

REGLAS DE JUEGO

FINN'S GOLDEN TAVERN

 **JOKERBET**

Reglas de juego de Finn's Golden Tavern™

- Finn's Golden Tavern™ es una video tragamonedas de 5 carretes y 5 filas que cuenta con un símbolo de comodín, giros gratis con un medidor multiplicador y 2 funciones aleatorias diferentes.
- Los símbolos siguen un patrón en espiral desde la esquina inferior izquierda de los carretes hasta la posición central
- El juego se puede jugar por dinero en efectivo o fichas. Para cambiar de efectivo a monedas, acceda a la configuración del juego. Nota: No todos los métodos de apuestas están disponibles en todos los casinos.
- APUESTA es la cantidad de monedas o cantidad de dinero a apostar.
- SALDO muestra la cantidad de dinero o monedas disponibles para apostar.
- Al jugar con monedas, el valor de la apuesta se establece haciendo clic en el botón Configuración de la apuesta y seleccionando el valor de la moneda.
- Al jugar por dinero en efectivo, el valor de la apuesta se establece haciendo clic en el botón Configuración de la apuesta y seleccionando la apuesta.
- Una combinación ganadora es igual al valor que se muestra en la Tabla de pagos multiplicado por cualquier multiplicador aplicable.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.
- Los valores de pago de los símbolos que se muestran en la tabla de pagos son dinámicos y cambian según el valor de la apuesta seleccionada.
- Solo se paga la ganancia más alta por partido.
- Al menos 3 símbolos coincidentes en una línea horizontal o vertical en cualquier lugar de los carretes representan una ganancia.
- Las ganancias simultáneas en diferentes combinaciones ganadoras se suman.
- Los Free Spins se juegan usando la misma mecánica de 25 tragamonedas que el juego principal y la misma apuesta que la ronda que los activó.
- Todas las funciones se juegan usando la misma mecánica de giro de 25 ranuras que en el juego principal y con la misma apuesta que la ronda que las activó.
- Las ganancias de los giros gratis aleatorios y las funciones aleatorias se agregan a cualquier ganancia de la ronda que las activó.
- Los símbolos de ganancias bajas son todos los símbolos que no sean el símbolo de moneda de oro (de cualquier valor), el símbolo de comodín o el símbolo de cofre de giros gratis.
- Los mismos símbolos de monedas se utilizan en el juego principal y en las funciones.

Mecánica del giro

- En cada uno de los 25 espacios, aparecen 25 símbolos diferentes que son independientes de los que los rodean.
- Los símbolos ganadores se destruyen y los símbolos restantes se mueven para llenar los espacios vacíos.
- Los símbolos van desde el espacio numerado más grande hasta el siguiente espacio numerado más bajo en la dirección de la flecha (vea el diagrama a continuación)

21▷	20▷	19▷	18▷	17▽
22▲	7▷	6▷	5▽	16▽
23▲	8▲	1▲	4▽	15▽
24▲	9▲	2▲	◁3	14▽
25▲	10▲	◁11	◁12	◁13

Símbolo Wild

- Las ganancias con el símbolo Wild pueden cruzarse o superponerse en la misma fila o columna.
- No aparecen símbolos Wild durante el giro o caída inicial.
- Los comodines pueden sustituir a los símbolos de monedas. El valor de moneda/dinero de cada comodín incluido en una ganancia se determina al azar, pero si se incluye un comodín en más de una ganancia de símbolo de moneda, tiene el mismo valor en cada ganancia.
- Los símbolos de comodín sustituyen a todos los símbolos, excepto al símbolo de cofre de giros gratis.

Combinaciones ganadoras

- Cualquier línea horizontal o vertical de 3 o más de los mismos símbolos es un partido ganador.
- Una fila o columna puede contener más de 1 premio.
- Cuando hay 3 o 4 comodines adyacentes en una línea vertical u horizontal, solo pueden sustituir a los símbolos que se encuentran en cualquier extremo de la línea, lo que significa que un grupo de comodines no puede resultar en una ganancia por sí solo.
- Cada símbolo de moneda tiene un valor asignado y cualquier coincidencia de 3 o más símbolos de moneda paga la suma de todos los valores de efectivo/moneda en la coincidencia.
- Las ganancias con solo símbolos Wild se cuentan solo si no son posibles otras combinaciones ganadoras horizontales o verticales. En este caso, los comodines se tratarán como monedas aleatorias como se describe anteriormente y a todos los símbolos comodín se les asignará el mismo valor aleatorio de moneda/dinero, lo que resultará en una combinación ganadora.
- **Avalancha y generación de Wild**
 - Una vez evaluadas todas las ganancias, cada símbolo ganador explota y desaparece.
 - Cuando aparecen los símbolos, las ganancias se juzgan según la apariencia final de la cuadrícula de 5x5.

