

# REGLAS DE JUEGO

---

FINN AND THE DRAGON TALES

 **JOKERBET**

# Conceptos básicos del juego

Finn and the Dragon Tales™ es una tragaperras digital de 7 rodillos y 7 filas con las funciones Wild, Dragon, Random Wilds y Free Spins con multiplicadores.

El juego principal se juega con alineaciones ganadores y ganancias dispersas.

Si aparecen 3 o más símbolos iguales en una línea vertical u horizontal, sin espacios, en cualquier lugar de los rodillos obtienes un premio. Los premios simultáneos de diferentes combinaciones de símbolos se suman. Solo se paga el premio más alto por combinación.

Las funciones del juego principal también activan combinaciones dispersas de símbolos, en las que si aparecen 1 o varios símbolos en cualquier lugar de los rodillos conceden una ganancia dispersa.

Los pagos de las combinaciones ganadoras se realizan de acuerdo a la tabla de pagos y se multiplican por los multiplicadores aplicables. Los valores de pago de cada símbolo que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian según el valor de la apuesta seleccionada.

## Mecánica de la tirada

Los símbolos de los rodillos aparecen formando un patrón espiral en sentido horario que empieza en la esquina inferior izquierda y termina en el centro.

Todos los premios del juego principal dan lugar a una Avalanche™. Los símbolos de las combinaciones ganadoras desaparecen y los símbolos restantes se mueven siguiendo el patrón para llenar las posiciones vacías, apareciendo símbolos nuevos en la esquina inferior izquierda. Cuando se han llenado todas las posiciones, se vuelven a calcular los premios. Las Avalanches continúan hasta que ya no hay más premios.

7	8	9	10	11	12	13
6	29	30	31	32	33	14
5	28	43	44	45	34	15
4	27	42	49	46	35	16
3	26	41	48	47	36	17
2	25	40	39	38	37	18
1	24	23	22	21	20	19

## Símbolos Wild



El símbolo Wild puede tener un multiplicador x1 o x2, dependiendo de la función activada.

Si aparece un símbolo Wild x2 sobre un símbolo Wild x1 en los rodillos, sustituye al símbolo Wild x1. En los premios en los que hay más de un multiplicador, solo se aplica el multiplicador más alto.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, únicamente en una alineación ganadora, excepto a los símbolos Dragon y Free Spins Key. La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible según la tabla de pagos.

## Funciones Wild y función Dragon

En el juego principal, una alineación ganadora de 3 o más símbolos sin que aparezca un Wild en los rodillos activa una de las siguientes funciones: función Wild x1, función Wild x2 o función Dragon.

Cuando una alineación ganadora abandona la zona de juego, y después de que se calcule su premio, los símbolos que formaban la alineación ganadora se sustituyen por un símbolo Wild o Dragon:

### **Función Wild x1**

Se activa con una alineación ganadora de 3 símbolos. La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Wild x1 en la posición central antes de que se inicie la Avalanche.

### **Función Wild x2**

Se activa con una alineación ganadora de 4 símbolos. La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Wild x2 antes de que se inicie la Avalanche.

En una alineación ganadora vertical, el símbolo Wild x2 se coloca en la segunda posición empezando por abajo. En una alineación ganadora horizontal, el símbolo Wild x2 se coloca en la segunda posición empezando por la derecha.

Cuando aparecen 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos Wild en una línea y no pueden crear una combinación ganadora con otro símbolo, sustituyen al símbolo de pago más elevado de acuerdo con la tabla de pagos.

### **Función Dragon**

Se activa con una alineación ganadora de 5 o más símbolos. La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Dragon antes de que se inicie la Avalanche.



El símbolo Dragon puede tener un multiplicador x1, x2 o x5. El multiplicador y el color del símbolo Dragon dependen, respectivamente, de la longitud y el color de grupo (azul, rojo o verde) de los símbolos de la alineación ganadora a la que sustituye el símbolo Dragon.

#### Función Dragon

Dragon x1



#### Acción

Se activa con una alineación ganadora de 5 símbolos. La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Dragon con un multiplicador x1.

Función Dragon	Acción
Dragon x2	<p>Se activa con una alineación ganadora de 6 símbolos.</p>  <p>La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Dragon con un multiplicador x2.</p>
Dragon x5	<p>Se activa con una alineación ganadora de 7 símbolos.</p>  <p>La alineación ganadora se sustituye por un símbolo Dragon con un multiplicador x5.</p>

Cuando el símbolo Dragon aparece en los rodillos, todos los símbolos que hay en los rodillos que pertenezcan al mismo grupo de color el Dragon (si los hubiera), se transforman en el mismo tipo de símbolo de la alineación ganadora que activó la función Dragon, lo que genera una ganancia dispersa. Cuando hay más de un símbolo Dragon en los rodillos, el multiplicador de cada uno de ellos se aplica solo a la ganancia dispersa generada por ese mismo símbolo Dragon.

