

REGLAS DE JUEGO

FIRE MY LASER



ACERCA DEL JUEGO

Objetivo adquirido; cargando; FIRE MY LASER! Únete a la última esperanza de la humanidad en esta cruzada espacial contra la Horda Xeno, mientras despliegas armas de varios tipos para destruir asteroides, limpiar naves alienígenas y purgar a sus comandantes para recolectar tus premios. Solo en la victoria máxima termina el deber.

FIRE MY LASER es un juego de 7 carretes y 6 filas que presenta una mecánica de victoria ReactWins™, donde las victorias se otorgan solo al destruir los símbolos de pago con bombas y láseres.

La ganancia máxima de 15,000 veces tu apuesta puede alcanzarse en cualquier modo de juego.

FUNCIONES

¡BOMBAS FUERA!

Hay 2 tipos diferentes de Bombas y 2 tipos diferentes de Láseres en el juego. Las Bombas y los Láseres actúan como la principal mecánica de ganancia al impactar posiciones en la cuadrícula y eliminar símbolos en esas posiciones. Cualquier símbolo de pago que sea eliminado de esta manera otorga un pago según la tabla de pagos. Todas las ganancias se acumulan en la Barra de Ganancia Total sobre la cuadrícula y se pagan al final de cada giro. Los símbolos eliminados activan una cascada que hace que los símbolos existentes caigan para llenar los huecos y nuevos símbolos caigan desde la parte superior para llenar la cuadrícula.

Los símbolos enumerados a continuación no otorgan pago ni premio alguno al ser destruidos:



Cada símbolo de bomba y láser que cae se activa aleatoriamente de abajo hacia arriba y de derecha a izquierda. Las bombas y los láseres también se activan si son desencadenados por el efecto de otra bomba o láser. Cuando se activa un símbolo de bomba o láser, la cuadrícula siempre se estabiliza antes de que se active otro símbolo de bomba o láser.

Cada tipo de Bomba y Láser elimina símbolos en un patrón diferente cuando se activa.

Los símbolos de Bomba Pequeña explotan en un área de 3x3 centrada en el símbolo de Bomba Pequeña activado.



Los símbolos de Bomba Grande explotan en un área de 5x5 centrada en el símbolo de Bomba Grande activado.



Los símbolos de Láser X disparan líneas diagonales con un ancho de 1 símbolo hasta los bordes de la cuadrícula en cada una de las cuatro direcciones diagonales, centradas en el símbolo de Láser X activado.



Los símbolos de Súper Láser disparan líneas diagonales con un ancho de 3 símbolos hasta los bordes de la cuadrícula en cada una de las cuatro direcciones diagonales, centradas en el símbolo de Súper Láser activado. ¡El Súper Láser también destruye instantáneamente todos los escudos golpeados por su efecto!



Los símbolos eliminados activan una cascada que hace que los símbolos existentes caigan para llenar los huecos y nuevos símbolos caigan desde la parte superior para llenar la cuadrícula.

Además, una vez que la cuadrícula actual se haya estabilizado y no se activen más Bombas o Láseres, existe la posibilidad de activar un Bombardeo Orbital en 3 - 7 posiciones diferentes en la cuadrícula. Cada impacto del Bombardeo Orbital afecta un área de 2x2 centrada en una intersección entre los símbolos afectados. Más de un Bombardeo Orbital puede ocurrir en cada giro.

Los impactos del Bombardeo Orbital también activan cualquier símbolo de Bomba o Láser golpeado por el efecto.



DESPLEGAR ESCUDOS

Algunos símbolos del juego tienen un Escudo y requieren múltiples golpes de Bombas, Láseres (excepto Súper Láser) o impactos de Bombardeo Orbital para eliminar el Escudo y activar el símbolo. ¡El Súper Láser destruye instantáneamente todos los escudos golpeados por su efecto!

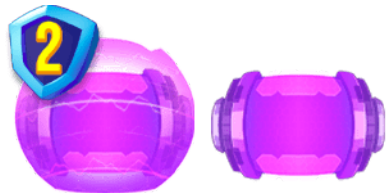
Los escudos se indican con un icono de Escudo azul en la esquina superior izquierda del símbolo, y el número en el icono del Escudo indica cuántos golpes más se requieren antes de que el Escudo se rompa.

Los escudos se encuentran en los símbolos de Multiplicador y FS.

Los multiplicadores requieren 2 o 3 golpes para romper su Escudo, y tienen diferentes valores según cuántos golpes reciban.

Los multiplicadores de 2 golpes pueden tener los siguientes valores de multiplicador: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Los multiplicadores de 3 golpes pueden tener los siguientes valores de multiplicador: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x



Todos los multiplicadores se activan cuando su Escudo se rompe. Los multiplicadores activados se añaden a la Barra de Ganancia Total al final del giro y el valor total del multiplicador luego multiplica las ganancias recolectadas para determinar la ganancia final.

Hay dos tipos de símbolos FS, y ambos requieren 3 golpes para romper su Escudo y activar un juego de bonificación. ¡Cada juego de bonificación se activa solo por 1 símbolo FS del tipo correspondiente!

ALIEN ATTACK

¡Desbloquea este juego de bonificación con 8 giros gratis rompiendo el escudo en un símbolo Mente Alienígena FS en el juego base!



El juego de bonificación conserva todas las mecánicas del juego base.
Además, todos los multiplicadores activados se almacenan en un Multiplicador Progresivo.
El Multiplicador Progresivo se aplica a las ganancias recolectadas en la Barra de Ganancia Total en cualquier giro en el que se haya añadido al menos un nuevo multiplicador al Multiplicador Progresivo.
¡Romper el escudo en un símbolo Mente Alienígena FS durante el bono otorga 2 giros gratis adicionales!








EXTERMINATION

¡Desbloquea este juego de bonificación con 12 giros gratis rompiendo el escudo en un símbolo Núcleo de poder FS en el juego base!



El juego de bonificación conserva todas las mecánicas del juego base.
Además, todos los multiplicadores activados se almacenan en un Multiplicador Global Progresivo que siempre está activo y se aplica a la ganancia recolectada en la Barra de Ganancia Total al final de cada giro.
¡Romper el escudo en un símbolo Núcleo de poder FS durante el bono otorga 2 giros gratis adicionales!

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

| | | |
|---|--|--|
|  1 1,00 |  1 1,00 |  1 1,00 |
|  1 3,00 |  1 5,00 |  1 10,00 |
| |  1 50,00 | |

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.31%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Solo un símbolo FS puede aparecer en la cuadrícula a la vez.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Las combinaciones ganadoras se forman cuando los símbolos de pago individuales son destruidos utilizando símbolos de Bomba, símbolos de Láser o la función de Bombardeo Orbital. Cada símbolo de pago que se destruye otorga una cantidad según la tabla de pagos. Todas las combinaciones ganadoras se suman y se otorgan al final de cada giro.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra BOOMING FEATURESPINS™ es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra ALIEN ATTACK es 96.19%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra EXTERMINATION es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 1,00 kr. y 1.000,00 kr.. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**