REGLAS DE JUEGO

FLIP THE BIRD: MAX CHAOS

JOKERBET

ACERCA DEL JUEGO

Flip the Bird: Max Chaos es un juego de 5 carretes y 5 filas con 19 líneas de pago fijas. El juego presenta símbolos multiplicadores Bird Cages, Crow Respin, FS Scatter y tres juegos de bonificación. La ganancia máxima es 15 000 veces tu apuesta y se puede conseguir en todos los modos de juego.

CARACTERÍSTICAS

BIRD CAGES

Las Bird Cages normales, doradas y de diamante son símbolos Wild y pueden aparecer abiertas o cerradas. Sustituyen a los símbolos regulares en las combinaciones ganadoras, pero no a los símbolos FS Scatter ni Crow. Una jaula cerrada ocupa una sola posición. Una jaula abierta se extiende hacia abajo hasta el final del carrete, cubriendo de 2 a 5 posiciones, y su multiplicador se aplica a todas las posiciones que cubre. Las jaulas abiertas no pueden aparecer en la posición inferior y solo puede aparecer una jaula abierta por carrete, mientras que en un mismo carrete pueden aparecer varias jaulas cerradas. Las jaulas normales otorgan multiplicadores de 1x a 10x, las jaulas Doradas otorgan 15x, 20x, 25x, 50x, 75x o 100x, y las jaulas Diamante multiplican todas las demás jaulas activas de x2 a x10. Los multiplicadores de las jaulas Diamante se aplican primero y solo afectan a las demás jaulas; mientras una jaula Diamante las aumenta, su valor se muestra con la x delante del número (por ejemplo, x2 y no 2x). Cuando hay varias jaulas Diamante activas, sus aumentos se aplican de uno en uno: primero las jaulas Diamante abiertas y después las cerradas, y dentro de cada grupo desde la fila inferior hasta la superior y de derecha a izquierda dentro de una misma fila. Una vez aplicados todos los multiplicadores Diamante multiplicativos, cada jaula tiene un multiplicador final, mostrado con la x detrás del número (por ejemplo, 2x). El multiplicador final de cada jaula está limitado a 2 000x. Los multiplicadores finales de las jaulas que participan en una combinación ganadora se suman y multiplican ese premio, y una jaula con un multiplicador final de 1x nunca se suma a ese total. Por ejemplo, un premio cubierto por una jaula de 36x y una jaula de 216x se multiplica por 252x, un premio cubierto por una jaula de 2x y dos jaulas de 1x se multiplica por 2x, y un premio cubierto solo por jaulas de 1x no se multiplica.



LA JAULA SE FUSIONA

Cuando una jaula abierta llega a una jaula cerrada debajo de ella en el mismo carrete, las jaulas se fusionan. Sus valores se combinan antes de que se calcule la ganancia. Al fusionarse dos jaulas con multiplicador, normales o Doradas, sus valores se suman. Al fusionarse una jaula con multiplicador con una jaula Diamante, sus valores se suman y la jaula fusionada se convierte en una jaula Diamante. Al fusionarse dos jaulas Diamante, sus valores se multiplican, de modo que una jaula Diamante x3 y una x4 se fusionan en una jaula Diamante x12.

CROW RESPIN

Al conseguir un Crow en el juego base se inicia Crow Respin. Solo puede aparecer un Crow en la cuadrícula. El Crow solo aparece en el juego base y no aparece durante los juegos de bonificación. Los símbolos FS Scatter no aparecen junto con un Crow ni durante Crow Respin. Un carrete se activa cuando una jaula abierta cae sobre él. Los regiros continúan mientras cada regiro active un nuevo carrete. Una vez activos los cinco carretes, se juega un último regiro.



FS SCATTER

Los símbolos FS Scatter pueden aparecer una vez por carrete. Obteniendo 3 premios Catch Spins, 4 premios Flip Spins y 5 premios Max Chaos. Cada FS Scatter que aterriza durante Catch Spins o Flip Spins agrega 1 giro adicional.



CATCH SPINS

Otorga 10 giros gratis jugados con la mecánica del juego base, con el siguiente cambio: cada posición de jaula que aparece se vuelve pegajosa durante los giros gratis restantes. El tipo de jaula permanece fijo, mientras que su estado abierto o cerrado y su multiplicador se reinician y se determinan de nuevo en cada giro. Cada FS Scatter que aparece añade 1 giro gratis adicional. Alcanzar el Max Win finaliza la ronda de inmediato y los giros gratis restantes no se juegan.

