

# REGLAS DE JUEGO

FIRE STAMPEDE 2

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 160  
3 - 80  
2 - 40



5 - 160  
4 - 80  
3 - 40



5 - 100  
4 - 48  
3 - 32



5 - 100  
4 - 40  
3 - 20



5 - 60  
4 - 24  
3 - 12



5 - 60  
4 - 24  
3 - 12



5 - 60  
4 - 24  
3 - 12



5 - 40  
4 - 20  
3 - 8



5 - 40  
4 - 20  
3 - 8



5 - 40  
4 - 20  
3 - 8



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER y CONNECT & COLLECT. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



1875 form de ganar

Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. Los símbolos pagan en una cuadrícula de 5x5x3x5x5 posiciones. Hay 2 posiciones especiales que contienen símbolos especiales en la parte superior e inferior del rodillo 3. Hay también un 6º rodillo al lado del juego que solo contiene símbolos especiales.

## FUNCIÓN CONNECT & COLLECT



Este es el símbolo CONNECT & COLLECT. Puede aparecer en cualquier posición de los rodillos 1 a 5, en posiciones no especiales

Consigue símbolos CONNECT & COLLECT adyacentes, de izquierda a derecha, comenzando desde el rodillo del extremo izquierdo, tocándose entre sí de forma horizontal o vertical, hasta que la cadena de símbolos alcance una de las posiciones especiales del rodillo 3 o el rodillo 6 para ganar el premio de la posición especial alcanzada. En el rodillo 6, se marcan grupos aleatorios de premios. Si la cadena alcanza uno de los premios marcados, también se otorgan todos los premios marcados.

En el juego base y las TIRADAS GRATIS, las posiciones especiales del rodillo 3 y el rodillo 6 pueden aparecer los siguientes símbolos aleatoriamente:



**RESPINS** - Puede aparecer solo en las posiciones especiales del rodillo 3. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, origina una ronda de respins. La ronda tiene 5 respins. Durante la ronda, todos los símbolos CONNECT & COLLECT que aparezcan en la tirada inicial permanecen en su lugar y todas las demás posiciones de los rodillos 1, 2, 3, 4 y 5 hacen respin. Cualquier símbolo CONNECT & COLLECT que aparezca durante los respins también permanece en su lugar hasta que no queden más respins. Después de la ronda, el juego paga por todas las conexiones. Si ninguna cadena de conexión alcanza una posición especial de los rodillos 3 o 6 durante los RESPINS, se otorga un premio aleatorio de 3x, 4x, 5x, 6x, 8x o 10x la apuesta total.



**VALOR DE DINERO** - Cuando aparece, toma un valor de dinero aleatorio de entre un conjunto predefinido. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, se otorga su valor. Los posibles valores en las posiciones especiales del rodillo 3 son: 2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x o 20x la apuesta total. Los posibles valores en el rodillo 6 son: 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x o 200x la apuesta total.



**AÑADIR WILDS** - Cuando se alcanza mediante una cadena de conexión, añadirá símbolos WILD en posiciones aleatorias en los rodillos 2, 3, 4 o 5.



**TIRADAS GRATIS** - Cuando se alcanza mediante una cadena de conexión, después de que se hayan pagado todos los premios de la tirada actual, originará la ronda de TIRADAS GRATIS y otorgará 2x la apuesta total. El símbolo TIRADAS GRATIS siempre muestra un número de tiradas gratis en él - 7, 10, 15, 20 o 25 aleatoriamente.



**PREMIO MISTERIOSO** - Este símbolo solo puede aparecer en el rodillo 6. Cuando aparece, revela un premio aleatorio. Los posibles premios son: 25x (MINOR), 200x (MAJOR), 250x, 350x, 400x, 500x o 4000x (GRAND) la apuesta total.

Los premios MINOR, MAJOR y GRAND pueden aparecer con un multiplicador x2.



**STAMPEDE** - Cuando es alcanzado por una cadena de conexión añadirá símbolos del valor más alto a posiciones aleatorias de los rodillos 1, 2, 3, 4 o 5.



**MINOR** - Este símbolo solo puede aparecer en las posiciones especiales del rodillo 3. Cuando es alcanzado por una cadena de conexión, se otorga su valor. Paga 25x la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos. 3 o más símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.

La función de TIRADAS GRATIS se origina al recopilar un símbolo TIRADAS GRATIS alcanzándolo con CONNECT & COLLECT o consiguiendo 3, 4 o 5 símbolos SCATTER.

La ronda comienza con el número total de tiradas gratis de todos los símbolos TIRADAS GRATIS recopilados, más 7, 10 o 15 tiradas gratis conseguidos 3, 4 o 5 símbolos SCATTER respectivamente, en la tirada que originó la función, en su caso.

La función CONNECT & COLLECT está disponible y funciona de la misma manera que en el juego base.

Durante la ronda, los símbolos WILD llevan un multiplicador aleatorio de x2 o x3. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de esa tirada. Si aparecen más símbolos WILD, sus multiplicadores se multiplican entre sí. Cuando se alcanzan más símbolos TIRADAS GRATIS mediante una cadena de conexión durante la ronda, se otorgan más tiradas gratis iguales al valor total de los símbolos TIRADAS GRATIS alcanzados.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIOS ALEATORIOS

En tiradas aleatorias, puede añadirse un número aleatorio de símbolos WILD, símbolos CONNECT & COLLECT o los mayores símbolos pagadores a posiciones no especiales aleatorias.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 8.300x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una ronda alcanza 8.300x, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS se garantiza que en la tirada originadora aparecerán suficientes símbolos CONNECT & COLLECT para formar una cadena que alcance las posiciones especiales del rodillo 3 y al menos una de las posiciones del rodillo 6. Para las tiradas originadoras, el rodillo 6 solo contiene símbolos TIRADAS GRATIS con importes aleatorios de tiradas gratis en ellos.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.  
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.  
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.52%

APUESTA MÍNIMA:100  
APUESTA MÁXIMA: 400.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

- ◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.
- ✖ cierra la pantalla de información.

**1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 8300X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 8300X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCIEDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**