

REGLAS DE JUEGO

FIRE STAMPEDE ULTIMATE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 300
4 - 120
3 - 60
2 - 30



5 - 120
4 - 60
3 - 30



5 - 75
4 - 36
3 - 24



5 - 75
4 - 30
3 - 15



5 - 60
4 - 24
3 - 12



5 - 45
4 - 18
3 - 9



5 - 45
4 - 18
3 - 9



5 - 30
4 - 15
3 - 6



5 - 30
4 - 15
3 - 6

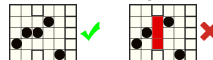


5 - 30
4 - 15
3 - 6



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo CONNECT & COLLECT.
El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

1875 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

Los símbolos pagan en una cuadrícula de 5x3x3x5x5 posiciones. Hay 2 posiciones especiales que contienen símbolos especiales en la parte superior e inferior del rodillo 3. Hay también un 6º rodillo al lado del juego que solo contiene símbolos especiales.



FUNCIÓN CONNECT & COLLECT

Este es el símbolo CONNECT & COLLECT. Puede aparecer en cualquier posición de los rodillos 1 a 5, en posiciones no especiales

Consigue símbolos CONNECT & COLLECT adyacentes, de izquierda a derecha, comenzando desde el rodillo del extremo izquierdo, tocándose entre sí de forma horizontal o vertical, hasta que la cadena de símbolos alcance una de las posiciones especiales del rodillo 3 o el rodillo 6 para ganar el premio de la posición especial alcanzada.

En el juego base y las TIRADAS GRATIS, las posiciones especiales del rodillo 3 y el rodillo 6 pueden aparecer los siguientes símbolos aleatoriamente:



RESPINS - Solo puede aparecer en las posiciones especiales del rodillo 3. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, origina una ronda de respin. La ronda comienza con 3 respins. Durante la ronda, todos los símbolos CONNECT & COLLECT que aparezcan en la tirada inicial permanecen en su lugar y todas las demás posiciones de los rodillos 1, 2, 3, 4 y 5 hacen respin. Cualquier símbolo CONNECT & COLLECT que aparezca durante los respins, reinicia la cantidad de respins de nuevo a 3 y permanece en su lugar hasta que no queden más respins. Después de la ronda, el juego paga todas las conexiones.

RESPINS EFECTIVO - Solo puede aparecer en las posiciones especiales del rodillo 3. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, origina una ronda de respin. La ronda comienza con 3 respins. Durante la ronda, todos los símbolos CONNECT & COLLECT que aparezcan en la tirada inicial obtienen un valor aleatorio, permanecen en su lugar y todas las demás posiciones de los rodillos 1, 2, 3, 4 y 5 hacen respin. Cualquier símbolo CONNECT & COLLECT que aparezca durante los respins, reinicia la cantidad de respins de nuevo a 3, obtiene un valor aleatorio y permanece en su lugar hasta que no queden más respins.



También puede aparecer un símbolo especial MONEDA BÚFALO durante la ronda y, cuando eso ocurre, posiciones aleatorias de la pantalla obtienen un multiplicador aleatorio de x2, x3, x4 o x5 que se aplica a su valor.

Cuando no quedan más respins, todos los valores en la pantalla se suman y se pagan. Cada símbolo MONEDA BÚFALO en la pantalla otorga 1x la apuesta total, multiplicado por cualquier multiplicador que pueda tener en él. Si la pantalla está totalmente llena de símbolos, se otorga el GRAND por valor de 80000x la apuesta base.



Un símbolo especial MISTERIOSO también puede adoptar uno de los valores aleatorios utilizados por los símbolos CONNECT & COLLECT para la ronda, o puede aparecer durante la ronda; cuando esto ocurre, permanece en la pantalla hasta el final de la ronda y, al finalizar, revela un premio en dinero aleatorio que se suma a la ganancia total. Los posibles valores son: 10x, 14x, 16x, 20x la apuesta total, y 500x (MINOR), 4000x (MAJOR), 80000x (GRAND) multiplicados por la apuesta base.

