

REGLAS DE JUEGO

FIRE PORTALS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

15 - 49 3000	15 - 49 2000	15 - 49 1800	15 - 49 1600	15 - 49 1200	15 - 49 800	15 - 49 400
14 1400	14 1200	14 1000	14 800	14 600	14 400	14 200
13 700	13 600	13 500	13 400	13 300	13 200	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 30	11 25
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 15	10 12
9 50	9 40	9 30	9 25	9 15	9 12	9 10
8 40	8 30	8 20	8 15	8 12	8 10	8 7
7 30	7 20	7 15	7 12	7 10	7 7	7 6
6 20	6 15	6 12	6 10	6 7	6 6	6 5
5 15	5 12	5 10	5 7	5 6	5 5	5 4



Este es el símbolo SCATTER.

Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen, excepto el símbolo SCATTER. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

FUNCIÓN WILD PORTAL DE FUEGO



Este es el símbolo WILD PORTAL DE FUEGO y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

El WILD PORTAL DE FUEGO aparece como resultado de cualquier combinación ganadora que aún no contenga una instancia del mismo. Aparece en una posición aleatoria dentro del área de la combinación ganadora que lo originó, después de que hayan explotado los símbolos ganadores.

Cuando aparece un WILD, comienza con un multiplicador de x1 y cada vez que se usa en una combinación ganadora, el multiplicador se incrementa en x1 y, tras la explosión, se mueve una posición aleatoriamente arriba, abajo, a izquierda o derecha, dentro del área de la combinación ganadora. El multiplicador se aplica al premio de todas las combinaciones ganadoras que contienen ese WILD. El valor máximo que puede alcanzar el multiplicador es x2500.

Si 2 o más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, después de que se pague la combinación, se unen en uno solo y sus multiplicadores se multiplican entre sí.

Si 2 o más WILDS son compartidos con múltiples combinaciones ganadoras, se unen de acuerdo a una prioridad. La prioridad primero se da a las combinaciones con mayor número de WILDS, seguida por la combinación que contenga el mayor símbolo pagador.

Los WILDS PORTAL DE FUEGO permanecen en la pantalla hasta el final de todos los tumbles resultantes de una tirada.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 12, 14, 16 o 18 tiradas gratis respectivamente.

Durante las TIRADAS GRATIS, los símbolos WILD PORTAL DE FUEGO permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda.

Si aparecieron símbolos WILD PORTAL DE FUEGO en la tirada que originó la función, la ronda comienza con ellos en pantalla en la misma posición.

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 12, 14, 16 o 18 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos BONUS presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5, 6 o 7 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.10%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.00%

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 300,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET