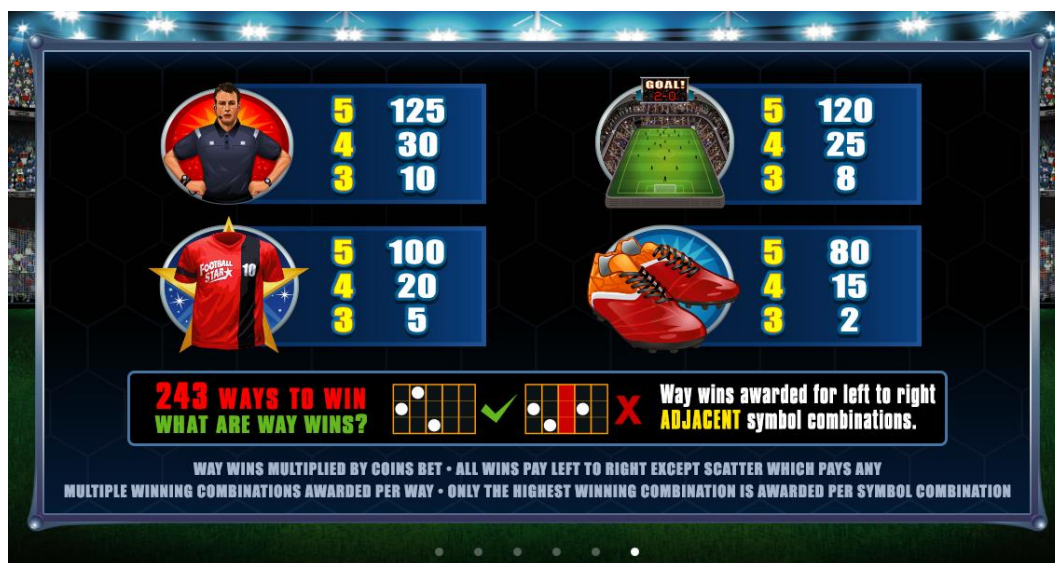
ROLLING REELS™

ROLLING REELS™ CAN AWARD MULTIPLE CONSECUTIVE WINS

AND WILL AWARD UP TO 10x MULTIPLIER DURING FREE SPINS

FREE SPINS CANNOT BE RETRIGGERED • ALL BETS PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FREE SPINS
SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED • SCATTER WINS ADDED TO WAY WINS • SCATTER PAYS IN ANY POSITION

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---|-----|---|----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----|---|-----|---|----|
|  | <table border="1"> <tr><td>5</td><td>500</td></tr> <tr><td>4</td><td>125</td></tr> <tr><td>3</td><td>30</td></tr> </table> | 5 | 500 | 4 | 125 | 3 | 30 |  | <table border="1"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table> | 5 | 250 | 4 | 100 | 3 | 20 |
| 5 | 500 | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 125 | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 30 | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 250 | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 20 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | <table border="1"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>80</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table> | 5 | 200 | 4 | 80 | 3 | 20 |  | <table border="1"> <tr><td>5</td><td>175</td></tr> <tr><td>4</td><td>75</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table> | 5 | 175 | 4 | 75 | 3 | 15 |
| 5 | 200 | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 80 | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 20 | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 175 | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 75 | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 15 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | <table border="1"> <tr><td>5</td><td>150</td></tr> <tr><td>4</td><td>60</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table> | | 5 | 150 | 4 | 60 | 3 | 15 | | | | | | |
| 5 | 150 | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 60 | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 15 | | | | | | | | | | | | | | |



Reglas de la tabla de premios

| | |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reglas generales | PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA EN MONEDAS. |
| | TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN |
| Reglas del modo de apuesta | 243 MANERAS DE GANAR |
| | ¿QUÉ SON LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA? |
| | PREMIOS POR MODO DE APUESTA ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS ADYACENTES DE IZQUIERDA A DERECHA. |
| | SE ADJUDICAN MÚLTIPLES COMBINACIONES GANADORAS POR MODO DE APUESTA |
| | SÓLO SE ADJUDICA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS |
| Reglas del símbolo scatter | LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA |
| | LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA |
| | EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN |
| Reglas del comodín | EL <COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER> |
| | <COMODÍN> APILADO EN LOS RODILLOS 3, 4, 5 |
| | MÁS DE 40 FIGURAS COMODÍN EN LOS RODILLOS PARA INCREMENTAR SUS PREMIOS |
| | <u>FUNCIÓN DE DISPAROS AL COMODÍN</u> ¡LOS RODILLOS 2, 3 O 4 SE CONVERTIRÁN EN |

