

REGLAS DE JUEGO

FIRE GNOMES 2: MAGIC WHEEL

 **JOKERBET**

Fire Gnomes 2: Magic Wheel™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 4 tambores y 5 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,30 %.

RTP con bonificación instantánea: 94,40 %.

RTP con superbonificación: 94,15 %.

Probabilidades reales: 1 en 10000000000.

General

El juego base incluye un tablero formado por 4 tambores, con 5 filas de símbolos cada uno y 95 líneas de pago activas.

3 o más símbolos iguales en una línea de pago y en tambores adyacentes, comenzando por el tambor del extremo izquierdo, forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,15. Por ejemplo, 0,30 créditos apostados por tirada = $0,30/0,15$ = multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Símbolos normales

Los símbolos iguales deben estar uno junto a otro en una línea de pago.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Símbolos comodín



Estos símbolos son símbolos comodín y sustituyen a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Estos símbolos no sustituyen a los símbolos de activación de función.

Estos símbolos no están disponibles en la bonificación Fire Gnomes 2: Magic Wheel™.

Símbolos de multiplicador comodín



Estos símbolos son símbolos multiplicadores comodín y sustituyen a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa

ganancia por 2, 3, 4 o 5 respectivamente.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Estos símbolos no sustituyen a los símbolos de activación de función.

Estos símbolos solo están disponibles en la función Fire Gnomes 2: Magic Wheel™.

Símbolo scatter



Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 1 y 4.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolos de activación de la función



Estos símbolos son símbolos de activación de función y no generan pagos.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2 y 3.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Símbolos de aumento



Estos símbolos son de aumento y no generan pagos.

Los símbolos de aumento de barril solo aparecen en los tambores 1 y 4.

El símbolo de aumento de monedas solo aparece en los tambores 2 y 3.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Función Fire Gnomes 2: Magic Wheel™



Entre las recompensas de la función se incluyen comodines adicionales, multiplicadores comodín adicionales, el premio de plata, el premio de oro, el multiplicador de rueda x2, el multiplicador de rueda x3, el multiplicador de rueda x4 y el símbolo de bonificación instantánea respectivamente:

Al activar el multiplicador de rueda x2, x3 o x4, se multiplican todas las ganancias por 2, 3 o 4 respectivamente.

Al activar el símbolo de bonificación instantánea en la rueda mágica se otorga la bonificación Fire Gnomes 2: Magic Wheel™.

Durante las partidas base normales, si salen símbolos de aumento de barril en cualquier lugar de los tambores, se incrementan las recompensas de la función a los lados del tablero.

Durante las partidas base normales, si salen símbolos de aumento de monedas en cualquier lugar de los tambores, se incrementan los premios de plata u oro disponibles en la rueda mágica de la parte superior del tablero.

Si salen 1 o más símbolos de activación de la función en cualquier lugar del tablero, pueden activar la función Fire Gnomes 2: Magic Wheel™

Si se usa, la función Fire Gnomes 2: Magic Wheel™ activa 1 o más recompensas de la función a los lados de los tambores o en la rueda mágica.

Al activar la recompensa de la función de comodines adicionales, se transforma 1 o más símbolos en símbolos comodín.

Al activar la recompensa de la función multiplicadores comodines adicionales, se transforma 1 o más símbolos en símbolos multiplicadores comodines.

Al activar la recompensa de la función de premio de plata, se otorga la cantidad de premio de plata disponible en la rueda mágica.

Al activar la recompensa de la función de premio de oro, se otorga la cantidad de premio de oro disponible en la rueda mágica.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

Después de que se active la recompensa de la función final, se completa la función y se evalúa el tablero por las ganancias estándar.

Bonificación Fire Gnomes 2: Magic Wheel™

Si salen 2 símbolos scatter en cualquier lugar del tablero, se otorga la bonificación Fire Gnomes 2: Magic Wheel™.

El tablero se llena de valores de crédito y símbolos de bonificación especial.