- Hay diferentes tipos de premios: premios que cuentan con un símbolo de comodín y premios que no tienen un símbolo de comodín.
- Cada premio desencadena 1 de 2 circunstancias según el tipo de premio.
- Premios que contienen un símbolo de comodín: si el premio contiene un símbolo de comodín, el símbolo de comodín que contribuyó al premio explota y destruye los símbolos adyacentes vertical y horizontalmente.
- Premios que no contienen un símbolo de comodín: si el premio no contiene un símbolo de comodín, se crea un nuevo símbolo de comodín para reemplazar uno de los símbolos que ha explotado y desaparecido.
- Después de que se hayan producido todas las explosiones y los comodines estén en su lugar, todos los símbolos restantes se acumularán para llenar los espacios vacíos. Este proceso se repite hasta que no haya más ganancias.
- El nuevo símbolo Wild se colocará en el centro de la combinación ganadora. Sin embargo, habrá casos (consulte "ganancias con un comodín" más arriba) en los que no se generará un nuevo comodín.
- Las ganancias de Avalanche se agregan a su saldo junto con las ganancias del juego principal.

Función de moneda aleatoria

- Después de que se hayan producido todas las combinaciones ganadoras y/o avalanchas en un giro, se puede activar una función de monedas aleatorias.
- Para que la función de monedas aleatorias tenga la oportunidad de activarse, el símbolo del cofre de giros gratis no debe estar en la posición central de los carretes, sino en el anillo inmediato de símbolos alrededor de la posición central.
- Después de que se activa la función de moneda aleatoria, se seleccionan al azar 1 o 2 símbolos de pago bajo en la posición central o en el anillo de símbolos que lo rodean y luego se transforman en un símbolo de moneda.
- El valor de cada símbolo de moneda se elige al azar.
- Si los símbolos de monedas agregados crean ganancias, la ganancia paga normalmente y luego crea una avalancha y genera comodines de la manera normal hasta que no ocurran más ganancias. Si después de estas avalanchas el símbolo del Cofre de Free Spins llega a la posición central, se activan los Free Spins.
- La función de monedas aleatorias no se puede activar más de una vez en el mismo giro.
- Símbolo de cofre de giros gratis
- La posición inferior izquierda en los carretes siempre comienza con un símbolo de cofre de giros gratis.
- El símbolo del cofre de giros gratis avanza hacia el centro a medida que se producen las ganancias y los símbolos restantes forman una bola de nieve.
- El símbolo del cofre de giros gratis no puede desaparecer durante el juego principal o los giros gratis.
- Los giros gratis se activan si el símbolo del cofre de giros gratis está en el centro cuando no hay más combinaciones ganadoras y todas las avalanchas están completas.

Tiradas gratis

- Después de que se hayan producido todas las ganancias o avalanchas, si el símbolo del cofre de tiradas gratis está en la posición media, se otorga una tirada con 5 tiradas gratis.

- Los Free Spins funcionan de manera similar al juego principal excepto por la adición de un medidor multiplicador que puede aumentar el pago.
- El medidor multiplicador sube un nivel por cada Wild generado durante las avalanchas.
- Por cada 5 pasos en el medidor, el multiplicador aumenta en 1 y este nuevo multiplicador se aplica a todas las ganancias posteriores por el resto de la sesión de Free Spins. Cuando comienzan los Free Spins, el multiplicador se establece en 1.
- La misma función de moneda aleatoria que aparece en el juego principal también se puede activar durante los giros gratis con las mismas condiciones de activación y pago. La función de monedas aleatorias solo se puede activar una vez durante cada tirada gratis.
- En Free Spins, el símbolo del Cofre de Free Spins funciona de manera similar al juego base: comienza desde la posición más externa y luego se abre camino a medida que ocurren las avalanchas. Sin embargo, durante los giros gratis, si el símbolo del cofre de giros gratis está en la posición media de los carretes después de que se completan las avalanchas, se activa la función de bonificación de monedas.
- Esta característica coloca una serie de símbolos de monedas en los carretes con valores aleatorios asignados a ellos.
- Los símbolos de monedas sustituyen a los símbolos de ganancias bajas al azar y, una vez que se completa la colocación inicial de monedas, se evalúa la ganancia. Si no se produce ninguna ganancia después de la colocación inicial de la moneda, se elige otra posición adicional de las posiciones válidas restantes hasta que se produzca una ganancia.
- Una vez que se han colocado todas las monedas, se crean todas las ganancias y luego se pagan, incluida la multiplicación por el multiplicador actual. También se crean comodines y bolas de nieve hasta que no se produzcan más ganancias.
- La Función de bonificación de monedas puede ocurrir en cualquier Giro gratis, incluso si ocurrió en un Giro gratis anterior en la misma ronda de Giros gratis.

Función de golpe de puño

- En el juego principal, en el caso de un giro sin ganancias, la función Fist Slam se puede activar aleatoriamente y se puede mover el símbolo de una moneda para generar una ganancia.
- Después del pago de una ganancia, los símbolos restantes forman una bola de nieve y pueden crear nuevas ganancias.
- El símbolo del cofre de giros gratis no se puede mover como resultado de esta función.

Más información

- Las siguientes características y configuraciones del juego pueden estar sujetas a los términos y condiciones del sitio web del Operador del Casino. Para obtener más información, consulte el sitio web del operador del casino:
- Procedimientos establecidos para la gestión de partidos suspendidos.
- Intervalo tras el cual las sesiones de juego inactivas finalizan automáticamente.
- En caso de mal funcionamiento del hardware o del software del juego, se anularán todas las apuestas y pagos del juego afectados y se devolverán todas las apuestas afectadas.

RTP

El rendimiento teórico para el jugador de este juego es del 96,1 %.

OK

JOKERBET .es