

REGLAS DE JUEGO

FOOTBALL HOLD & BLITZ



Football Hold & Blitz

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima del juego base de €50.00
- Football Hold & Blitz es un juego videotragaperras compuesto por 9 tableros dispuestos en una cuadrícula de 3x3. Cada tablero tiene 3 carretes (denominados carretes 1, 2, 3). Cada carrete tiene 1 símbolo de altura.
- Sus características incluyen: Múltiples Tableros y Hold & Blitz.

Líneas de premio (Winlines)

- Este juego ofrece 1 Línea de Premio (Winline) que va de izquierda a derecha para cada uno de los 9 tableros.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos iguales que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varios tableros se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Hold & Blitz

- Si cualquier tablero se llena completamente con símbolos Especiales de Bono, se activa la función Hold & Blitz y se activa simultáneamente en todos los tableros, con cada tablero ejecutando su propia función Hold & Win.
- Cuando la función Hold & Blitz se activa durante el juego, el historial de apuestas puede mostrar la función como “Hold & Win”, lo que hace referencia a la mecánica de función subyacente que se utiliza durante Hold & Blitz.
- Todos los símbolos Especiales de Bono se bloquean en su lugar en sus respectivos tableros.
- A cada tablero que aún no esté lleno se le otorgan 3 Regiros.
- Cada vez que un nuevo símbolo Especial de Bono cae en un tablero, los Regiros para ese tablero se reinician a 3.
- Durante Hold & Blitz:
 - Solo pueden caer símbolos Especiales de Bono.
 - Todas las demás posiciones muestran un Símbolo en Blanco.
 - Las Líneas de Premio normales se suspenden.
- Debajo de cada tablero, tres indicadores de diamante muestran el número restante de Regiros para ese tablero.
- Estos indicadores se activan durante la función, y el número de diamantes iluminados muestra cuántos Regiros quedan para ese tablero.

- Los símbolos Especiales de Bono pueden tener valores en efectivo de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x la apuesta.
- Se otorgan botes fijos adicionales si filas completas de tableros se llenan con símbolos Especiales de Bono:
 - Llenar todos los tableros de la fila superior otorga el bote Major (150x la apuesta).
 - Llenar todos los tableros de la fila central otorga el bote Minor (50x la apuesta).
 - Llenar todos los tableros de la fila inferior otorga el bote Mini (15x la apuesta).
 - Llenar los 9 tableros otorga el bote Mega (5000x la apuesta).

Apuesta Ante (Ante Bet)

- El RTP de la Apuesta Ante es el mismo que en el juego base.
- La Apuesta Ante cuesta 1.5x tu apuesta por tirada. Los premios se concederán en función de tu apuesta, no del coste total de la Apuesta Ante.
- Activa la Apuesta Ante para duplicar la probabilidad de conseguir el bono Hold & Blitz.
- La Apuesta Ante no puede activarse si aumenta la apuesta total por encima de la apuesta máxima permitida del juego.
- Solo puedes comprar el bono si la apuesta Ante está desactivada.

Compra de Bono (Bonus Buy)

- Este juego ofrece una opción de Compra de Bono para entrar en Hold & Blitz.
- El pago máximo para el juego de Compra de Bono es de 5539x la apuesta.
- El coste de la Compra de Bono es de 40x tu apuesta.
- Cambiar la apuesta en el menú de Compra de Bono cambia el precio indicado encima de la selección.
- En el caso de la Compra de Bono, todos los multiplicadores del archivo de ayuda y de la tabla de pagos corresponden a la apuesta base, no a la cantidad pagada.
- El costo máximo de la función de compra puede ser configurado por los operadores, según sus límites.
- El RTP de la Compra de Bono se detalla a continuación:

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 5539x.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y Hold & Blitz cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.

- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el: 2026/05/19.
- Versión: 1.90150.0.0

OK

 **JOKERBET**