FLIP SPINS

Otorga 10 giros gratis jugados con la mecánica del juego base, con el siguiente cambio: cuando aparece una jaula abierta, su carrete se activa. Los carretes activos garantizan una jaula abierta en cada giro gratis restante. Cada FS Scatter que aparece añade 1 giro gratis adicional. Alcanzar el Max Win finaliza la ronda de inmediato y los giros gratis restantes no se juegan.

MAX CHAOS

Otorga 8 giros gratis jugados con la mecánica del juego base. Cada giro gratis sin premio se considera un giro muerto y hace avanzar el multiplicador global de nivel a x1, x5, x15, x25, x50, x100, x1 000 y x15 000. Un giro ganador aplica el multiplicador actual y finaliza la función de inmediato, y los giros gratis restantes no se juegan. Si los 8 giros gratis son giros muertos, se otorga el Max Win. Los símbolos FS Scatter no aparecen durante Max Chaos, por lo que la función no se puede reactivar. El multiplicador global de nivel actual se muestra en la pantalla del televisor.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,80
4 1,60
3 0,60



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 12,00
4 6,00
3 2,00



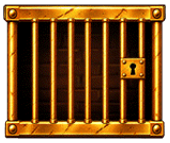
5 12,00
4 6,00
3 2,00



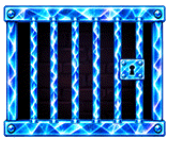
5 16,00
4 8,00
3 3,00



5 40,00



5 40,00



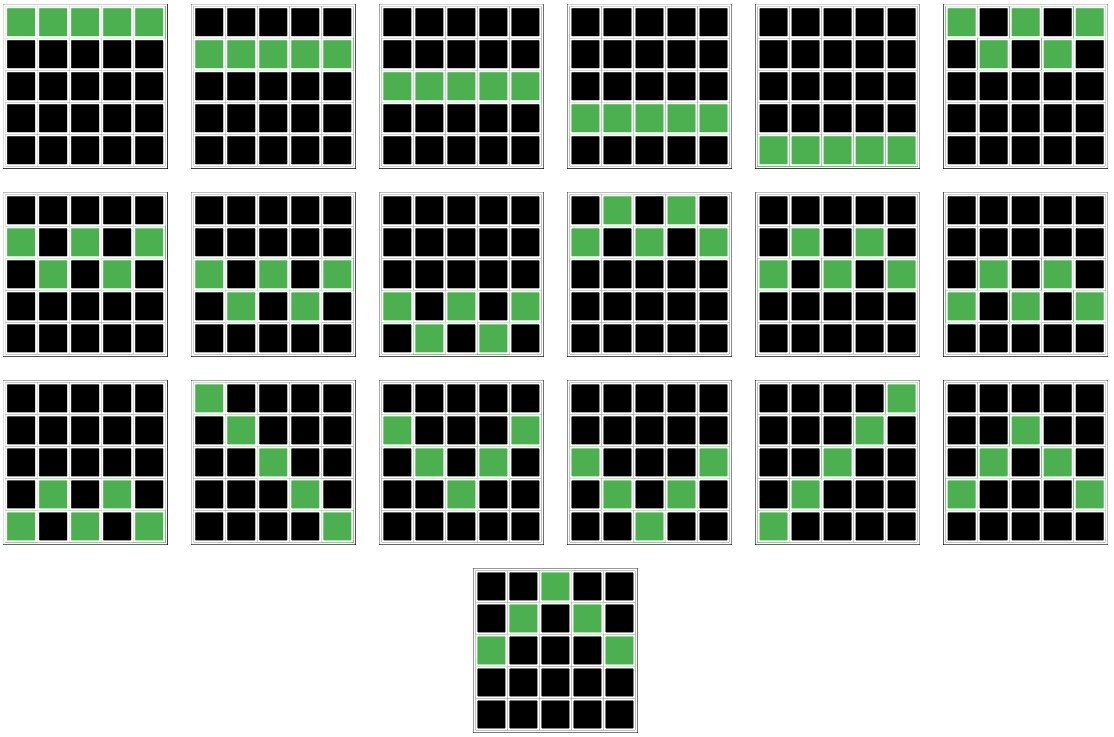
5 40,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.26%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra CATCH SPINS es 94.30%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FLIP SPINS es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra MAX CHAOS es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

ok

JOKERBET