Los posibles valores que pueden obtener aleatoriamente los símbolos CONNECT & COLLECT para la función RESPINS EFECTIVO son: 10x, 20x, 30x, 60x, 90x, 120x, 150x, 300x, 450x, 600x, 1500x o 3000x multiplicado por la apuesta base.

Cuando aparezcan tantos RESPINS como RESPINS EFECTIVO al mismo tiempo, la ronda se juega como una ronda de RESPINS EFECTIVO pero al final de la ronda también se otorgan los valores del rodillo 6 conectados a los símbolos CONNECT & COLLECT. Esto se considera una función SUPER RESPINS. Si aparecen símbolos CONNECT & COLLECT durante la ronda de RESPINS para conectar con una posición especial que contenga un símbolo RESPINS EFECTIVO, la ronda mejora a SUPER RESPINS de esa tirada en adelante.



VALOR DE DINERO - Cuando aparece toma un valor aleatorio de dinero de entre un conjunto predefinido. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, se otorga su valor. Los posibles valores en las posiciones especiales del rodillo 3 son: 50x, 75x, 100x, 125x, 150x, 200x, 250x, 300x o 500x multiplicado por la apuesta base. Los posibles valores en el rodillo 6 son: 250x, 300x, 500x, 750x, 1000x, 1250x, 1500x, 2000x, 2500x o 5000x multiplicado por la apuesta base.

AÑADIR WILDS - Cuando se alcanza mediante una cadena de conexión, añadirá símbolos WILD en posiciones aleatorias en los rodillos 2, 3, 4 o 5.

TIRADAS GRATIS - Cuando se alcanza mediante una cadena de conexión, después de que se hayan pagado todos los premios de la tirada actual, originará la ronda de TIRADAS GRATIS y otorgará 2x la apuesta total. El símbolo TIRADAS GRATIS siempre muestra un número de tiradas gratis en él - 7, 10, 15, 20 o 25 aleatoriamente.



PREMIO MISTERIOSO - Este símbolo solo puede aparecer en el rodillo 6. Cuando aparece, revela un premio aleatorio. Los posibles premios son: 300x, 420x, 480x, 500x (MINOR), 600x, 4000x (MAJOR) o 80000x (GRAND) multiplicado por la apuesta base.

Los premios MINOR, MAJOR y GRAND pueden aparecer con un multiplicador x2.

STAMPEDE - Cuando es alcanzado por una cadena de conexión añadirá símbolos del valor más alto a posiciones aleatorias de los rodillos 1, 2, 3, 4 o 5.

MINOR - Este símbolo solo puede aparecer en las posiciones especiales del rodillo 3. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, se otorga su valor. Paga 500x la apuesta base.

TIRADAS GRATIS

La función TIRADAS GRATIS se origina cuando se recopila un símbolo TIRADAS GRATIS alcanzándolo con símbolos CONNECT & COLLECT.

La ronda comienza con el número total de tiradas gratis recopiladas de todos los símbolos TIRADAS GRATIS.

La función CONNECT & COLLECT está disponible y funciona de la misma manera que en el juego base.

Cuando se alcanzan más símbolos TIRADAS GRATIS mediante una cadena de conexión durante la ronda, se otorgan más tiradas gratis iguales al valor total de los símbolos TIRADAS GRATIS alcanzados.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIOS ALEATORIOS

En tiradas aleatorias, puede añadirse un número aleatorio de símbolos WILD, símbolos CONNECT & COLLECT o los mayores símbolos pagadores a posiciones no especiales aleatorias.

Cada vez que aparece un símbolo RESPINS o RESPINS EFECTIVO, se recopila en un caldero. Cuando eso ocurre, se originan aleatoriamente las funciones RESPINS, RESPINS EFECTIVO o ambas juntas.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 12.500x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una ronda alcanza 12.500x, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS se garantiza que en la tirada originadora aparecerán suficientes símbolos CONNECT & COLLECT para formar una cadena que alcance las posiciones especiales del rodillo 3 y al menos una de las posiciones del rodillo 6. Para las tiradas originadoras, el rodillo 6 solo contiene símbolos TIRADAS GRATIS con importes aleatorios de tiradas gratis en ellos.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.45%
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.47%

APUESTA MÍNIMA: 90
APUESTA MÁXIMA: 360.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 12500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 12500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**