

REGLAS DE JUEGO

FIST OF DESTRUCTION

 **JOKERBET**

INFORMACIÓN DE JUEGO - FIST OF DESTRUCTION

SOBRE EL JUEGO

Reúne a tu equipo, ajusta tu bandana y derrota a tus oponentes en este juego de 5 carretes y 4 filas con líneas de pago. Fist of Destruction presenta la mecánica de carrete salvaje Puño y dos niveles del emocionante juego bonus. El máximo premio de 10.000 veces tu apuesta se puede alcanzar en todos los modos de juego.

CARACTERÍSTICAS

ELIGE TU LUCHADOR

Puedes elegir qué personajes se mostrarán fuera de la cuadrícula haciendo clic en sus imágenes en miniatura. Esta elección no tendrá impacto en el resultado del juego.



CARRETES SALVAJES SÍMBOLO DE PUÑO

Cuando un símbolo de Puño se activa, se expande en un Carrete Salvaje que comienza desde la posición del símbolo de Puño y sube hasta la parte superior del carrete. Los símbolos de Puño solo se activan si el carrete expandido formaría parte de al menos una combinación ganadora una vez expandido.



Los Carretes Salvajes Puño sustituyen a todos los demás símbolos de pago. Los símbolos de Puño pertenecen al equipo Rojo o Azul, lo cual se indica por el color del símbolo. Si el símbolo de Puño pasa a través ("golpea") un símbolo de Luchador del equipo contrario o un símbolo Wild, se añadirá un multiplicador al carrete salvaje. Este multiplicador se aplicará a cada combinación ganadora en la que participe.

Si el símbolo de Puño ha pasado por varios símbolos de Luchador, los multiplicadores se sumarán y luego se aplicarán a la ganancia. Si una combinación ganadora incluye más de un Carrete Salvaje Puño, sus multiplicadores se suman antes de aplicarse a la ganancia.

Los valores posibles de multiplicadores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x

Cada carrete solo puede tener un símbolo de Puño a la vez.

THROWDOWN! BONUS

Aterriza 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo en el juego base para activar este juego bonus con 10 tiradas gratis.



En el BONUS THROWDOWN!, se mantienen las mecánicas del juego base. Además, los equipos Rojo y Azul luchan entre sí para aumentar su Nivel de Victoria.



Cada equipo comienza con el Nivel de Victoria 3+. Cada vez que un símbolo de Puño de un equipo golpea un Luchador del equipo contrario o un símbolo Wild, el equipo del Puño gana un Punto de Victoria. Por ejemplo, el equipo Rojo gana un Punto de Victoria cuando un Puño Rojo golpea a un Luchador del equipo Azul.

Cuando el equipo ha acumulado tres Puntos de Victoria, se otorga un respin con el Epic Drop™ y el Nivel de Victoria del equipo ganador aumenta en uno. La cantidad de símbolos de Puño que se garantiza que caerán en el Epic Drop™ depende del Nivel de Victoria del equipo:

Nivel de Victoria 3+: Se garantiza que caigan al menos 3 símbolos de Puño del color del equipo ganador en el Epic Drop™

Nivel de Victoria 4+: Se garantiza que caigan al menos 4 símbolos de Puño del color del equipo ganador en el Epic Drop™

Nivel de Victoria 5+: Se garantizan 5 símbolos de Puño del color del equipo ganador en el Epic Drop™

Los símbolos de Puño que caen durante el Epic Drop™ no cuentan para aumentar el Nivel de Victoria del equipo ganador.

El aterrizaje de símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante la función otorga tiradas gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan 2 giros extra;

3 símbolos FS otorgan 4 giros extra.

ULTIMATE THROWDOWN! BONUS

Aterriza 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo en el juego base para activar este juego bonus con 10 tiradas gratis. En el BONUS ULTIMATE THROWDOWN!, se mantienen las mecánicas del BONUS THROWDOWN!, pero cada equipo comienza con el Nivel de Victoria 4+.



Los símbolos de Puño que caen durante el Epic Drop™ no cuentan para aumentar el Nivel de Victoria del equipo ganador.

El aterrizaje de símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante la función otorga tiradas gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan 2 giros extra;

3 símbolos FS otorgan 4 giros extra.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos en la tabla de pagos.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



10	7	Q	K	A
5	4,00€	4,00€	4,00€	4,00€
4	1,00€	1,00€	1,00€	1,00€
3	0,20€	0,20€	0,20€	0,20€

Character 1	Character 2	Character 3	Character 4
5	10,00€	10,00€	20,00€
4	4,00€	4,00€	6,00€
3	1,00€	1,00€	2,00€

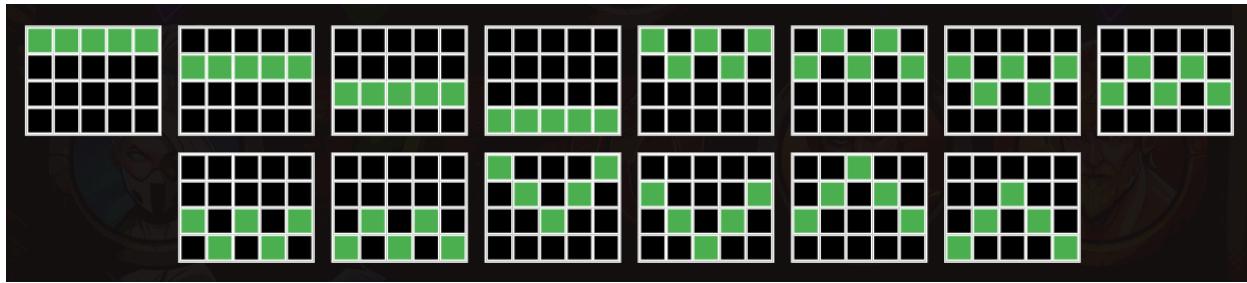
W
5 20,00€

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.3%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra UPPERCUT FEATURESPINS™ es 96.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra EPIC DROP™ FEATURESPINS™ es 96.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THROWDOWN! BONUS es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra ULTIMATE THROWDOWN! BONUS es 96.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se

reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



JOKERBET