

REGLAS DE JUEGO

FLY ON!

 **JOKERBET**

Introducción

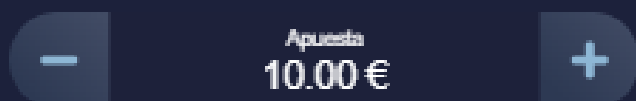
Fly On! es un juego en línea del tipo "Fallo". En este juego, hay un multiplicador que comienza en 1.00x y aumenta gradualmente hasta un valor predeterminado aleatorio antes de estrellarse.

El objetivo del juego es retirar tu apuesta antes de que ocurra el fallo, lo que te permite ganar el valor apostado multiplicado por el multiplicador actual.

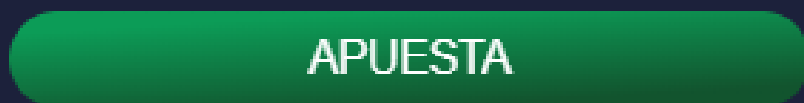
Es importante tener en cuenta que Fly On! no es un juego de habilidad. Las elecciones del jugador no afectan el resultado del juego; solo determinan cuándo retirar.

Interfaz Principal Del Juego

Los campos de APOSTAR y SALDO muestran el valor actual de la apuesta y tu saldo disponible actual, respectivamente.



Selecciona los botones para aumentar o disminuir el valor de tu apuesta.



Selecciona el botón de Apuesta para colocar tu apuesta.



Selecciona el botón Cancelar para cancelar tu apuesta.



Selecciona el botón Cashout para reclamar la ganancia de tu apuesta activa.



Selecciona Auto Cashout y configura el valor del multiplicador para automatizar el retiro en ese valor de multiplicador definido.



Selecciona el botón de Autoplay para acceder a la configuración de autogiro.



Selecciona el botón Chat para mostrar el chat.



Selecciona el botón de Multijugador para ver la información de multijugador.



Selecciona el botón Sonido para activar o desactivar el sonido.



Selecciona el botón Propiedades para abrir el menú de propiedades del juego.



Selecciona el botón Estadísticas para ver estadísticas del juego.



Selecciona el botón Historia para acceder a tu historial de juego.



Selecciona el botón Info para ver las reglas del juego.



Selecciona el botón Configuración para abrir el menú de configuración del juego, que contiene varias configuraciones de juego.

SALIR DEL JUEGO 

Selecciona el botón Salir para abandonar el juego.

Cómo Jugar

“ESPERANDO LA SIGUIENTE RONDA” se muestra cuando te unes al juego después de que haya terminado el tiempo de apuestas para la ronda actual o después de retirar completamente

para la ronda actual. Como espectador, puedes preparar tu apuesta para la siguiente ronda. «PRÓXIMO JUEGO EN...» se muestra cuando las apuestas están abiertas para la ronda actual. El temporizador cuenta hacia atrás cada segundo, lo que te permite realizar o modificar tu apuesta para la próxima ronda. Cuando finaliza el tiempo de apuestas, se muestra "APUESTAS CERRADAS" y todas las herramientas de apuestas quedan inactivas. Las apuestas se cerrarán y todas las funciones de apuestas se desactivarán 1,5 segundos antes del final de la cuenta regresiva. Los resultados de la partida se mostrarán durante un período de tiempo razonable después del retiro. Para comenzar a jugar, selecciona una cantidad de apuesta y confírmala haciendo clic en el botón "APUESTA". Puedes realizar o modificar apuestas para la próxima ronda en cualquier momento durante la ronda actual, excepto cuando las apuestas estén cerradas. Esto incluye los períodos en los que se muestran los mensajes "PRÓXIMO JUEGO EN..." o "ESPERANDO LA PRÓXIMA RONDA". Cuando termine el tiempo de apuestas, el multiplicador se mostrará con un valor inicial de 1.00x, y luego comenzará a aumentar. Mientras el multiplicador aumenta, tienes la opción de retirar. El monto actual de ganancia posible se muestra en el botón de retiro y cambia a medida que el multiplicador aumenta. Puedes activar "Auto Cashout" activándolo durante la fase de apuestas del juego. Cuando inicies un retiro, se liquidará al valor real del multiplicador en el momento en que sea procesado por el servidor del juego, siempre que no haya ningún fallo. Cuanto más tarde retires tus ganancias, mayor será tu premio, pero asegúrate de hacerlo antes de que ocurra el Fallo. Si retiras tu dinero antes de que ocurra el fallo, ganas la parte de la apuesta que retiraste multiplicada por el multiplicador actual. Cuando ocurre el Fallo, la ronda de juego termina y cualquier cantidad que no se haya retirado hasta entonces se pierde. Si el Fallo ocurre en 1.00x, entonces todas las apuestas realizadas durante esa ronda se pierden automáticamente. Si el multiplicador alcanza 5000x mientras una apuesta todavía está abierta, la ganancia se paga automáticamente. Una vez que una ronda de juego ha terminado, puedes comenzar a realizar apuestas para la próxima ronda. El multiplicador más bajo con el que se puede retirar es de 1.01x.

Configuración de Auto Cashout

Puedes activar "Auto Cashout" activándolo durante la fase de apuestas del juego. El valor mínimo es 1.01x, y el valor máximo es 5000x. Después de que se acepte tu apuesta, si esta opción está habilitada, el pago se procesa en función del resultado del juego y el valor predefinido de Auto Cashout. Una vez que comienza la ronda, no se pueden cambiar los ajustes de Auto Cashout, pero aún puedes usar el botón de Retiro para retirar manualmente en valores más bajos.

Ajustes de juego automático

Para activar la función de Autoplay, realiza tu apuesta, configura el Auto Cashout si lo deseas, y luego haz clic en el botón de Autoplay. Elige un número de apuestas para ejecutar en modo automático. Presiona "INICIAR AUTOPLAY" para comenzar la función de reproducción automática. Mientras la reproducción automática está en progreso, puedes hacer clic nuevamente en el botón de Autoplay para modificar el número de rondas o para detener manualmente la reproducción automática.

Ajustes generales

Selecciona "IDIOMAS" para cambiar el idioma de la interfaz de usuario del juego.

Política de Desconexión

Tan pronto como te desconectes, se aplican las siguientes reglas de manejo:

- * Se te reembolsará la apuesta, siempre que el multiplicador de Fallo no sea 1,00x; en ese caso, la apuesta se liquidará como pérdida.

- * La política de desconexión no se aplica si el auto cashout está habilitado, en cuyo caso la apuesta se liquida en función del valor del multiplicador de auto cashout configurado.

Términos y Condiciones

Fly On! es un juego en tiempo real, lo que significa que la acción de "CASHOUT" está sujeta a retrasos dependiendo de tu conexión a internet, generalmente entre 100ms-200ms. Si ocurre una desconexión del juego, se aplicará la política descrita en la sección de Política de Desconexión. En caso de disputa o si el saldo no se ha reajustado a su monto anterior después de un cierto número de días, el problema se resolverá mediante comunicación con el equipo de soporte técnico del operador. En caso de un mal funcionamiento, todas las apuestas y pagos de juego afectados quedan nulos y todas las apuestas afectadas serán reembolsadas.

Apuesta mínima: 0.10 €

Apuesta máxima: 100.00 €

Ganancia máxima posible para la apuesta seleccionada: 7500.00 €

El retorno teórico al jugador en este juego es de 96.1%.

OK

 **JOKERBET**