

# REGLAS DE JUEGO

---

FIONA OF LUCKSLEY

 **JOKERBET**

# **Fiona of Lucksley™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores con una altura de 3-4-5-4-3.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las combinaciones**

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Este juego tiene 720 combinaciones.

Las combinaciones ganadoras van de izquierda a derecha, y de derecha a izquierda, comenzando desde el primer y último tambor respectivamente.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador de apuesta.

El multiplicador de apuesta es la apuesta total dividida entre 10.

## **Reglas de apuestas**

La apuesta inicial es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada el multiplicador de apuesta jugado.

Este juego incluye un multiplicador de apuesta x10.

El multiplicador de apuesta jugado es fijo.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Rueda del bote**

Al recoger símbolos de activación del bote tendrá una oportunidad de activar una tirada de la rueda del bote.

Solo ofrecen la probabilidad de activar el bote los símbolos activadores del bote recogidos en la tirada actual.

La rueda de bote otorga 1 de los 5 botes garantizado.

La rueda del bote se divide en segmentos de colores. Cada segmento se asocia a un bote distinto.

El segmento en el que se detiene la rueda otorgará el bote asociado a él.

El bote de recogida gráfico del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación del bote.

Los botes se muestran sobre cada tambor.

Los valores de los botes se ajustan según la apuesta.

Los valores del bote aumentan  $\times 0,5$  la apuesta por cada símbolo de activación del bote que aparezca en el tambor asociado.

Cuando se haya repartido el bote, este se reiniciará a su valor inicial.

La probabilidad de activar la rueda del bote puede cambiar conforme los valores del bote lo hagan.

Esta función no se puede activar en una activación de tiradas gratis.

Esta función puede activarse en el juego base y en las tiradas gratis.

La tabla de pagos muestra el valor inicial de cada bote.

## Símbolos comodín

Los símbolos comodín aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Los símbolos comodín sustituyen a todos los símbolos excepto a los scatters de tiradas gratis y a los activadores de bote.

## Tiradas gratis

1 o más scatters de tiradas gratis en cada tambor activan la función de tiradas gratis.

Los scatters de tiradas gratis pueden aparecer almacenados en el juego base.

La activación de la función otorga  $\times 1$  la apuesta total.

La función comienza con un mínimo de 6 tiradas gratis.

Al activarse, cada scatter de tiradas gratis que salga otorga 1 tirada gratis adicional o aumenta  $\times 1$  el multiplicador de tiradas gratis.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar scatters de tiradas gratis.

1 o más scatters de tiradas gratis en cada tambor vuelven a activar la función de tiradas gratis.

La función contador de tiradas extra es igual al número de tiradas gratis al comienzo de la función.

La reactivación de la función otorga  $\times 1$  la apuesta total por el multiplicador de tiradas gratis.

No es posible reactivar las tiradas gratis ni activar la rueda del bote en la última tirada de las tiradas gratis.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

## Multiplicador de tiradas gratis

El multiplicador de tiradas gratis se muestra en el medidor del multiplicador de tiradas gratis

El multiplicador de tiradas gratis puede aumentar el juego base al acceder a las tiradas gratis.

El multiplicador de tiradas gratis no puede aumentar durante la función de tiradas gratis.

El multiplicador de tiradas gratis se aplica a las combinaciones ganadoras y a los pagos de reactivación durante las tiradas gratis.

El multiplicador de tiradas gratis puede aumentar en  $\times 0,5$  cuando los scatters de tiradas gratis aparecen exactamente en 4 tambores del juego base.

El multiplicador de tiradas gratis máximo acumulado durante el juego base es  $\times 10$ .

El multiplicador de tiradas gratis máximo al entrar en las tiradas gratis es  $\times 15$ .

El multiplicador de tiradas gratis vuelve a  $\times 1$  después de completar las tiradas gratis.

## Traducción de los términos del juego

Los términos traducidos solo se aplican si juega en un idioma distinto al inglés.

Free Spins - Tiradas gratis

Multiplier - Multiplicador  
Fiona: nombre de personaje  
Mini- Mini  
Maxi - Maxi  
Minor - Menor  
Major - Mayor  
Mega - Mega

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Jugar: continúa el juego.



Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido.



Indicador de juego rápido activo: indica si el juego rápido está activo.



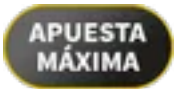
Botón Apuesta: abre el cuadro de diálogo de apuestas.



Botón Aumentar apuesta: aumenta la apuesta actual hasta la siguiente apuesta superior disponible.



Botón Disminuir apuesta: reduce la apuesta actual hasta la siguiente apuesta inferior disponible.



Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Menú del juego: muestra los ajustes del juego y la tabla de pagos del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Sonidos: active o desactive los sonidos.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Lobby: sale del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

## Menú del juego



Botón Menú del sistema: muestra las opciones del sistema adicionales.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Volver: regresa al juego.

## Configuración de las apuestas

Tamaño de la moneda: define el valor de la moneda.

Número de monedas: define el número de monedas.

## Juego automático

El botón Iniciar juego automático inicia la sesión de juego automático de acuerdo con las opciones que haya seleccionado.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Si se cumple alguna de las condiciones para detener la sesión, todos los ajustes de juego automático volverán a los valores predeterminados.

Si se desconecta, detendrá el juego automático. Al volver a cargar el juego, todos los ajustes de juego automático vuelven a los valores predeterminados.

## Configuración del juego

Botón Pantalla introductoria: activa o desactiva la pantalla introductoria del juego.

Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Silenciar los sonidos: activa o desactiva la opción de silenciar todos los sonidos del juego.

Botón Música de fondo: activa o desactiva la música de fondo.

Botón Efectos de sonido: activa o desactiva los efectos de sonido del juego.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.



Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,01 %.

Probabilidades reales: 1 en 3007519.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-01-29

# OK

 **JOKERBET**