

REGLAS DE JUEGO

FIRE BLAZE: OINK OINK OINK

 **JOKERBET**

Fire Blaze: Oink Oink Oink™

Juego de 5 carretes y 50 líneas

El objetivo de **Fire Blaze: Oink Oink Oink™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Siempre hay 50 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de **línea**, **Scatter** y la **función**.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶**.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **■**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.

- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, excepto al símbolo **Scatter**, el símbolo de **Premio Amarillo**, el símbolo de **Premio Rojo**, el símbolo de **Premio Verde**, el símbolo de **Premio Azul** y el símbolo de **Caja Fuerte**, para formar la mejor combinación ganadora posible.

Scatter:

- El símbolo **Scatter** es el **Banco**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

Símbolos de Premio:

- Los símbolos de **Premio** son el **Premio Amarillo**, el **Premio Rojo**, el **Premio Verde** y el **Premio Azul**.
- 6 o más símbolos de **Premio** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.
- Cuando un símbolo de **Premio Rojo**, **Premio Verde** o **Premio Azul** aparece en el juego principal, se deposita en la **Hucha de cerdito** del color correspondiente.

- Si uno o más símbolos de **Premio Rojo**, **Premio Verde** o **Premio Azul** se depositan en una **Hucha de credito**, existe la posibilidad de que la **Hucha de credito** se rompa y se active una función.
- Durante las funciones, los símbolos de **Premio Rojo**, **Premio Azul** y **Premio Verde** no aparecen.

Símbolo de Caja Fuerte:

- El símbolo de **Caja Fuerte** puede aparecer en cualquier posición de los carretes solo durante las Partidas Gratis.
- Tras cada giro, antes de que se evalúen los símbolos, todos los símbolos de **Caja Fuerte** se abrirán para mostrar el mismo símbolo aleatorio. Entonces se evaluará el símbolo descubierto.
- El símbolo aleatorio puede ser cualquier símbolo salvo los símbolos **Scatter**, **Premio Rojo**, **Premio Verde** y **Premio Azul**.

Partidas gratis:

- La **Función de Partidas Gratis** se activa cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen en el juego principal.
- La **Función de Partidas Gratis** también puede activarse al azar tras depositar uno o más símbolos de **Premio Verde** en la **Hucha de credito verde**.
- Recibirá 8 partidas gratis.
- 3 o más símbolos **Scatter** apareciendo en las Partidas Gratis activarán 8 Partidas Gratis adicionales.
- Durante las partidas gratis, 6 o más símbolos de **Premio Amarillo** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

Función Regiro Fire Blaze:

- 6 o más símbolos **Premio** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.
- La **Función de Regiro Fire Blaze** también puede activarse al azar tras depositar uno o más símbolos de **Premio Azul** en la **Hucha de credito azul**.
- Durante la **Función Regiro Fire Blaze**, el número de posiciones de símbolos son las mismas del giro que activó la función.
- Cualquier símbolo **Premio** que haya activado la función y los premios que aparezcan en ellos, se retendrán en posición durante la función.

- Cada símbolo de **Premio** que aparezca durante el giro que activó la función y durante los regiros le dará un premio en efectivo (x0.5, x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 o x100 veces la apuesta total) o un icono **Estrella**.
- Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
- Tras cada regiro, si hay algún símbolo de **Premio** nuevo, este quedará retenido y el número de regiros restantes se reiniciará a 3.
- Durante la función, si todas las posiciones de símbolos se llenan con símbolos **Premio**, se activará el premio **GRAND** (Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 2000).
- Todos los premios que aparecen en la pantalla se pagan cuando se recibe el premio **GRAND** o cuando se usen los 3 regiros. Entonces la función terminará.
- Al final de la función, cualquier icono **Estrella** retenido se transformará para dar un premio **MAJOR** (Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 500), **MINOR** (Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 50) o **MINI** (Valor del premio **MINI** = apuesta total x 20). Podrá ganar estos premios varias veces en cada sesión de la **función Regiro Fire Blaze**.

Función Regiro Super Fire Blaze:

- La **Función de Regiro Super Fire Blaze** también puede activarse al azar tras depositar uno o más símbolos de **Premio Rojo** en la **Hucha de cerdito roja**.
- Durante la función de **Regiro Super Fire Blaze**, el número de posiciones de símbolos se duplica respecto al juego principal, hasta alcanzar 30 posiciones.
- La función de **Regiro Super Fire Blaze** sigue las mismas mecánicas y valores de premio que la función de **Retener y Regirar Fire Blaze**, salvo por el mayor número de posiciones de símbolos.

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.44%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.

- Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**