

REGLAS DE JUEGO

FLIP THE CHIP

JOKERBET | .es

Flip The Chip

Flip The Chip es un video tragamonedas de 5 rodillos con Giros Gratis con un símbolo Wild.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

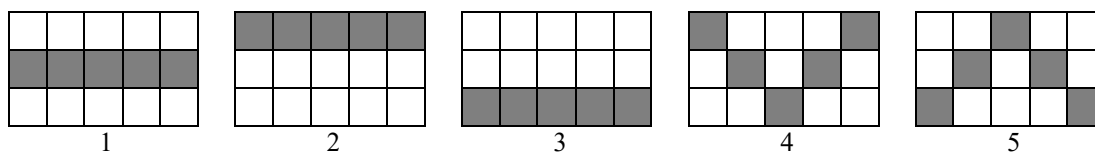
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



GIROS GRATIS

Los símbolos Scatter en cualquier posición en los rodillos pagan según la Tabla de pagos.

Cuando 3 o más símbolos Scatter aterrizan en cualquier posición en los rodillos, la funcionalidad Giros Gratis se activa con 5 giros gratis inicialmente y un multiplicador de pago de 2x. Al principio de los Giros Gratis, todos los símbolos en cada rodillo que contenga el símbolo Scatter son sustituidos por fichas que se pueden seleccionar. El símbolo seleccionado en cada uno de los rodillos, comenzando en el primer rodillo de la izquierda, revela el número de giros gratis o el multiplicador de pago.

Durante los Giros Gratis, un símbolo Wild puede aparecer. Este sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter.

Los Giros Gratis no se pueden reactivar puesto que el símbolo Scatter no está presente durante los Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.









Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Chip (Scatter)	100x + giros gratis	20x + giros gratis	5x + giros gratis	2x
	Siete	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Uvas	40x	10x	4x	-
	Ciruela	40x	10x	4x	-
	Naranja	25x	8x	3x	-
	Limón	25x	8x	3x	-
	Fresa	25x	8x	3x	-
	Wild	-	-	-	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



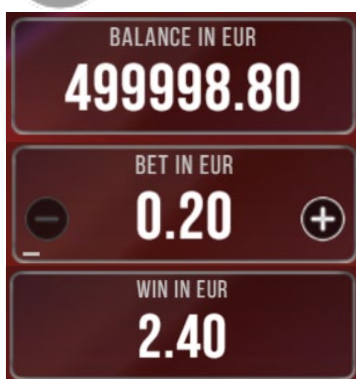
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



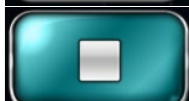
El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

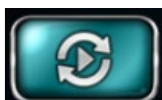


El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

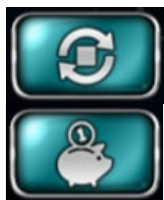


El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es