



## INFORMACIÓN DE JUEGO - FIREBORN

### ACERCA DEL JUEGO

¡Te damos la bienvenida a Fireborn, un viaje mítico al mundo de los dragones! En este juego de 5 carretes y 5 filas encontrarás majestuosos dragones dorados, rojos, verdes y azules, cada uno con poderes y características únicas. ¡Prepárate para embarcarte en una aventura inolvidable!

El premio máximo en este juego es de 15.000 veces tu apuesta y se puede conseguir en el juego base y el juego de bonus.

### FUNCIONES

#### SÍMBOLOS WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de alto y bajo valor y puede tener multiplicadores unidos a ellos por Dragones Dorados y Verdes. Los multiplicadores Wild multiplican todas las líneas de premio conectadas, y si aparecen varios multiplicadores Wild en la misma línea de premio, sus valores se sumarán antes de aplicarse al premio. En el bonus, todos los Wilds y los carretes Wild Dragón Rojo permanecerán fijos hasta el final del juego de bonus.

#### DRAGÓN ROJO



El Dragón Rojo se expande en un carrete Wild completo, descubriendo un multiplicador que puede ser x2, x3, x5, x10, x25, x50 o x100. Puede aparecer tanto en el juego base como en el bonus.

## DRAGÓN AZUL



El Dragón Azul escupe fuego en una de las cuatro direcciones (izquierda, derecha, arriba, abajo), transformando los símbolos normales en símbolos Wild. El Dragón Azul se transforma en un símbolo Wild. Puede aparecer tanto en el juego base como en el bonus.

## DRAGÓN VERDE



El Dragón Verde descubre un multiplicador y lo añade a todos los wilds y carretes Wild de la cuadrícula. El multiplicador puede ser x2, x3, x5, x10, x25, x50 o x100. El Dragón Verde solo puede aparecer en el juego de bonus y no aparece si no hay símbolos Wild o carretes Wild presentes en la cuadrícula.

## DRAGÓN DORADO



El Dragón de Oro dispara un número aleatorio de bolas de fuego doradas (mínimo 1, máximo 5) a los carretes Wild o a los Wilds y dobla sus multiplicadores. Puede apuntar a los mismos o diferentes símbolos con cada disparo. El Dragón Dorado solo puede aparecer en el juego de bonus y no aparece si no hay símbolos Wild o carretes Wild presentes en la cuadrícula.

## BONUS



Activa el juego de bonus con 10, 12 o 14 Giros Gratis consiguiendo 3, 4 o 5 símbolos scatter BONUS al mismo tiempo durante el juego base.

En el juego de bonus hay una mayor probabilidad de conseguir Dragones Rojos y Azules que en el juego base. ¡También puedes tener la suerte de ver un Dragón Verde o Dorado!

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo BONUS no aparece durante el juego de bonus.



## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

	<b>5</b> 2,00€ <b>4</b> 1,00€ <b>3</b> 0,20€		<b>5</b> 2,00€ <b>4</b> 1,00€ <b>3</b> 0,20€		<b>5</b> 2,00€ <b>4</b> 1,00€ <b>3</b> 0,20€		<b>5</b> 3,00€ <b>4</b> 1,40€ <b>3</b> 0,40€
	<b>5</b> 3,00€ <b>4</b> 1,40€ <b>3</b> 0,40€		<b>5</b> 8,00€ <b>4</b> 4,00€ <b>3</b> 2,00€		<b>5</b> 12,00€ <b>4</b> 6,00€ <b>3</b> 3,00€		<b>5</b> 16,00€ <b>4</b> 8,00€ <b>3</b> 4,00€
			<b>5</b> 20,00€ <b>4</b> 10,00€ <b>3</b> 5,00€				<b>5</b> 20,00€

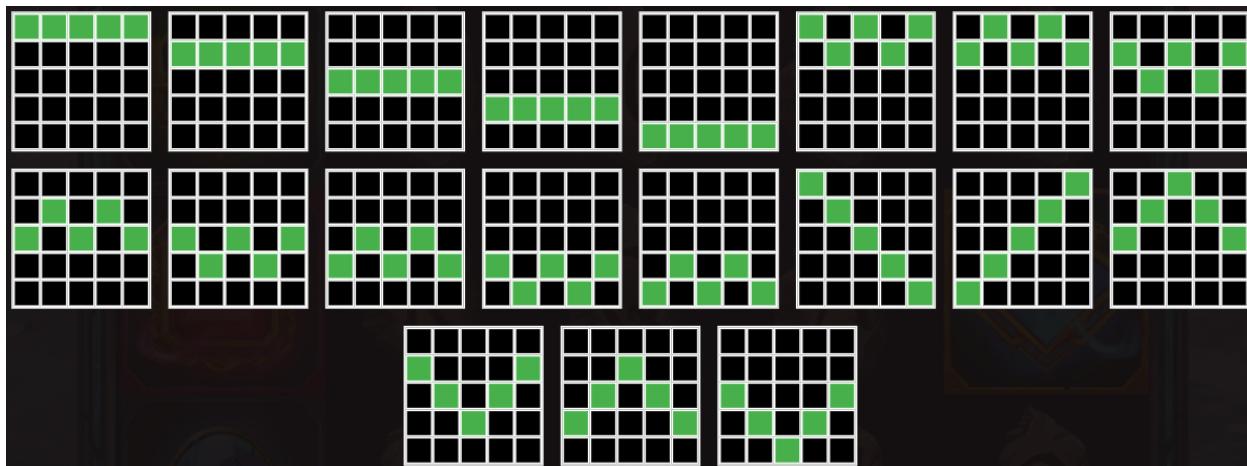
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.18%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

El RTP cuando se compra GIROS GRATIS es 96.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 3€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

#### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

#### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

#### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



**JOKERBET**