| | |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| | COMODINES AL AZAR CON UN PREMIO GARANTIZADO! |
| | NO SE PERMITEN ROLLING REELS™ DURANTE LA FUNCIÓN DE DISPAROS AL COMODÍN |
| Reglas de Rolling Reels™ | ESTE JUEGO TIENE LA FUNCIÓN DE ROLLING REELS™ |
| | ROLLING REELS™ PUEDE OTORGAR MÚLTIPLES PREMIOS CONSECUTIVOS |
| | Y OTORGARÁ UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10X DURANTE LAS TIRADAS GRATIS |
| Reglas de las tiradas gratis | GAÑE HASTA 1.050.000 MONEDAS |
| | 3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 15,20 O 25 TIRADAS GRATIS |
| | LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE |
| | TODAS LAS APUESTAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS |

Funcionalidad general de la tabla de premios

- Cuando el jugador hace clic en el botón VIEW PAYS (ver pagos) nuevamente, debe regresar a la Tabla de premios específica vista por última vez.
- Al refrescar, el jugador debe regresar a la última tabla de premios vista (es decir, recordar la última tabla de premios en múltiples sesiones).

Tablas de premios dinámicas

- Las tablas de pagos deben cambiar sus valores de Créditos a Monedas según la elección del jugador.
- En vista de tabla de premios, el paso de Créditos a Monedas no debe cerrar la Tabla de pagos.
- La tabla de premios debe ser dinámica. Es decir, el cronograma de pagos en las tablas de pagos debe actualizarse cada vez que el jugador cambia el tamaño de la apuesta (en Importe de apuesta y Apuesta en monedas).
- La tabla de premios debe permanecer abierta si el jugador hace clic en cualquier botón de la consola (excepto los botones del panel AUTOPLAY (juego automático) y SPIN (tirada)).
- El número que representa la cantidad de símbolos en una combinación ganadora dada debe estar en escala con los valores de pago.
- Cuando, estando en modo créditos, la tabla de premios sobrepase el límite máximo de caracteres permitidos, debe volver a la representación en monedas.

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

| | |
|---------------------------|--------|
| Porcentaje de pago | 96,37% |
|---------------------------|--------|

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.






| | |
|-------------------------|------------------------------------------------------------|
| Apuesta máxima | 50 (multiplicador de apuestas) x 10 monedas x 0,10 = 50,00 |
| Apuesta mínima | 50 (multiplicador de apuestas) x 1 moneda x 0,01 = 0,50 |
| Apuesta estándar | 50 (multiplicador de apuestas) x 5 monedas x 0,01 = 2,50 |

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------|---|
| SÍMBOLO ESPECIAL |  Logotipo de Football Star (comodín) | 5 | Sin pago. | Premio | ✓ |
| | | 4 | | Activador | |
| | | 3 | | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1 |  Jugador rojo y verde | 5 | 500 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 125 | Activador | |
| | | 3 | 30 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | Símbolo de mayor valor 1 que se utiliza únicamente en las tiradas gratis. | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2 |  Jugador azul y negro | 5 | 250 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 100 | Activador | |
| | | 3 | 20 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3 |  Jugador amarillo y negro | 5 | 200 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 80 | Activador | |
| | | 3 | 20 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4 |  Portero | 5 | 175 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 75 | Activador | |
| | | 3 | 15 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|--------------|---|
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5 |  Jugador rojo y negro | 5 | 150 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 60 | Activador | |
| | | 3 | 15 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1 |  Árbitro | 5 | 125 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 30 | Activador | |
| | | 3 | 10 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2 |  Estadio | 5 | 120 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 25 | Activador | |
| | | 3 | 8 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3 |  Camiseta | 5 | 100 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 20 | Activador | |
| | | 3 | 5 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4 |  Botas de fútbol | 5 | 80 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 15 | Activador | |
| | | 3 | 2 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------|--------------|---|
| SÍMBOLO ESPECIAL |  Balón de fútbol (scatter) | 5 | 250x | Premio | |
| | | 4 | 50x | Activador | ✓ |
| | | 3 | 5x | Caída | ✓ |
| | | 2 | | Anticipación | ✓ |
| | | | | | |
| | | 3, 4 o 5 símbolos scatter activan 15, 20 o 25 tiradas gratis, respectivamente. | | | |





OK

JOKERBET .es