

REGLAS DE JUEGO

FLOATING DRAGON HOLD AND SPIN

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



Este es el símbolo WILD.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto a los SÍMBOLOS SCATTER y MONEDA.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.



Este es el SÍMBOLO DINERO. Solo aparece en el rodillo central. En cada tirada, el SÍMBOLO DINERO toma un valor aleatorio entre 1x y 20x de la apuesta total.

MANTÉN & TIRA

Cuando aparezcan 3x en el rodillo central, origina el BONUS MANTÉN Y TIRA.

Cuando la función comienza, los símbolos del rodillo central permanecen en su sitio y los símbolos de los demás rodillos desaparecen.

El valor de todos los SÍMBOLOS DINERO en el rodillo central se suma al premio total de la ronda.

Comienza con 3 RESPINS. Todos los SÍMBOLOS DINERO que aparezcan tras cada respin reinician el número de respins de vuelta a 3 y el valor de cada SÍMBOLO DINERO en pantalla se suma al premio total de la ronda.



Este es el SÍMBOLO DINERO DIAMANTE. Solo aparece en los rodillos 1, 2 4 y 5 en la RONDA MANTÉN Y TIRA. Cuando aparece, toma un valor aleatorio entre 100x y 4993x la apuesta total.

Durante la ronda MANTÉN Y TIRA se garantiza un premio mínimo de 20x la apuesta total. Si no hay más respins restantes y no se ha alcanzado el premio aún, se otorgan 3 respins más.

La ronda termina cuando no quedan más respins. Cuando se completa la función se premia con el valor total recopilado hasta el momento.

Se emplean rodillos especiales durante la ronda de respins.



Los símbolos pez pagadores también son símbolos DINERO PEZ. En cada tirada, el pez toma un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

5x SCATTER otorga 20 tiradas gratis

4x SCATTER otorga 15 tiradas gratis

3x SCATTER otorga 10 tiradas gratis

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también cobra todos los valores de los símbolos DINERO PEZ en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado, relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la recopilación de símbolos DINERO aumenta en 2x para el primer relanzamiento, en 3x para el segundo relanzamiento y en 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.

De forma aleatoria, cuando haya uno o mas símbolos WILD en pantalla al final de una tirada gratis, pueden aparecer símbolos DINERO pez en posiciones aleatorias de la pantalla reemplazando a los símbolos actuales de esas posiciones.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

REGLAS DEL JUEGO

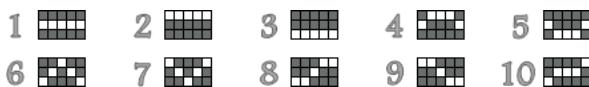
VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas.
Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.62 %

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es