La rueda mágica de bonificación se llena con símbolos de rueda de bonificación especial.



Entre los símbolos de bonificación especial se incluyen símbolos potenciador de créditos, símbolos de fila, símbolos de columna y símbolos ortogonales respectivamente:



Entre los símbolos de la rueda de bonificación especial se incluyen símbolos de fila, símbolos de columna, símbolos de bomba de barril, símbolos de bastón mágico y símbolos ortogonales respectivamente:

Se otorgan 5 tiradas de bonificación.



Por cada tirada de bonificación, salen 1 o más de los siguientes multiplicadores en el tablero:

Cada multiplicador que sale en el tablero activa el valor de crédito o el símbolo de bonificación especial que aparezca.

Si se activa un valor de crédito, ese valor se multiplica al activar el valor multiplicador.

Si se activa un símbolo potenciador de crédito, todos los valores de crédito activados en el tablero de juego se incrementan por el valor de aumento potenciador de crédito multiplicado por el valor multiplicador de activación.

Si se usa un símbolo fila, se activan todas las posiciones del tablero en la misma fila con el valor multiplicador de activación.

Si se usa un símbolo columna, se activan todas las posiciones del tablero en la misma columna con el valor multiplicador de activación.

Si se usa un símbolo ortogonal, se activa cualquier posición del tablero disponible directamente a la derecha, izquierda, arriba y abajo en ese símbolo con el valor multiplicador de activación.

Cada símbolo de bonificación especial solo se puede activar una vez por multiplicador que haya salido.

Una vez completados todos los multiplicadores que hayan salido, la rueda mágica de bonificación gira y otorga un símbolo especial de rueda de bonificación.

En el tablero, salen símbolos especiales de la rueda de bonificación y multiplica el valor de la ubicación que sale por 2.

Si se usa un símbolo de fila de rueda, se activan todas las posiciones del tablero de la misma fila de la ubicación en la que haya salido con un multiplicador por 2.

Si se usa un símbolo de columna de rueda, se activan todas las posiciones del tablero de la misma columna de la ubicación en la que haya salido con un multiplicador por 2.

Si se activa un símbolo de bombas de barril de rueda, se activa cualquier posición del tablero disponible que esté directamente a la derecha, en la parte inferior derecha, en la parte inferior, en la parte inferior izquierda,

a la izquierda, en la parte superior izquierda, en la parte superior y en la parte superior derecha de la ubicación en la que haya salido con un multiplicador por 2.

Si se activa un símbolo de bastón mágico de rueda, se activan entre 3 y 6 posiciones aleatorias del tablero con un multiplicador por 2.

Si se activa un símbolo ortogonal de rueda, se activa cualquier posición del tablero disponible que esté directamente a la derecha, a la izquierda, en la parte superior y en la parte inferior de la ubicación en la que haya salido con un multiplicador por 2.

Al final de las 5 rondas, la rueda mágica de bonificación se rellena con símbolos de reactivación y se hace girar.

Si se obtiene un símbolo de reactivación, el número total de tiradas de bonificación aumenta en 1.

Todas las posiciones del tablero están limitadas por un valor de crédito máximo, incluyendo la activación de todos los símbolos de multiplicación y bonificaciones especiales.

Cuando se produce la tirada de bonificación final, se otorgan todos los valores de crédito activados y se completa la bonificación.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

El crédito conseguido se multiplica por el multiplicador de la apuesta de bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

Los valores de ganancia máxima se consiguen a partir de las ganancias acumulativas de una sesión de tiradas de bonificación completa.

Comprar funciones

Hay 2 opciones para activar instantáneamente la bonificación Fire Gnomes 2: Magic Wheel™.

La bonificación instantánea cuesta x60 la apuesta.

La superbonificación cuesta x100 la apuesta y se garantiza una reactivación de 6 rondas de bonificación en total.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-03-25

OK

 **JOKERBET**