Ejemplo:

Una alineación ganadora de 7 símbolos en el grupo verde se sustituye por un símbolo Dragon verde x5 en la posición central, y una alineación ganadora de 6 símbolos en el grupo azul se sustituye por un símbolo Dragon azul x2.

El símbolo Dragon verde x5 convierte todos los símbolos del grupo verde que hay en los rodillos en el mismo tipo de símbolo que activó el símbolo Dragon verde x5. El símbolo Dragon azul x2 convierte todos los símbolos del grupo azul que hay en los rodillos en el mismo tipo de símbolo que activó el símbolo Dragon azul x2.

Estas dos transformaciones activan dos ganancias dispersas. La ganancia dispersa verde se multiplica por 5 y la ganancia dispersa azul se multiplica por 2.





El símbolo Dragon verde transforma los símbolos del grupo verde. El símbolo Dragon azul transforma los símbolos del grupo azul. El símbolo Dragon rojo transforma los símbolos del grupo rojo.

Si aparece un símbolo Dragon sobre un símbolo Wild en los rodillos, sustituye al símbolo Wild.

### Función Random Wilds





La función Random Wilds se activa cuando aparece una ganancia dispersa en los rodillos.

Después de que una ganancia dispersa abandone la zona de juego y se calculen los premios, los símbolos Dragon de los rodillos, todos juntos, colocan aleatoriamente entre 2 y 4 símbolos Wild sobre los símbolos presentes en los rodillos. Estos símbolos Wild pueden tener un multiplicador al azar de x2, x3, x5 o x10.

Los símbolos Wild que coloca en los rodillos la función Random Wilds no pueden colocarse en una posición en la que ya haya un símbolo Wild, Dragon o Free Spins Key. Si no hay suficientes posiciones disponibles en los rodillos, el número de símbolos Wild que coloca la función Random Wilds se restablece al número de posiciones disponibles.

Cuando los símbolos Wild se colocan en los rodillos, comienza la siguiente Avalanche.

## Símbolo Free Spins Key



El símbolo Free Spins Key solo puede aparecer en el juego principal y se coloca en la esquina inferior izquierda de los rodillos al inicio de cada tirada. Cuando el símbolo Free Spins Key llega al centro de los rodillos como resultado de las Avalanches, se activan las Free Spins.

Ninguna función puede eliminar de los rodillos el símbolo Free Spins Key ni transformarlo en un símbolo distinto.

## Free Spins

Cuando el símbolo Free Spins Key llega a la zona bronce, plateada o dorada de los rodillos después de que hayan producido todas las Avalanches, se activan las Free Spins y se coloca un símbolo Dragon en el centro de los rodillos de las Free Spins.



La zona bronce tiene cuatro cerraduras de color bronce y activa 5 Free Spins y el símbolo Dragon verde. La zona plateada tiene dos cerraduras de color plateado y activa 8 Free Spins y el símbolo Dragon azul. La zona dorada tiene una cerradura dorada en el centro de los rodillos y activa 10 Free Spins y el símbolo Dragon rojo.

Además, se activa un Free Spins Multiplier al inicio de las Free Spins que se establece de forma predeterminada en x1 al inicio de cada tirada.

Durante las Free Spins, solo pueden aparecer dos tipos de símbolos en los rodillos: gema y roca.





Al comienzo de cada tirada, el símbolo Dragon situado en el centro transforma todos los símbolos normales en un tipo aleatorio de símbolo del color de su grupo, generando una ganancia dispersa.

Antes de que se calcule la ganancia dispersa, se destruyen los símbolos de roca que hay en los rodillos, y un número aleatorio de ellos puede revelar diferentes tipos de cofres del tesoro. Si están presentes en los rodillos, los cofres del tesoro se abren en el orden siguiente:

- Cofre del tesoro Multiplicador
- Cofre del tesoro Cash Prize
- Cofre del tesoro Extra Free Spins
- Cofre del tesoro de símbolo Extra Dragon

Cofre del tesoro	Premio
	Multiplicador
	
	Cash Prize
	
	Extra Free Spins
	
	Símbolo Extra Dragon
	
	

Cofre del tesoro

Premio



Cada cofre del tesoro multiplicador concede un multiplicador con un valor aleatorio de x1, x2, x5 o x10. El multiplicador mostrado se añade inmediatamente al valor del Free Spins Multiplier.

Cada cofre del tesoro moneda concede un premio en metálico con un valor al azar de 0,25, 0,50 o 1 vez la apuesta.

Cada cofre del tesoro Extra Free Spin concede 3 Free Spins adicionales, que se añaden inmediatamente al contador de Free Spins.

Cada cofre del tesoro Extra Dragon otorga un símbolo Extra Dragon al azar, que llena todas las posiciones vacías de los rodillos con símbolos normales (cada símbolo Dragon otorga símbolos del color de su grupo). A continuación, el Dragon transforma los símbolos colocados en los rodillos en símbolos del mismo tipo, generando una ganancia dispersa.

