

REGLAS DE JUEGO

FLIP A LICIOUS

 **JOKERBET**

Flip-a-Licious™

El objetivo de **Flip-a-Licious™** es lanzar monedas para que coincidan con el lado que haya elegido (cara o cruz).

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Elija su apuesta pulsando + y - debajo de **CANTIDAD DE APUESTA**.
- El juego se puede jugar con 15 monedas, 10 monedas, 5 monedas, o 1 moneda.
 - Jugar con menos monedas aumenta la probabilidad de que a cada moneda se le asigne un valor más alto.
- Pulse el botón **Iniciar juego** para iniciar el juego.
- A cada moneda se le asigna un valor al azar.
- Elija **Cara** o **Cruz** antes de cada lanzamiento; puede cambiar su elección entre lanzamientos.
- Pulse **Lanzar todas las monedas** para lanzar todas las monedas.
- Una vez que se hayan lanzado todas las monedas, la ronda actual habrá terminado. Se pueden jugar varias rondas por partida.
- Las monedas caen en **Cara** (oro) o en **Cruz** (plata).
- Las monedas que coinciden con su elección permanecen; las que no coinciden quedan fuera del juego.
- Después de que todas las monedas se hayan lanzado en la ronda actual, puede seleccionar **Cobrar** para terminar la ronda y cobrar las ganancias, seleccionar la opción **A la Banca** para reservar una parte de las ganancias, o lanzar de nuevo para intentar doblar el valor de cada moneda restante.
- El campo **Premio** muestra las ganancias que se han pasado a la banca o se han cobrado.
 - Una vez que la partida haya comenzado, cada moneda se puede seleccionar individualmente. Cuando se pulsa **Lanzar Monedas seleccionadas**, solo se lanzan las monedas seleccionadas.
 - Al pulsar **Cancelar**, o al deseleccionar todas las monedas seleccionadas, volverá al botón **Lanzar todas las monedas**.

- **A la Banca y Cobrar** no están disponibles mientras selecciona monedas individuales para lanzar.
- El juego termina cuando pulsa **Cobrar**, cuando no quedan monedas para lanzar o cuando se alcanza, o se superaría, el premio máximo.

Valores de las monedas:

- Hay un rango de valores que se puede asignar a las monedas.
- Cada moneda se extrae de una tabla ponderada.
- Jugar con menos monedas aumenta la probabilidad de que a cada moneda se le asigne un valor más alto.
- Posibles valores de las monedas:
 - $500 \times$ su apuesta
 - $100 \times$ su apuesta
 - $25 \times$ su apuesta
 - $12,5 \times$ su apuesta
 - $5 \times$ su apuesta
 - $2 \times$ su apuesta
 - $1 \times$ su apuesta
 - $0,5 \times$ su apuesta
 - $0,2 \times$ su apuesta
 - $0,1 \times$ su apuesta

Opción A la Banca:

- La opción **A la Banca** está disponible cuando la ronda ha terminado y se han lanzado todas las monedas.
- **A la Banca** le permite guardar parte de sus premios seleccionando una o más monedas ganadoras para depositarlas en el medidor de PREMIO.
- Pulse el botón **A la Banca** para entrar en el modo **A la Banca**. Seleccione una o más monedas ganadoras para llevar a la banca.

- Pulse el botón **Cancelar** para cancelar la opción o cambiar el importe a guardar en la Banca.
- Pulse el botón **Confirmar** para confirmar su elección; los valores llevados a la banca se transfieren al marcador de PREMIO y esas monedas abandonan el juego.
- La opción **A la Banca** se puede usar después de cada ronda ganada dentro de la misma partida si lo desea.
- Puede pasar a la banca cualquier cantidad de monedas siempre que al menos una permanezca. Una vez que se pulsa **Confirmar**, la acción no se puede revertir.
- Si solo queda 1 moneda después de un lanzamiento, la función **A la Banca** no está disponible.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del:
 - 15 monedas: 96.00%.
 - 10 monedas: 96.00%.
 - 5 monedas: 96.00%.
 - 1 moneda: 96.00%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 4000000000 rondas de juego simuladas.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante una partida, inicie sesión de nuevo en el casino. Se le llevará automáticamente al juego para que pueda continuarlo a partir del punto en el que se vio interrumpido. Si vuelve a abrir el juego sin acceder nuevamente al casino, el juego comenzará desde el inicio. En ambos casos, se pagarán los premios que haya obtenido previamente.
- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Una ronda se completará después de que vuelva a conectarse y cualquier premio se añadirá a su saldo.

- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulara todos los pagos.

OK

 **JOKERBET**