

# REGLAS DE JUEGO

---

FIRE BLAZE WHITE WITCH



## Fire Blaze: White Witch™

### Juego de 5 carretes y 25 líneas

El objetivo de la tragaperras **Fire Blaze: White Witch™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

#### Cómo jugar:

- Siempre hay 25 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse ► en la pantalla de entrada.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de la línea y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse ►.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando ■.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse X.

#### Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolos Comodín:**

- Los símbolos **Comodín** pueden sustituir a cualquier otro símbolo, excepto el símbolo **Scatter**, el símbolo **Moneda de Premio** y el símbolo **Moneda de Recolección** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 del juego estándar y las Partidas Gratis.

#### **Scatter:**

- 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

#### **Símbolo Moneda de Premio:**

- 6 o más símbolos **Moneda de Premio** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.

#### **Símbolo Moneda de recolección:**

- El símbolo **Moneda de recolección** solo aparece en la **Función de Partidas Gratis** y la **Función Regiro Fire Blaze**.
- Durante las Partidas Gratis, el símbolo **Moneda de recolección** solo puede aparecer en los carretes 1 o 5.

#### **Partidas gratis:**

- Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
- Recibirá 8 partidas gratis.
- Durante las Partidas Gratis, hasta 2 símbolos **Moneda de recolección** pueden aparecer por giro.

- Si 1 o 2 símbolos **Moneda de recolección** y 1 o más símbolos **Moneda de Premio** aparecen en el mismo giro, el valor en efectivo de los símbolos **Moneda de Premio** se pagará una vez por cada símbolo **Moneda de recolección** en los carretes.
- Si un símbolo **Moneda de Premio** muestra una **Estrella dorada**, se transformará en el premio **MINI**, **MINOR** o **MAJOR** antes de pagar.
- La **Función Regiro Fire Blaze** se activa cuando 6 o más símbolos **Moneda de Premio** aparecen a la vez en cualquier lugar de los carretes.
- Si se activa la **Función Regiro Fire Blaze** y también aparece un símbolo **Moneda de recolección**, el símbolo **Moneda de recolección** pagará antes de que empiece la **Función Regiro**.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

#### **Función Regiro Fire Blaze:**

- 6 o más símbolos **Moneda de Premio** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.
- Cualquier símbolo **Moneda de Premio** que haya activado la función se mantendrá en su posición durante la misma.
- Cada símbolo de **Moneda de Premio** que aparezca durante el giro que activó la función, y que aparezca durante los regiros, tendrá un premio en efectivo (1, 2, 3, 4, 5 o 10 veces la apuesta total) o un icono de **Estrella**.
- Si aparece un símbolo **Moneda de Premio** con un icono **Estrella**, el icono **Estrella** se transformará para mostrar el premio **MINI** (= apuesta total x20), **MINOR** (= apuesta total x50) o **MAJOR** (= apuesta total x200).
- Al inicio de la función se conceden 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
- Tras cada regiro, si hay uno o más símbolos **Moneda de Premio** en una posición sin retener, se retendrá y el número de regiros restantes volverá a 3.
- Tras cada regiro, si un símbolo **Moneda de recolección** aparece en una posición desbloqueada, el valor en efectivo de todos los símbolos **Moneda de Premio** retenidos se añadirá al contador total. El número de regiros restantes volverá a 3.
- El símbolo **Moneda de recolección** no se mantiene en su lugar, sino que gira.
- El premio **GRAND** (= apuesta total x2000) se añade al contador total durante la función cuando todas las posiciones de símbolos tienen símbolos **Moneda de Premio**.
- El símbolo **Moneda de recolección** no contribuye a la activación del premio **GRAND**.
- Todos los premios de símbolos **Moneda de Premio** se añaden al contador total cuando se gana el premio **GRAND** o cuando se han usado los 3 regiros.
- El valor del contador total se pagará al jugador y la función terminará.

#### **Retorno al Jugador:**

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.90%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:4/8/2025

# OK

 **JOKERBET**