

# REGLAS DE JUEGO

---

FISH & HOOKS

 **JOKERBET**

# FISH & HOOKS!

The title 'FISH & HOOKS!' is rendered in large, bold, white letters with a blue-to-white gradient and a 3D effect. The letters are set against a dark blue, stylized background that resembles a ship's hull or a treasure map. A small orange crab is perched on top of the 'H' in 'HOOKS'. A yellow treasure chest with a gold lock is also visible, partially obscured by the letters. The background is a bright blue sky with a few small white clouds.

# FISH AND HOOKS

## REGLAS DEL JUEGO

- *Fish and Hooks es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas por cada uno.*
- *Tiene 25 líneas de pago diferentes.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5,10,25,50 y 100.*
- *Si una línea opta a más de un premio, se prioriza la combinación de mayor valor.*
- *Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.*
- *Los símbolos de BONUS únicamente aparecen en los rodillos centrales (2, 3 y 4).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto al de BONUS.*
- *El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.*

## FASE ESTÁNDAR

### *Símbolo Capitán*

- *El símbolo CAPITÁN convierte de 1 a 15 símbolos aleatorios en símbolos WILD.*
- *El símbolo CAPITÁN siempre se convierte en WILD.*
- *Puede aparecer un símbolo CAPITÁN por rodillo.*

### *Símbolo Gancho Dorado*

- *El símbolo GANCHO DORADO permite sacar una moneda aleatoria del fondo del mar.*
- *La moneda conseguida se coloca en el primer espacio disponible sobre los rodillos.*

- *Un vez completados todos los espacios el jugador obtiene un premio en base a la combinación de monedas obtenida de forma individual.*
- *Se obtiene premio adicional si hay al menos 3 monedas iguales.*
- *Hay cuatro tipos de moneda: Bronce, Plata, Oro y Wild.*
- *La moneda Wild formará parte de la combinación de monedas que ofrezca mayor valor al jugador.*
- *Puede aparecer un símbolo GANCHO DORADO por rodillo.*

## TIRADAS GRATIS

- *Conseguir 3 símbolos BONUS da acceso a la fase de tiradas gratis.*
- *A esta fase se accede con 6 tiradas gratis.*
- *La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.*
- *Esta fase comienza bloqueando el rodillo 5 con un WILD bloqueado.*
- *En esta fase el símbolo CAPITÁN DORADO carga una unidad de la barra de progreso.*
- *Al cargar 3 unidades de la barra de progreso izquierda se consiguen 3 tiradas gratis adicionales y se bloquea el rodillo 4 con un WILD bloqueado.*
- *Tras completar la barra de progreso izquierda, el símbolo CAPITÁN DORADO añade progreso a la barra de progreso derecha.*
- *Al cargar 3 unidades de la barra de progreso derecha se consiguen 2 tiradas gratis adicionales y se bloquea la columna 3 con un WILD bloqueado.*
- *Sólo puede salir un CAPITÁN DORADO al mismo tiempo y deja de salir tras completar las 6 unidades de progreso total.*
- *La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase.*



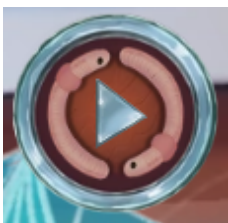
## BOTONES

### Botón

### Descripción



*Lanza una tirada con la apuesta seleccionada*



*Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas.*



*Permite elegir el valor de la apuesta.*



*Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.*



*Select the highest bet possible. When clicking it again, select the previous bet that the player had.*



*Compra el acceso a la fase de tiradas gratis para jugarla de forma inmediata.*

## DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

*El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 95,62%*

- *Apuesta mínima: 0,10*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

*Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.*

*Los valores son configurables por cada operador.*

*Hit rate: 36,73%*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

*Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.*

*Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.*

*En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.*

*Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:*

*1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*

*2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*

OK

**JOKERBET** .es