Una vez que todos los cofres del tesoro han revelado sus premios y ya no hay más premios en los rodillos, se calcula el premio de esa tirada (el valor de las ganancias dispersas más el valor de los premios en metálico obtenidos, multiplicado por el Free Spins Multiplier actual) y comienza la siguiente tirada (si queda alguna en el contador de Free Spins).

Las Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activó. Al final de las Free Spins, el premio total conseguido en las Free Spins se añade a los premios obtenidos en la ronda en la que se activaron y se vuelve a esa ronda.

## Tabla de pagos

Valores de pago de los símbolos

Valores de pago para alineaciones ganadoras

Grupo rojo



7	0,21
6	0,21
5	0,21
4	0,21
3	0,20

7	0,10
6	0,10
5	0,10
4	0,10
3	0,08

7	0,07
6	0,07
5	0,07
4	0,07
3	0,05

Grupo azul



7	0,19
6	0,19
5	0,19
4	0,19
3	0,18

7	0,09
6	0,09
5	0,09
4	0,09
3	0,08

7	0,06
6	0,06
5	0,06
4	0,06
3	0,05

Grupo verde



7	0,15
6	0,15
5	0,15
4	0,15
3	0,14

7	0,09
6	0,09
5	0,09
4	0,09
3	0,07

7	0,06
6	0,06
5	0,06
4	0,06
3	0,05

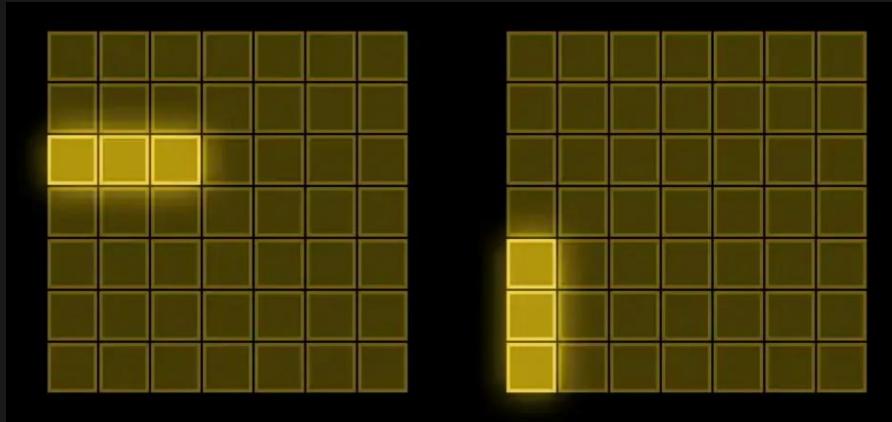
Valores de pago para ganancias dispersas

Grupo rojo Grupo azul Grupo verde

rojo

## Mecánica de pago

El juego principal se juega con alineaciones ganadores y ganancias dispersas.



Si aparecen 3 o más símbolos iguales en una línea vertical u horizontal, sin espacios, en cualquier lugar de los rodillos obtienes un premio. Solo se paga la combinación ganadora de símbolos iguales más larga.

La combinación de 1 o varios símbolos iguales en cualquier parte de los rodillos, te otorga una ganancia dispersa.



Las Free Spins se juegan con combinaciones dispersas de símbolos.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

## Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,03 %.

## Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO  
**500,00**

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 500

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, puedes utilizar el botón PARAR para detener los rodillos antes, si es posible.



## Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieras repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.



Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciararlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.

REPETIR

Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

## Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario:
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo.</li><li>• Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen.</li><li>• Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación.</li><li>• Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra espaciadora.</li></ul>
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.
	

## Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



## Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

## Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

# 21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

## Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
La tecla ESC puede utilizarse para:	
ESC	<ul style="list-style-type: none"><li>• Salir del modo de pantalla completa.</li><li>• Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)</li></ul>
La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:	
BARRA ESPACIADORA	<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”).</li><li>• Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.</li></ul>

## Información técnica

Reglas del juego generadas:

2025-02-07 14:52:20

Versión del servidor de juego:

1.0

## Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Dragon	Dragón
Wild	Comodín
Random Wilds	Comodines aleatorias
Avalanche™	Avalancha
Free Spins	Tiradas Gratis
Free Spins Key	Llave de tiradas gratis
Free Spins Multiplier	Multiplicador de tiradas gratis

Término en inglés	Término traducido
Extra Free Spins	Tiradas gratis adicionales
Cash Prize	Premio en metálico
Gold Zone	Zona dorada
Gold, Silver, Bronze	Dorada, plateada, bronce
Double Dragon	Dragón doble
Single Dragon	Dragón individual
Wild Hunt	Búsqueda de comodines
Big Win	Premio Grande
Mega Win	Megapremio
Super Mega Win	Supermegapremio
K	k (miles)
M	M (millones)
:	

 **JOKERBET**