

REGLAS DE JUEGO

FONZO'S FELINE FORTUNES

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 10.000
4 - 1.000
3 - 300



5 - 2.500
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 200
3 - 50



5 - 1.000
4 - 200
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 50
3 - 10



5 - 300
4 - 50
3 - 10



5 - 300
4 - 50
3 - 10

5 - 10.000
4 - 1.000
3 - 300



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

RESPINS FORTUNA FUTURAS

Aleatoriamente, como resultado de cualquier tirada, el juego puede hacer un respin gratis. Tras cada respin, hay una posibilidad del 50% de que el juego haga respin de nuevo. Los respins terminan cuando se muestra NO en la pantalla.

Durante esos respins se emplean rodillos especiales en los que se garantiza que aparecerá algo de lo siguiente:

- 2 rodillos aleatorios totalmente apilados con símbolos WILD
- 3 rodillos aleatorios totalmente apilados con símbolos WILD
- Al menos una combinación ganadora con el mayor símbolo pagador
- Al menos 2 símbolos SCATTER

En el juego base, cuando aparecen al menos 2 símbolos SCATTER, hay una posibilidad de que se añada un SCATTER adicional a la pantalla en una posición aleatoria. Esto puede ocurrir también en los resultados de los RESPINS FORTUNA FUTURAS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier parte de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente. Si la función se originó como resultado de un respin, la ronda comienza inmediatamente y la función RESPINS FORTUNA FUTURAS continuará después de que termine la ronda.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier parte de la pantalla durante la ronda para relanzar la función y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis adicionales. La ronda comienza con un multiplicador 1x y cada vez que tenga lugar un relanzamiento, un multiplicador que se aplica a todos los premios subsiguientes se incrementa en 1x.

Hay un rodillo especial en juego durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis de forma natural se dobla. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS se desactiva.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 3, 4 o 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

Pague 270x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS con 3, 4 o 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora. Durante esta ronda, el juego emplea rodillos especiales en los que se garantiza que aparecerá uno de lo siguiente:

- 2 rodillos aleatorios totalmente apilados con símbolos WILD

- 3 rodillos aleatorios totalmente apilados con símbolos WILD
- Al menos una combinación ganadora con el mayor símbolo pagador
- Al menos 2 símbolos SCATTER

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 600.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**